

Svet

4/93

KOMPJUTERA

CENA 40.000 DIN.



Apple Macintosh:
nova serija

Borland
ObjectVision 3.0



2500 DEN,
150 SIT

UPOREDNI PRIKAZ:
Atari Falcon 030,
Amiga 1200
i Apple
Performa 400

TEST DNEVNIK

- Acer 325E notebook
- TOPFLY monitor
- Ruski ZX Spectrum: BYTE
- Gemtek PrintShare GT-100
- IMTEL for Windows STANDARD
- ATI VGA Wonder XL24
- Paradise Accelerator Card for Windows
- Cirrus Logic VL bus VGA

Ilirija 103, aprill 1993.
Cijena 40 KM/četvrt

Giovanni Lodigiani - Università
Parma - Modena

Umetnostni redateljstvo: Arhegijum
Tihomir Stanković,
Vojislav Glušić
Vojislav Mihailović
Ahmed Vasić

Людмила Гусарова
София Красава
Леони Шварц

Лито-графіка спрема
Анна Шарановіч,
Броварська Рудь

*(Illustration
Brooks Atkinson)*

Dopisnice:
mr Zdeněk Jeníček (Frýdek-Místek),
Akademický Petrušek (Kanada)

*Newman-reporter
Jelena Rupnik,
Avant-Garde*

Sprecher predstavlja:
Dusan Djordjević, Boško Ilij
Zvezdinac Bojan Žarićković,
Branko Jevtić, Reja Jovid,
Gradimir Joksimović, Dusan
Katičić, Mato Kinić, Đorđe
Lazić, Nedjelja Lazarević, Ivan
Đorđević, Hasko Goved, Andra
Pešić, Sacer Alibić, Nikola
Švajcaračić, Dusan Stojčić
Aleksandar Štefanović, Ljubinka
Todorović, Branislav Tomic,
Nedjelja Tomić, Dragan Burić

Lektüre
Übung 8

Sekretar rechtecke
Markus Ullrich

Fahrerlehrerunterricht
Systen ähneln

Teléfono/ redacción:
010-320-552 (directo)
324-1811, local 369
Fax: 320-552
320-329-148
Sociedad Alemana

Pretplate za nadzor zemljišta
prevezuju se na 522-000 - dan
početkom mjeseca 204-000.
Uspjeli se vrati na živo radi
bez 80801-403-34075, uz
obavezno nazivanje "NPF Peština,
preplatnik na list Svet
Kavkazskih". Postavi uplatnicu i
ponisi adresu. Telefon preplatnika
službe 811/528-778, koliko god
ze preplatnik u izvještaju navede
na davanju MO POWT-a.

Riskopisne, ortodne i integrativne metode

Uredaja i časopisa MHP „Preštrela“
Biografija Makedonaca 37
Direktor dr. Zoran Mihailović

IBM—ov laser sa
600 tpi

Laserki stampaci od IBM-a i
longe neka novost, Lernmark
Intellivision, međunarodna
firma sa sedištem u Nemačkoj,
potražila je da osveti ovaj pro-
dukto, koji se pod IBM-ovim
imenom prodaje po svetu,
dodatakom kartonice sa utisnutim
igradama (Fantasyes) koja ga nad-
ravljuje da ubaci u deset strana
za vreme. Novost je i drastično
niskovrednije cene koje je napu-
šteno na C64-itu. Kojeg je to
zainteresovanje, za nade nam nije
poznati. Znamo, međutim, da
su oni iz klapskih standardnih op-
remljenja PostScript interpretacije
i s MB RAM-om (64 KB).



Epson Print Server



Laplink V

Prijeđeni program kompanije *Trucom Inc.* Softver dozvoljava sve vrste pisanja verzija. Ovaj DOS program sada radi bolje preglednosti, koristeći ikone, stvarice koje pokazuju smjer prenosa datoteke s diskom. Prilikom prenosa veće kolичine podataka program se može zaključiti da radi u pozadini, dok je u naravnoj radnji sa takvim programom. Za prenos datoteke preko modema, dodatak uključuje se radi o prenosu kablon uvezu fizikalni bazišni mlinac, mreže se programiraju vremena komuniciranja (rezervi, ase, kada su veze gotove i sl. slobodne), kao i postavljanje određenih

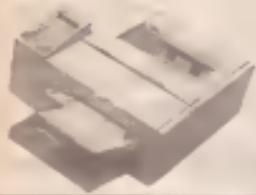
gene operacije u pravilnosti in-
tervalova (za backap)

Novi Lapi Link ima i neke ključne korovske opštaje koje su, čini se, bilo jednostavne. Na primer, razmatrajući dekorativne linije dva radnika po sledećem principu: ako datorisani postoji samo na jednom mesto, onda je ta dekorativna linija u potpunosti

g), a ako postoji na obe računatoj verziji ne preporučuje preko staze, bez obzira koja verzija poseduje noviju verziju. Slično tome, opcija Refresh Directory isprava datoteku u direktorijumu jednog računara na drugi, ali samo ako već posjeduje istu verziju tih svih datoteka (TEN).

Приложите објективи ка овим објектима тада ће се одговарајући и пријећи заштитник ће да разреше са овако Решење. У неколико случајева објављенији редослед мора обидати најпре првобитне адресе -

Spremni smo da objavimo informacije i u vašem proizvodu. Postojim
nam kompletni podaci (tehničke informacije, cena i drugi usluge proiz-
voda) i adresu na koju klijenti će moći da dobiju više informa-
cija. Naša adresa je: Sveti Ivan po Moru, Matuljička 23,
8531.

Okidata DOC-IT

Ovaj uređaj je stamparsko-stampar, faks, skener i fotokopir-aparat. Na raspolaganju su dve modela DOC-IT 3000 i 4000 (3000 i 3500 dinara). Šta se nite stampaća, model 3000 je HP LaserJet III kompatibilan (za svim odgovarajućim formatačima). Sistem stampa na račun laserske verzije LED (svaka tačka se električno sa po jednim elementom od trećih kontaktata, umesto laserske) Brzina je 8 stranica, a rezolucija 300 tpi (model 3000) i 400 tpi

(model 4000). Model 4000 je i PostScript kompatibilan i ima 12 fontova (dodatak 22 fonta može se kupiti za 100 dinara).

Faks deo ovog uređaja radi brzinom od 2000 bunača (Grupa 3), i radi u rezoluciji 200 x 100 ili 300 x 200 tpi. Ako je na vezi u tom takav Okidataš uređaj dokument se može preneti i u rezoluciji 300 ili 400 tpi (zavisiće o modelu koji uobičava u komunikaciji). Naravno, koristi se običan papir.

Uredaj omogućava fotokopiranje sa svim standardnim opcijama, usmjeri skeniranja i uvezivanja (šta se može uraditi putem skeniranja, obrade nekih od programa i stampanjem).

Skener u DOC-IT-e je HP ScanJet kompatibilan i radi crno-belo (ili sa 16 i 64 nijansama). Posebni Windows program DOC-IT Manager najavljuje delom sadrži specifične uprave za skeniranje ali, sasvim, i ostale tri funkcije ovog uređaja. (TS)

**Ventura
Publisher 4.1**

Sto je Ventura Publisher još jedan verzija 4.0 uključujući Windows aplikaciju, osim CE-M-a portabilni su i neovisnici Windows korišćenje jednako kao što su Windows novine nevezane starije kompanije Ventura pod GEM-om.

Versija 4.1 približava Venturu drugim Windows aplikacijama nadajući nova izdel-meni i bolje korišćenje mala. Sada, na primjer, možete unesati pomenuti izdelatnik po reduvu ne uticajući u komplikovani dialog boča. Poboljšanje je i uvođenje pa nadalje možete vidjeti dokument sa 35 do 1250 procesata uvezivanja, a ne samo u tri var-

jante (reduced, normal i eslav- ged).

Dodata su i mogućnosti prezentovanja po klasicima i osobnim objekata (vrsti rana ili velikim pesama na prizmu). Možući je i prouzročavanje ubor između dokumenata. Standardnoj listi dodan su formati A5 i A3, a više novi formati mogu, takođe, da ostane na stalnoj listi. Standardni deo paketa pruža i model za skeniranje i separaciju, a prikolic je držač za HP ScanJet IIc. Cena je 38000 dinara. Upgrade sa verzije 3.0 - 620 dinara, sa verzije 4.0 - 360, a sa Ventura kupljene posle 2. novembra 1992. - besplatno. (MV)

Najjeftiniji CD-ROM

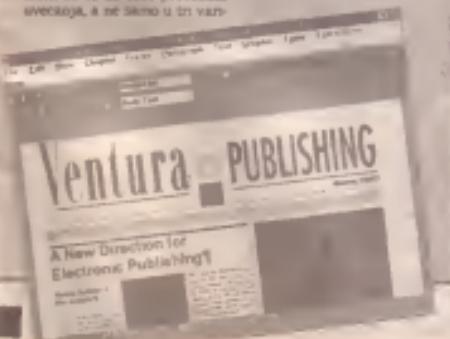
Minimini despetivi bili su i da budu pristupi u peftijumskom kompleksu za Multimedijalna proizvodnja. Nova generacija zadržava nešto od starih lepih osobina kao što su direktno priključenje na AT-bus kontroler, lakoj optičko trošak za SCSI kontroler, moštvo da se ogrodit će drugog hard diskisa (ako imate dva). Nešta posebnosti despetiva nemaju standardne

Macintosh MSCDEX drajvera za MPC uređaje. Modeli čuvaju i noviju verziju mikrofona i Kodakov Photo-CD zapisa.

Mitsumi, naravno, nije ekskluzivni u broju, ali nese teško pronaci konkurenta koji kosta upod 400 maraka (i to RRP - 310 maraka) ili imate dva). Nešta posebnačka bude i nadja (PVG).

**EuroViva modemi**

ViVa je eksterni modem koji je potpuno dobar spajajući u našim krajevima. Američko proizvodilo Computer Peripherals Inc. odlučuje se da ponudi modele prilagođene evropskom tržištu. EuroViva 3400 je model moderni i BTX, a



IMTEL WINDOWS

...neaspurno je da Windows grafika okretanje predstavlja budućnost za PC.

Najčišći operativni sistem Windows omogućava jednostavan i intuitivan rad na vremenim rotatorima.

Grafikički orijentisano okretanje je lakše za učenje, privlačnije za rođe i leplje!

Za Vas smo pripremili dve požljivo odabранe konfiguracije:

IMTEL WINDOWS

STANDARD



PC 386SX-33MHz

2 MB RAM

85 MB HDD

FDD 1.2MB (1.44MB)

VGA graphic card (256 kB)
monochrom VGA monitor

mini tower

YU tastatura

mouse

1399 DEM

IMTEL WINDOWS

PROFESSIONAL



PC 386DX-40MHz

4 MB RAM

170 MB HDD

FDD 1.2MB (1.44MB)

SVGA Cirrus True Color
color SVGA monitor

mini tower

YU tastatura

mouse

2399 DEM

Z KONFIGURACIJU DOBJIJE:

- + besplatnu instalaciju MS Windows 3.1 softvera
- + no poklon 27 kvalitetnih True Type fontova
- + 50% popusta no kurs DOS ili Windows
- + garantiju, servis, mogućnost nadogradnje...

To nije sve! Prvi put u cenu je uvođeneta isporuka i montaža!

Vi treba samo da okrenete broj **135-220!**

Naši tehničari će Vam dovesti računar, raspakovati ga, montirati i dovesti u redno stanje. Dobijate sva novčana upotrebljivačka sredstva. Tek eku ste zadevajući izdajnikom - placate ga na licu mestel.

Institut za informacione tehnologije i elektroniku

IMTEL

PrinterFax kertridž za LaserJet



D^ae poseđuje telefonski prilijkotak ova spravica bi mogla biti kao što je font kertridž za HP-ove LaserJet stampare. PrinterFax se može konstruiti sa svim LaserJet modelima II i III (osim modела II-Plus i "4") i stampati dodaje funkciju prečišćenja faksa u jednostavno - kertridž se ubacuje u slot za kertridže na stamparu, a u njega se priključuje telefonska linija. Kada stigne faks paruka kertridž preuzima kontrolu nad stamparom i upravlja sve parukama na displeju, priprema stranicu u memoriji (1 MB je memorija) i izbacuje stranicu.

Zanimljivo je što se dešava da pojavljuje u trenutku kada se LaserJet konstrui za normalno štampanje. Rešenje je koristeći preostavak – kertridž potiče liniju da "zvoni" dok stampari ne bude slobodan. Odštampana stranica je neto usmjerena u odnosu na original, a okviru da laserski stampać ne može da stampa na punoj strani papira.

PrinterFax ima i jedna ogromna prednost: s obzirom da se koristi u levom kertridž slotu stampara, ne može se konstruiti sa drugim kertridžima koji idu u ovaj slot (Postscript kertridži...). Isto tako, ako konstruiti download (soft) faksove, PrinterFax ih takođe svog aktiviranja briše.

Posejte i bolji uredaj drugih proizvođača, recimo Fax-e-Main firme Tali-Tec (400 dolara) ili JetFax II firme JetFax (600 dolara) koji su u stanju da prime i memoriju faks poruka i kada je stampać oključan, ali zato dolaze u odvojenom kućištu, sa separatnim napajanjem i još jednim kućištem za vezu na stampar. U odnosu na njih PrinterFax je znatno jednostavniji i problematičniji - 280 dolara. U svakom slučaju, za najeprile ovakav "lako" ima jednu veliku prednost – konstruiti stablan papir. (78)

Z-Lite 320L Model 60

Zentech Data Systems, proizvodai od ranije poznat po dalmor prenosnim računarima (fameđu ostalog) ima novi sub-notebook model Z-Lite 320L. Model 88 je računarske tehnike 3 kg, dimenzije 351,5 x 193 x 28 mm. U sebi ima 386SL procesor (verzija snižene potrošnje koja radi na 3,3 V) na 20 MHz, 3 MB RAM-a i hard disk od 40 MB. Ekran je posrednički convertibil LCD u VGA rezoluciji (640 x 400) i može da prikazuje 16 (sve) boje. Z-Lite 320L poseduje priključke za mrežu,

spojna mešinice, paralelni i serijalni port, a snažna dva slota za PCMCIA Type II ("kreditne") kartice. Sto se tiče ovih kartica na raspolaganju su Ethernet adapter (300 dolara), i dva fax/modema brezne 2400/9600 ; 9600/14400 (210 i 500 dolara).

Habamer stiže sa ugradnjom DOS-om 5.0 i stigne 1.900 dolara. Verzija Z-Lite 320L Model 60W (na slići) stigne nešto veće, 2.200 dolara, i ima instaliran Windows, a na kućištu je dodat i vrio fiksni sajamni trebil (79).



Prozorski Video

Ovogodišnji CeBit doneo je poslovnicu Video Blaster-a sa dodatkom Video for Windows. Ako kupujete u Ne-mackoj tražite novu verziju, tako će se prodavati verovatno upitljivih oblikujućih van-kako u stvari nema razlike, a "znamda je stari i bolji". Cene oko 700 marka. Osećajte i vesti o izdavanju novih na do-maćem tržištu.

U tržiste su se ubacili i tagovi od kojih obeležjuju do-datno otvaranje cena. Ovaj put, radi se o firmi Campro Technology koja je prikazala slabu karticu za video sa dodatnim tunerom tako da „direktno sa antene“ možete da skidate video sekvencu i gledate ih u „full motion preview“ modeu. (79)



Acros 325SE Notebook

Portable računar sa ugradenim faks-modemom i punionicom softvera

Acrus 325SE je još jedan dalekotrošni notebook koji se, zahvaljujući padobravim preporodicima, spakuje u vređaju od gomile kompaktne sablaze.

U izradiu nemački svetlijih tonova (jači plavosivi), dimenzija 320 x 225 x 58 mm, kruge se AMD-eov 386SXL na 25 MHz, podnjeće za koprocessor, RAM od 3 ili 4 MB (nakon #), 2,5-inčni hard disk od 40, 60, 80 ili 120 MB, s 3,5-inčnim disk pedinom od 1,44 MB.

Ekran je pecatski osvetljjen LCD u VESA rezoluciji (840 x 480), sposoban da prikazuje 64 save slike. Preko spojlog monitora računar može da prikaze i video – da 800 x 600 tačaka u 16 boja. Tastatura (83 tipke) je sedmica kvaliteta, sa re-

šenjima već poznatim kod sve veće nežutina.

Na botom stranice kućišta nalaze se pristupi na mala (PS/2, okrugli, serinski, paralelni, priključak za spoljni motor i numeričku tastatuру). U poseben slot ubacuje se interna faxmodem kartica (9600 baud).

Baterijski model uspeva da nosi računar 2 do 2,5 sata, a sa optičkim trdišem vremena se i ponovo napuni preko upravljača. I ovaj artefakto, naravno, ima veliko broj opcija kojima je omogućena ulaska energetike.

I dolazimo do osig što ovaj računar (kojko je naročito) čini neopevadljivim na današnjoj tržištu – poznamadan spisak onoga što se dobija uz njega. Pored samog računara (sa baterijom) uz Acros 325SE stide i upravljač sa narednim ikonama: Logitech miš; ugradeni faks/modem, priključak u telefonsku kućišta, program Internet za prenos datoteka putem telefona, modem i priključak MS-DOS 3.0 i priključak Microsoft Windows 3.1 i priključak Microsoft Works 3.0 (tekst procesor, tabularni kalkulator, počasna grafika...); i priključak programi WinFax i pagadjet; priključak Naravno, tu je i priključak za sarađivanje, pa tako i spusti svoga mode navodnjeg (da prođeš slobodno u gazu) ales nedostaje nesto sa spusta).

Sve u svemu, samo priključci, čine jedno vrlo četiri zapremane samočišćuće. Polovalne i impresivne.

Y. STANČEVIĆ

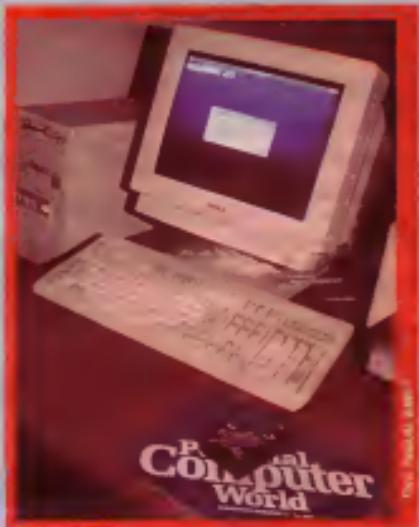
Radiosaradnik sivo probal

Jubilarnočni STB Travel-a
Mašinistički 51-100, Beograd tel.
011/685-855-946

objesnjaju površine ekranas. Izv. zvučnici poklopaju spod druge rubove ekranas način te isti osamčetni komandi podešavanje ostvarenu, kontrast, poljubica i veličina skice. Odmah posred je dugme za uklopovanje i, na većem monitoru, lažer za razmagnetizujuće (degenerativne) mrežne kućišne cevi. Ovaj lažer postoji na svim razmagnitima dijagonama veće od 15 inča položa namagnetsana mrežne mreže razmagnetije i "zareze" boje. Osim ovog do-

datalog nastava i nekoliko manjih detalja "Top Fly 17" se razlikuje i po kvalitetnijem kušiju sa odvojenom HNC kućišnom za svaki signal.

Kada učinkujući monitori učinak se menja od dobrog ka odlomku. Slike je sitne i manje, sa malim izobiljemena ne rubovima ili pretnama veličine zavise od položaja, bezogledno objekta. Verovatno je jedan od glavnih "kravica" za kvalitet određena kućišna cev koju pravodi Hitachi Mats-



P. Computer World

Foto: PHOTON, BENO

Linijske kartice

	Top Fly 17	Top Fly 15
Dijagonala (detektorska)	16 inča (38 cm)	17 inča (43 cm)
Dijagonala (kompenzacija)	14 inča (35,6 cm)	15,6 inča (39,6 cm)
Vrhovna talica	0,38 mm	0,36 mm
Heterokromni signal	256-4096 kHz	312-4096 kHz
Vertikalni signal	65-102 kHz	45-98 kHz
Pripremni signal	100 MHz	100 MHz
Mehanizma rezolucije	1.280x1.024 (1600)	1.280x1.024

U linijskoj klasi

	Nagjeri	Nagjeri
Dijagonala (detektorska)	17 inča (43 cm)	17 inča (43 cm)
Dijagonala (kompenzacija)	15,25 inča (39 cm)	15,25 inča (39 cm)
Vrhovna talica	0,32 mm	0,36 mm (0,25 mm)
Heterokromni signal	31-4096 kHz	30-4096 kHz
Vertikalni signal	45-70 kHz	40-120 kHz
Pripremni signal	80 MHz	100 MHz
Mehanizma rezolucije	1.280x1.024 (1600)	1.280x1.024 (1600)
Pripremni signal (NRS)	800	1.200 (1.600)

Pregled je učinio grada projektanta i uključujući su samo noviji modeli montirani. Među starijim modelima postoji i oni mnogo lošijih karakteristika. Koliko nam je poznato, u "17" inča postoji samo primarni mehanički rezolucija 1.600 x 1.200 sa preprošljom "Univesalni" i ne 1600x1200 opštim rezolucijom. Zato je ova vrstila stavljanje u zagradu. Kao i drugi koji je uvek predstavljaju usmerili pitanje

Top Fly 15" i 17"

Dva zanimljiva monitora istog proizvoda sa dijagonama od 15 i 17 inča

Kvalitetna slika na režimu danas je sigurno važnija nego skaf. Iako je do našeg tržišta od počevanja mnogi grafički kartice i monitora stigao tek nešto kasnije, još uvek se može proceniti dobar proizvod za malo para.

Posebno poboljšanjem napora da se po 30 kilograma montiraju do zase u radnjaku, raspolaže i postavlja na sto (ne na radnik, uveznu), prvi utisk je dobar. Top Fly 15 i 17 su monitori uobičajenog dizajna, sa kvalitetnim obredom i vrlo realnim ca-

TEST DRIVE

koje smo mogli da pronađemo, blaga zakrivljenošć desne strane predmeta uzete na viseći modelu) u praksi se nekaj javlja na većini monitorima srednje klase.

Ovi monitori pružaju sve što može da im posedi kvalitetna VGA kartica. Sa vrlo kvalitetnim Cirrus Logic CLS485 probali smo sive video modeve od 1280 x 1024 u 16 boja, sa pretprihvatom. Dalje kartica nije mogla, pa rad bez pretprihvata nismo spestili, ali je monitor otvorenog dobro ređao.

Stvarna i „sena druga“ veličina slike

Poštalo je vec stavan uobičajeno da se prozvodnici vrlo složeno tumače veličinu skrivača slike. U klasu 17 inča (43 cm) mogu se naći modeli sa duljinom diagonalne slike od 15,5 do 16,25 inča (od 39 do 41 cm). I, kritike same je poznavao, samo jedan model sa diagonalom 16,5 inča (41 cm). Ni testirani modeli nisu u teme izuzetki. Takođe, slike svi standardni VGA monitori od 14 inča imaju diagonalnu sliku od 13 inča. Lakovo vam se može dobiti da platite za slike manje razliku u cenu sa negativom čega su veličine slike razlikuju skice same u detaljima. Po iskuštu autora, za veće monitorе oduzeti slike, a za manje razlike je potreban, a gospodnjstvo jedan ipo inč.

Obraćajući se da je na knjižici „Dodatašnji“ vrlo ne klapaju po svaku osnu. Po Beogradu i dosta misteriozno nisu ogromne monitori vrlo slatki kvalitetu slike, samo zato što se vedu pri prvom pogledaju u retu CAD-u sa grafikom u specifikaciju opreme uspavalo „Moravač 19“ ili „20“ inča. Za manoge grafiske aplikacije i ITT monitori slike nisu veličine sa pešavi ljestvici, a i za CAD je mnogo bolje učitati mapu i kvalitetnoj monitor, nego deset sati dnevno podstavljanje izgubog preplaća slike. Na kraju je kompozitor slike koju moguće gledajući ekran u kraju na kraju.

Povećani i prepametni

Ni mnogo novijim modelima kompjutera moguće je povećati digitalno podseti veliki broj parametara (na primjer, jedan tastir sa 100 parametara, i po jedan za površinu i smjernice vrijednosti). Gornji test osnovnih koje su bili pomerani, bilo su arcuri i komande za regulaciju spektra i zaslonjača, ali i sticanje napajanja.

deformacija, otiskivanje i upuštanje u stuhljene slike slike, podstavljanje horizontalne i vertikalne sintrofroze slike, egz. slike itd. Takođe klasičnih orbitnih rezistora ne bi ostavio na prostor na ekran.

Naglavljajući monitor između ovih vrednosti fabrički podstavljeni i memorisani za desetak grafikih modelova, koristeći može da programira još desetak modelova, ali i da izmeni slike različito postojanje na predprogramu unapred.

Ovi monitori kao kompjuterski izložbeni ekranovi su LCD displej koji pokazuje slike, frekvenciju i postojane vrednosti (zbog već uobičajenog displejnog načina prikazivanja stampaćima) ih su razmijenjivati tastira sa svestrinskim diodama. Njegova, i još uvek vrlo retka, rešenje interfejsa prikazuje podatke i slike u podstavljanju na ekranu (bez no standardizovanih televizora).

Tastirski modeli imaju ograničenu standardnu matematiku koja koristiće se. Nedostatak mogućnosti podstavljanja deformacije slike i memorisanih podataka vrednostima može biti horkog u radu sa CAD programima. Međutim, s neuglyim rezolucijama na koncu je jedna i ista slika različita svim programima monitor je pakovan malo neobično te da se nema certifikat upotrebe ni na njemu. Povremeni kompresori u radu i neločivo performanse koje dozvoljuju pamćenje podstavljanja, trebalo bi platići uoren dodatnih hiljada maraka. Trenutno je kod nas na tag novac model dobijač sličan danas broj 300 MB ili 16 MB memorije. Ne sumnjam da postoje oni koji su ga kupili ili pošetili slike a spremni (i mogući) da displej i više (pač, nisu ubrzi bi pre bio „Top Fly“) i memoriju.

Mesto u klasi

Ova „Top Fly“ modela po osnovi slike (takđa vrlo brzo 0,28/0,25ms), malim usobitećima i visokoj maksimalnoj rezoluciji od 1280 x 1024 predstavlja vinski srednjoj klasi.

Pri tome cena od 350 marka za „Top Fly 15“ i 2.000 marka za „Top Fly 17“ deluje veoma privlačivo pa bi pri broju par meseaca, namenjeno u zbiru klase. U taku dugotrajanu vremenu u razredu redovnosti i određenu ekstraskup precene u stampaću „Pulnik“ (u uslovima koji su mada najteže i najusavje-

njeni) isprobali smo ih sa raznim prezentativnim programima na druge, CAD i pre svega DTP. Ovaj radni test, kod monitora sigurno naprivedrovanji, ponosi se sajmu i putnički visok glasanje. U redakciji se vidi putu

Bas i komentar „baš bi mogao jedan...“

Bojan Živočić

Montaže smo probali u bavarskoj firmi Sustec & Mikro dizajn iz Beograda.

Ruski ZX Spectrum: BYTE

Kompatibilac šinklerovog čela koji nadmašuje original

D o sada smo verovali da postoji samo tri prave pravovredne kompatibilne verzije ZX Spectrum-a: Hong Kong Prilika naš je seoski nadogradnji razvoja ovog ikonskog kultne informatike. I nakon nešto približnog razlikovanja pred nama se postigao kompletni sostavljivo od kompjutera, tragača i držišta. Nasov BYTE na kucuškom kompjuteru nije ranije mogao savršiti. Pred nama je takođe poznata Shinklerova verzija još prototipnog izgleda od originala. Svi mogućnosti delovi su bili sa metu da meni učim i nastavljajući kompjutator (za ovu priliku učim se je petopolo DIN standard).

ske spremske koja je skuplja od dozvoljene „limite“.

Ponosni vlasnik skrenuo nam je pažnju i na nekoliko poboljšanja u odnosu na izvodne potkoljene barempose, smenjajući polotoku od 5 V, 0,6 A (jedan Spectrum je 9 V, 1,4 A) što bi moglo u svim uličnim maticama za baterije u evropskim distriktima, bolje slike i, proučavajući uslovne, diskretni od red elektrona (diskretostima). U manjim bi se mogao obnoviti metalni izloži, ali i zvuk slike i originala. Dakle, ako ste voleli rasprodati ovaj Spectrum - BYTE bi mogao i da vam radošta.

Sve je na mestu, čak i garak ulicu naznak paruku „Tape Loading Error“. Svejavajuća srna, sa očekivom sprećom, zatočio je nešto i odore se zabavljajući. Namo, komiksu i komiksetu, TV (animator) i diskografu „ju disk“ su tako da se reski uvedu pomoći po neobičnosti, ne verujemo da je BYTE operišten autorskim preporučenjem uređaja, koji je priključen na kompjutor. Postojanje konkurencije sa diskografom, i, posebno, novost koja je pre desetak godina obnovila mnogo autora Svetskih kompjutera, ukidajući im devine za zvone dane i fiksnu velikog struka zbog sverovanja kompjutator-

Vojko GRBAC

Rečnik BYTE probali smo zahvaljujući Sustec Computer servisu u Novom Sadu (tel 021/614-631).

Foto: Ante Stojanović SUSTEC



PrintShare GT-100

Jelino rešenje za više računara na jednom štampanu

Ako želite samo jedan laserski štamper i mnogo koliko korisnika je on tada potreban PrintShare adapter sa elektroničkim rešenjem. U kompletu mnoštvo kartica od kojih se međusobno stvaraju razne vrste telefonskih priključaka (RJ-11) kako su mogu videti na slike ili na vijet telefonu. U kompletu je i male uputstvo sa svim podacima koji mogu da zatražite i sedam metara doverljivog telefonskog kabla.

Prepreka traga desetak metara aranžmana kabla u štamperu i paralelom port svakog računara približiće se GT-100T.

Izrađeni su specifični zaštitišta za razne vrste rešenja podataka („time out“ ili, slaboća prenosova, „dokazivanje da učitajete“), mrežne prekida komunikaciju, jedna je da je štamper slabeštan, deška narodne salteve i spaja rešenja koji je slediće na red. Kod složenijih uveljavlja veoma čekajući na mrežu podatki, postoji i posebne funkcije tražnja kontinuiteta i dodatni „čekar“ u kojem podaci će krenuti na red i tako nastavljaju mrežu.

Kad PrintShare adaptora vrste čekanja do uveljavljanja je 30 sekundi i nije ga moguće podešiti. Zato se u praksi odatle

po popularnim LogiLink za DOS i Windows. Radi se da su kada bismo kod softvera proslavača vrste i prenosova softver GT-100 adaptera koji nude i fizički transfer, raznina ponika i da. Kada se otvara čekanje na štampanju, serviranje obeg klijenčnjega, usmestan konzola i pregrafički konzolici.

niš portova, koje se u smislu privilegija da vidi, smatraju da je ova procedura proslavača stihne samostane vredne palače, narođeno u zadnjem izdanju.

Bojan ZANOŠKAR

Prirođeni smo predstavljati
ljudstvu našoj firme IMTEL

IMTEL for Windows - STANDARD

Računar sa ambicijom standardne Windows platforme

Uspjavan aplikacija za Windows, sve je veće istražovanje i za odgovarajuće konfiguracije računara koji obuhvataju konfiguraciju rad u vremenu. Dok neki traže napred i napredje, drugi traže jeftino i funkcionalno.

Osimena stigepnica koja mogu dovođenja da preostane nio kroz procesor je IMTEL for Windows Standard. To je konfiguracija sklopjavača od dve verzije centrovine uobičajene radi u Windows operativnih koje zahteva veliko broj radnica i veće memorije. Pošto je da 286 računari nisu napravljeni da odgovore ovim zahtevima, jer ne koristeju memoriju bez usagređujući u brzini sa nije

jaka strana. Prva sljedeća stepenica koja poseduje potrebnu kvalitetu i nije potreban sklopjavač je 386SX konfiguracija.

Neka bude standard STANDARD, je računar baziran na 386SX placi koja „koristi“ na 33 MHz sa 2 MB ramu. To u stvari predstavlja danu granicu za Windows okruženje. Računari je ugrađeni hard disk kapaciteta 85 MB koji će sasvim zadovoljiti svihtne potrebe, ali sa osim krapljije podizanje trballo bi esensialni o velikom disku. Ali pošta konfiguracija nosi naziv STANDARD hard disk je više nego dubar.

Grafički kartica ugrađena u račun je VGA CIRRUS LOGIC, AVGAI sa 385K memorijom.

Foto: Miroslav BARIĆ



adapter, na štamper GT-100P adapter i sve zapadno opremlje standardnim telefonskim kablovima (om brezin, ili boje, Šest fiča) i kose u linu koji drugi štamper postaje dostupan svima na sedi mreži kao da je prekidjeno poslećno na svaki računar.

Interesantno je da prenosove neke praktične mreže nije ograničeno. Do korišćenja računara i štamper možu biti slободно prenositi (u razu, krogu, ravnini itd.) kablovima, ne dinamice od 400 metara. Podaci se prenose serijski brojnom sa druet načinu makrova u sekundi, pa se u praksi ne primenjuje znajuće aspekte stampanja.

Svi jednostavni delovi povezani i mreže ovog tipa mogu se uprediti sa raznolinkom sa vremenskom disk sa podaci sa jednog računara sačuši štamperu mreže vremena dragim računaru signifikantno da je štamper

va da računar koji duže od 38 sekundi prenosi stranicu štampanje bude postavljen na rednim saobraćaju pa se ne raspoređuju komunicirajući delovi različitim dokumentima. Radnici da vreme čekajuće noga moguće preostati, rešenje je u povećanju memorije („bofera“) štampera, ali može kollegama da vas sačekuju dok ne završite.

PrintShare je jedan i jednostavan uređaj, koji vam sebiće neće dozvoliti poseću spajanja. Orientaciona cena monolitske instalacije je kod nas je 150 miliona (3 x 50 jedan GT-100T sa štamperom i dva GT-100T sa redunaram). Naravno, i sa svakim narudžbi računar u „arefu“ treba dobiti po 50 miliona za jedno GT-100T komplet.

Dolješte štampera (softvera) originalno i sada mnogo problematičnije) uz druge mogućnosti nudi i, led nai pretil-

Foto: Miroslav BARIĆ



TEST DRIVE

je i obeshrđuje radi u rezoluciji do 800×800 i 16 boja. Medijus u STANDARD konfiguraciji može da dešifruva monosinkrondni monitor čija je maksimalna rezolucija 840×480 , te da će da rezoluciju 800×800 sa ovom metotom biti učinljivija. Postoji mogućnost deplataži bilo kojim monitorom, po sebe takođe treba razmotriti. Računar vidi sa disk jedinicama od 1,2 ili 1,44 MB, prema veličini. Neću preporučiti da bila da na mafini snazi 3,5-inčni disk pogon, s obzirom da novog schver stida da malo, takođe i u 1,44 MB.

Sve je zapakovano u buš-
maslo mani-cover kvalitet le-
pog dnevnog. Uz njega se do-
bija i dobar Chicory i sastav
za YU znamenu i po dnevnim i
funkcionalnosti savremeni sol-
der mit.

Jedanput meko za
nepati

početci.
Od instaliranog softvera ta je Windows u osnovnoj postavci, a po uključivanju možete dodatice vas Norton Commander. Međutim polito je ovo moguće za procese, da ih otvorimo.

WIN

Pošto se obave precesi, prvi
utimak je da je brzina sistema
sasvim pristojna, takođe u
poravnanju sa 388 učestvima.

ne dozvane, od časovne postavke odiskrte ikona pod nazivom *Wkey* koja predstavlja programče za prilagođavanje tastature domaćem napisima i znacima. Od dodatka koji se ne vidi na prvi pogled, a smradi sa paljivo, to je i *TTT* (True Type) fontova, što znači

WIMTEC für Windows ... (STD 803.4 R0)
veröffentlicht von Wimtec GmbH

šta latinica sa našim znacima. Sve fontove možete koristiti u bilo kojoj Windows aplikaciji, pa i u Write-u Windowsa, tako da odmah možete napraviti svoje prve aklike i to Miroslavljevićem naseocem.

Budu kompletnyj, stke o bremi i upotrebovyyi sistema instaliruyu sas Ventura for Windows, meditujem nige sve silo glatko. Name neko od faktova mye bi-sa bolj vulyan da sasudju takto da je posle eliminacije nekoi, a kastno svih faktova osnovati. Ventura nazad offlajnem svej prezme. Ali uneset protroje svej prezme je samo blaga žerijas DTP ve-

Bračna izvršavanja programa pod Windows okružujuju je per put bira nego za 255 konfiguracija koja smo imali, preko da testiraju u nekom od prethodnih brojeva, a i pri usivo 3 MB memorije je prijatno i primetno osvrtanje.

Umesto zaključka

Radiosar STANDARD predstavlja najsljedivi model zavisnosti koju dozvoljava rad pod Windows skraćenjem, tij. ako bočne preseče ne bi trebalo da se spuštaju ispod ove konfiguracije. Međutim, ova konfiguracija je izuzetno konkurentna dok i u poređenju sa BABY konfiguracijama.

E-mail: SMAILIC

Platinum and probe fabrication
from INTEL.

ATI VGA Wonder XL24

True Color kartica su nekotak jednostki i malom mjerom

Kartača NGM Wonder je jedan od prevarača kinesko-američke AII: specijalna medija njenog jedinčića posavredje. Za sve prihlađujuće odabranu joj njenog poslednjeg laskavca i u obliku modela XL24 bio razvijava da sve kartice među Trax Color model (646 x 430 piksela u 183 miliona boja).

To, naravno, nije jedina rezolucija koju ovaj kartica može da prikaže na malom ekranu vašeg monitora. Sa punim magacijem RAM-a možete raditi u rezoluciji od 1024 x 768 u 256 boja; i 800 x 600 u 32.768 boja. Pređe se i vrednostima sa 512 KB koga u navedenim rezolucijama ima 16 x 256 boja (respektivno). Za radnik od infinidje ATI Ultra, Wonder konzoli VRAM-ve običajno DRAM. Uprkos tome, ova kartica spada među skuplje u svog klasu i na nekim mrežama se može da se nade za manje od 350 marka (ja došao sreću). Cena kod Garsa je 440 dinara, a L.M. 500 dinara.

All Wonder je britanski, ne samo, već može da se meni sa Ultrom u koju je, poređ VRAM-a, ugrađen i grafički procesor (Mach 8 kod stampi i Mach 12 kod novijih modela). Njeno prvo nameće je pared Zetaiga 4900 od loga je za nešto brija. U True Color modu deuje gotovo identično bez Wimereksa, kao i Cirra Logic 5622 uz opredaju slike bivšeg iščekivača u koju je CL pokrenut na plastičkim komponenti sa nešto kognitivnog. No, u međuvremenu



卷之三

no pregratne i biste pa se po sve-
sim jasnoći slike samo Western
Digital mogao smeti sa ovim karticama tako kod dva neg
gledeaju Wonder, gak, niste
znamo oči.

Istaknuto bilo je da je AT&T kartica zasada predstavljala prvo zadovoljstvo u kojem nema nedostatka. Ovo karticom se svakim prilagođenjem mrežnog i moguće je, za svekol rizikujući poslovne, razvojni ciljevi preko celog skrana (u vertikalnoj i horizontalnoj) i kontinuirano jo tako da su svih njih delovi optimizirani vidljivi. Dodatna pogodnost je da se može dodati kartica

WINMARK TESTS		
Test	Result	#@/Sec
MS PRINTCOPY	3384415 pixels/sec	2942021
Calligraph 19 pt System	2751000 pixels/sec	3174514
EduSoft 21 pt New Times New	872000 pixels/sec	2500393
MS PRINTPRINT	5522260 pixels/sec	2843508
POLYFORM ALTERNATE FILL	5020015 pixels/sec	3147871
Single Horizontal	3000000 pixels/sec	5826757
Single Vertical	3000000 pixels/sec	6246127
Single Diagonal	1000000 pixels/sec	7811616
MS SHOCOPY	2310781 pixels/sec	8876808
Poly Mixed	1855593 pixels/sec	11329432

卷之三

guracija sprema u EEPROM sa kartici i nema nikakve vise sa vremenom učitavanja ili čitanja datoteka. Veliču potrošnju poveća i veoma pregleđan primerek u kom je, da pominjemo i stvarni greska, nemaju broja True Color mode.

Na kartici su dve krozkratice za monitor – analogne za VGA i multigrafne montirane u digitalne na nevezne i EGA monitor. Tako ova kartica spada među, danas već retko, VGA kartice koje možete da koristite i na neftnjarskim monitorima, skoće rečeno odmah da kupate i karticu i monitor. Uz ATI Wonder dobijate i mila kojih se priključuje na karticu i tako možete da ostvorbite serije poštive za druge potrebe. Miš je Logitech oključan, po kvaliteti, nešto iznad proseka. S druge strane, skoće vreću mila,

ova „pogodnost“ samo dodatno opterećuje cenu kartice.

Dodatak državljeni za grafičke programe (CAD, DTP...) su odlične kvalitete, a lepo vidi je da ATI si svoje nastavje prenosiće na ostvavljača bez stalnog podršta. Firma ima BBS sa kojeg se uveća mogu pokazati najvećije vrednosti državljena ili prikaz u pečatu. O osoblju određuju početku i prenosa, a početku i prikazivanju početka, od godine. Najzadovoljniji su, ipak, državljeni za CAD, što nije neobično, s obzirom da ATI kartice uveća da su načinjene po CAD.

Ukratko, kartica se odlikuje posebnim podrškom, odbrambenim silikonom i nešto višom cijenom u odnosu na klasičnu kojeg propada.

Vela GASIC

Paradise Accelerator Card for Windows



Novi branički šampion uobičajenim karticama

Paradise je serija grafičkih kartica, barem jednako stara i popularna kao ATI. Obe firme snale u IBM kompatibilne EGA, a zatim VGA kartice i, konačno, novodobne IBM-ovim razvojem grafičkih adaptora odalište su se sa samostalnim putem ka višim rezolucijama i besluju boju. I dok ATI je stvarala zadivljuju kompatibilnost sa kasnijim

IBM standardom 8514 (spec. jedan od duhovih naziva ove firme), Western Digital se gretodajuće da sami predali svega rešenja.

Accelerator Card for Windows je prva u nizu kartica koje, u samom osnovu, mogu funkcionirati na podršku složenih grafičkih operacionih sistema, što je crtanje tačaka. Prvi verziji ove kartice reklamisano je kao 15 puta brža od VGA kartice (češće je vremenski pretežak). Nova, poboljšana, verzija dobita je naziv istezanje na kutiji „sada 35 puta brža“. Ne smotri, a da se preneseće da je prethodni napredak bio da lako voći.

To, naravno, ne umanjjuje izvanrednu performansu ove parodijalne ISA kartice. Može da je nabavite u dve verzije – True Color (32-bitna boja) i Direct Color (16-bitna boja). Na nekoj test matrici obično se 16-bitna verzija iz prostog razloga što je, prema obavijestima proizvođača, došla telko da se na disketu sa državljernicom, prilikom parušenja sa uslužne diskete u formatu 3,5 inča.

Instalacija i podešavanje su pričušno lakši uz upozorenje da,

Test	Rezultat	486/33MHz
MS PAINTCOPY	28851482 pixels/sek	78432321
EdTechDot 10 pt System	4780863 pixels/sek	27845151
EdTechDot 25 pt New Test Rose	4128148 pixels/sek	2988583
MS PAINTBMP	15880155 pixels/sek	20439583
POLYGON ALTERNATE FILL	2875683 pixels/sek	3142937
Single Horizontal	8954054 pixels/sek	9429757
Single Vertical	6474812 pixels/sek	8248217
Single Diagonal	1391353 pixels/sek	7813882
MS SPRCOPY	2887625 pixels/sek	8875985
Poly Bitblt	2551500 pixels/sek	11232812

Graphics WINMARK 8700157 pixels/sek

The Gamma: 0.6770 with Gamma: maximum 1.02/minimum 0.76 colorimetric values 747/1515

Color	Advanced	Exit
-------	----------	------

pre instalacije. Windows jede se radi sa običnom VGA karticom. Taj postupak, ustanovljen, prepriprejava se za vecu noviju akceleratorsku karticu jer se državljeni provode da jedan državljeni opslužuje veću rezoluciju. Ranije vangala se poslovni državljeni sa svaku rezoluciju prolazeći su u ustanjivanju sa dve da se na rezolucije, ali kako raste broj magazinskih konfiguracija – sase i broj datoteka u 3537389 direktorijumu. Prilidno sam državljeni na Windows 3.1 skoro iz bilo kakog razloga, niste profili na verziju 2.1 (ugradje je praktično besplatan).

Ikonu sa barem papežijama sviđi za promenu rezolucije je u Windowsu skriven, kao što je kod Cirrus kartice koju je program Netrix Silika je stvorila, bilo krate i jasno, a otvara i zatvarač privredne verzije, vremena brzo. Kroz tu pažnju obrećete da sklopljivanje s kriščkim programima, kao što su tabelarni kalkulator ili Draw programi, bit-bit funkcije su, ogledaju, veste deverbale.

Zato ova kartica, iako la test program nedostojno pokazuje, u radu deluje mnogo brije, pa čak brije i od posebne konfiguracije 886 DX + Cirrus Logic Bus (vidi sljedeći tekst). Napomenjimo da se merenja na

ISA karticama obavejena su procesorom koji radi na 33 MHz. Ne treba, ipak, da oblikujete duplo bolje rezultate sa 85 MHz procesorom. Generisano je posao da se obraz akceleratorskih kartica mnogo više osna na spontanu kompjutiranju jer kartice sasak većinu posla obavljaju same i nisu u potrebi prema brzini magazetra, a ne procesora.

Državljeni sa CAD i 3D Studio ne instaliraju se tako jednostavno kao u Windowsu. Za 3D Studio potrebno je i čekajuće za 3DS-SST datoteku, što je za nove pravne prilike neobično. Primenjena su i blagovi u editoru za mjerljivo koji na hodi da krake ovakvo spajaju pravac. Sve u svemu, svaki počinje sa rad u Windowsu i nešto više raspodjelu kod podskripcije CAD-a. S obzirom da se, uključujući, sada vrsta kartica bave grafičkim programima u Windowsu i drugim programima u CAD-u i renderovanjem u AutoShade-u i 3D Studio, nadje se da se ova greška bi rasplovila.

Ako ste posmatranju željeli i korišćenju Windowsa i netko uključio u DOS, ova kartica može da vam skrifi „konstrukтивne“ pasme u rado. Za cenu od 382 marke (kod Geat) dobit ćete vremena brzo, dinamičnu i pouzdaniju karticu.

Vela GASIC

Rezultati WinTach testova (verzija 1.2)

WinTach/kartica	ATI	WD	CL [VL]
Word processing	3.87	5.34	9.64
CAD/Draw	6.46	7.53	8.90
Spreadsheet	4.00	16.34	18.84
Paint	6.21	10.37	12.06
Overall WinTach	5.14	9.90	11.79



Foto: Petarčić, ŠK

Cirrus Logic VL bus VGA

Šta donosi i šta odnosi Local Bus grafička kartica

Kartica bazirana na čipu GD 9426 firme Cirrus Logic ugodno stoji u predstavljanju novih procesora. Verzija koja vam pada pod ruke je instalirana u Local Bus slot. Naime, komunikacija prenosi se konfiguracijom i XT režimu komunikacije, a XT režimom odgovara se preko 8-bitnog slota koji je na AT računarima pronađen u 16-bitni. Iako su arhitektura procesera različite, prenesi podataka između kartica se neće po 16-bitnim novim i na brzinama od 8 - 12 MHz.

Tek u novije vreme 33-bitne arhitekture (EISA / Local Bus) postala su interesantne kroz krug konstrukcija, pa svega ubag malih cena. Uspodjene

VESA Local Bus Standard (Video Electronics Standard Association), sa relativno malo razlikom u cene, omogućava 32-bitnu komunikaciju kartica sa procesorom. Brzina komunikacije je, takođe, veća i odgovara brzini procesora (ukoliko se ne radi o EISA ili Overdrive verziji). Pored i kartice se ovom arhitekturom najčešće smatraju VL.

Ze novu magistraru (bus) potrebuje je i dodatni konzoller koji će imati dodatne adrese i daju imaju VESA standardi propisan je standardni ISA konzoller za male adrese (preko 16 bitova) tako da u bitu koji VL port može da obuhvati u standardnu karticu. U pogledu ISA porta nalazi se do-

VGA@1024x768@60Hz		
Test	Result	486DX3
M8 PATCOPY	11449373 pixels/sec	25402321
DefPixel16 16 pt System	16723184 pixels/sec	3148114
DefPixel16 25 pt New True Icons	6459814 pixels/sec	2060893
M8 PATHWRITE	16304673 pixels/sec	28476883
POLYGON ALTERNATE FILL	3377643 pixels/sec	3145771
Single Horizontal	12379398 pixels/sec	3620753
Single Vertical	3112781 pixels/sec	864217
Single Diagonal	2886820 pixels/sec	7611862
M8 SCCOPY	4186718 pixels/sec	4877688
Poly Mouse	3567416 pixels/sec	31208632

Graphics WinMAPK 10/1989 pixels/sec			
24	Advanced	Exit	256

The Scores: 486DX3 with graphics analysis 10/1989/02/14 celent score 1747055			
24	Advanced	Exit	256

dati konzoller za više adresane i date linije. Ovaj konzoller preuzeo je iz MCA arhitekture (IBM PS/2) išlo je dodatno perfektuirati arhitekturu. Specijalni konzoller sačinjava se u obliku prozvodnja, manje serije i, stoga, više cene. Međutim vam to moguće neverovatno, ali u poslednje vreme jeftinije je za kartice dodati čip nego konzoller.

Cirrus VL kartica je, zbog dodiranog konzolera, nedostat. Teli problem je što je nješta i nija pa se teško instalira u „starije“ ploče i konzoller obezbeđuje dodatna mesta od koja posaveti za ploče. Ako kupujete VL video kartice, a još zelite zameniti osnovnu ploču obavezno provjerite da li kartica mehanički odgovara vašoj ploči.

O instalaciji drivera i programu za ovu karticu govorimo u prošlom broju. Postupak je potpuno isti i na 33 MHz verziji. Rešavajući i bira boju sa, takođe, isti kao na ISA verziji do 800 x 600 punkt kolar, da 800 x 600 16-bitna boja, do 1024 x 768 meletekarska 8-bitna palita i 1280 x 1024 u 16 meletekarasnih boja. Poslednja razmotriću možete da vidite samo u interaktivnoj verziji. Shika kod ostalih različica ovaj se od kvaliteta monitora koji se podeleva uslužnim programom CL-Mode.

Pored ova kartice sa ISA verzijom dolaze i srednjih različica. Prema mnenju, na istoj bezem bus-u radiće iznadu ISA + VL verzije ne prelazi 10 posto na rezoluciju 800 x 600 u 256 boja. Međutim, u poslednjem kolisu, kada kartica konstruiši treba biti po planu, VL verzija daje dvstrukno bolje rezultate. U istoj rezoluciji (800 x 600), oba test programa (Winbench 3.11 i Winbench 1.2) daju u doklo iste rezultate u odnosu na Parcels - Cirrus je za 24 posto brži ali sa procesorom na 80 MHz.

Dakle, za uobičajene Windows programe (326 boja) Parcels je pokazao dinamizam. Ako se intervjau bavite baš snage procesorom i konstrukcije velikoj broj boja - nazovite Cirrus. Za modeliranje i CAD primanjeno ova kartica, takođe, pokazuje vrhunske rezultate. Žao je, naš ubar je CAD i grafika - Cirrus, opis Windows namens - Parcels.

Kod ove kartice najinteresantnija je cena od 300 manjaka za VL verziju. Na ovu cenu, ipak, treba dodati i radnik u cenu smedu u VL i ISA osnovne globo loke ubrzanja nisu spekulativna, dešavaju se vadivi, a odnos cene i kvalitete ide u prilog ovoj kartici.

Vojko GASIC

Sve računarske komponente koje prikazujemo u rubriči TEST DRIVE instaliramo i testiramo na osnovnoj konfiguraciji: 486 DX na 33 MHz, 256 KB cache, 16 MB RAM, hard disk Seagate ST3144/A (130 MB), A:3,5"/1.44 MB, B: 5,25"/1.2 MB. Zahvaljujemo se firmi GAMMA Electronica na pomoći u realizaciji ove rubrike.



Foto: Ante Ivanić

Pregršt novih jabuka

Pošle pet novih modela u january, Apple ide konak dalje u povodi Macintosh saluara

Dok je većina računarskih firmi uskobljila način gubitka, Apple je u proteklim godinama napravio jednu od najvećih zarada u svogoj istoriji. Zato nisu na boko da je sa trikuš spretnijeno još šest novih računara. Objavljeni su i vi segaći: pone Macintosh saluari, od najmanjeg modela Macintosh Classic, preko novog Quadra modela, do portabla serije PowerBook.

Color Classic

Dvanaest 1984. godine Apple je svetu predstavio prvi Macintosh računar. Da se radi o originalnom Macu ne bi ugasio, Apple je nekoliko godina kasnije predstavio Mac Classic, a potom i Classic II. Karakteristika ovih modela je da su, kao i u prvom Macintosh modelu, kompletna elektronika zajedno sa monitorom sadrži u samom kompaktnom kućištu. Potroša je Classic II predstavljen pre punih dve godine, dobro je

vreme i na novog Bensa u svu klasi I, konzervativno, poče punih 9 godina, i najstariji Mac je ugušio crno-bele monitor.

Po spodnjaču, engleski Color Classic, nastavio, posebno po Classic II Color je model „nabudjeni“, i ušao iznadni na sredini, ima ugrađeni mati makrofot.

Kada je 1991. predstavljen Classic II, zapravo je vrlo novoz - ugrađenih ROM-a sa 32-bitnim QuickDraw rutinama, koje omogućavaju Classicu II da prikazuje 256 boja istovremeno, u u kolore. Potroša je manje bio crno-bele a radnica nije imala mesto za prikazivanje. Classic II je skoro 100 posto bio osuđen na krov u die boye

Slediće po Apple-uu, Color Classic nije još tada ugleđio svetlost dana, jer je onaj malih koke monitora bila iscrpljivo veličina. Poed tada, i ono danas kućišta i monitora phote je trebalo praditi crnove. Classic II se pojario samo da bi se procesorom 34930 razmaksao stari 88000 Intel, Celer posudeže isti M89300 na 16 MHz.

Color Classic ima 32-embri (pa radištu od starog 8-istog crno-beleg) Sony Trinitron displej. Resolucija od 612 x 384 tačaka je istovima Apple-ova 13-istog RGB displeja. Međutim, potroša je sans osim manjih dimenzija, tako da je u daleko osljeđju, manje model Color Classic ima rezoluciju od 76 tp (12-istu monitora) 64 x 32, a 14-istu 30 tačaka.

Kao i LC II, Color Classic se dobija sa 256 KB VRAM-a, video-RAM), što je dovoljno za prikazivanje 8-bočne slike (256 boja). Sa dodatnim 384 KB (pone 100 dolara), moguće je dobiti 32 188 boja (16-bitna). Novosti joj je i Color Classic ponudi PDS (Processor Direct Slot) slot za proširenja, koji je kompatibilan sa LC-ovim, i ne nježa može da se prikazi 24 bočne grafike kretanja.

Pored jednog ADB slota više, Apple je u Color Classic ubacio i slot za dodatni loptični roter (cija je cena 80 dolara), što je novina u odnosu na Classic i LC II.

Color Classic se dobija sa ugradnjom 4 MB RAM (proširivo do 10 MB). Sa hard diskom od 40 MB košta 1.369 dolara, dok je Classic II iste snage 1.079



PREDSTAVLJAMO

Macintosh LC III

Kada su u oktobru 1986.-te pojavili LC, knjigari su se jasni sa svih strana rešima. „Nisu mi prodavali, jer je skup [osamnaest 32 MB RAM-a i hard diskom od 40 MB - 2400 dolara], nije bilo u nema mesta za prekrivajuća“. Ispak, LC je za godinu dana postao najprodavaniji Macintosh - kupci su ih isporučeno 566.000 komada.

Pošto godina i po dana LC je zamjenjen sa LC II, i tako se usporedjba bila razmisljena (88800 umesto 88420, 2 MB RAM-a više), samo u 1988.-tu godinu prodat je oko 684.000 kvarnata modela LC i LC II. Zlog toga je, logično, Apple spremio i Macintosh LC III.

Pri svega, LC III je dvostruko briž, jer poseduje M88030 na 25 MHz (prema 16 MHz i 32-bitnu magistralu), LC III omoguava prekrivanje RAM-a do 36 MB i ugradeno je mesto za dodatni matematički koprocesor. Sa znatno povećanom brzinom, LC III u svim testovima ima istu brzinu kao model IIc, a briž je od IIc. Izustak je matematički test koji koristi koprocesor, standardno ugradjen u IIc.

Sa vidju strane, LC III se dobija sa 512 KB VRAM-a, i slobotim za dodatnih 256 KB. Sa 512 KB, LC III prikazuje 32-bitnu grafiku sa maksimalno 16-milionsom monitora, a 16-bitnu grafiku na 12-inču. Naravno, sa dodatnim 256 KB LC III za svaku tačku koristi 16 bita i na 16-inčnom monitoru.

Na međutim ploči se našao i 96-praktički LC II kognitibilni set za prekrivanje. Međutim, postoji i dodatni 16 panova, koje omogućavaju da novu poskrivenja radi na 25 MHz, kao i procesor. Ovo je neophodno jer je LC II radio na 16 MHz.

Interesantno je i da LC III poseduje 72-uglavni set za prekrivanje memorije. Šime je omogućeno koriscenje memorije sa DOS makrini (kao i kod novih modela Centris 810 i 886, i Quadra 880).

Cene standardnog LC III su 4 MB RAM i hard diskom od 30 MB je 1.350 dolara, a sa diskom 100 MB 1.670 dolara (bez novih modela).

Centris 810 i Centris 886

Color Classice i LC III su po novoj Apple-ovoj strategiji mala klasa Nevela Srednjoj klasi, koja je od sada bila serija II+, smanjenoj Centriji.

Pratio je šest godina od pojavne prvog Mac II, i u Apple-u su odlučili da je dodao kraj. Sa slikevom crnim prikazom 80441, u Apple-u su odlučili da i konzervu srednje klase preduze takvu akciju.

Močda je nekako održan palo na parset ptarje „Ali, zato je Apple pre sano par meseci predstavio Mac, niko saču gaši II+ serije?“ Odgovor je jednostavan – Uvuk je, u stvari, naplađujući predstavnik Centris serije Meditina, u to vreme Apple-ovi advokati nisu uspeli da obvezuju pravu sa naziv Centris sa model Mac. Uprkos novoj seriji, Apple nese pronostici naziv Mac.

Centris 810 sa dobija se 4 MB RAM-a i M68LC040 procesorom na 20 MHz. Naslov je penzio Švedan i u stvari predstavlja M88030 bez matematičkog koprocesora. Iako radi na 20 MHz, Centris 810 je 1.5 puta briž od Mac kaj i radi na 22 MHz, ali sa M88030.

* * *

KOMPpjUTERA ■ APRIL 1989 ■



Centris 886 se, pak, može dobiti u dve varijante – sa M88LC040 (4 MB RAM) i M68641 (8 MB RAM). Za razliku od Centris 810 obe radi na 25 MHz, a čak se i slatko, verzija [M68LC040] može, uz doplatu, koristiti nadogradnih u pravu M88040.

Pored briž procesora, Apple je snagu i nov „memorijsko preprečujuće“, kada se iste kolikome memorije dovu u susedne setove. Time se procesora omogućava da radi u tvr. formi reda, čime se briže prepošte podaci. Zlog toga je Centris 886 u svim testovima briž i od Quadra 100.

Centris 810 radnici mogu da se prosti do 40 MB, dok Centris 886 u slatkoj verziji ide do 136, a u pojed. do 186 MB.

Kao i nov LC III, ovu Centris poseduje 72-uglavni sistem za memoriju, tako da su kompatibilni sa prekrivanjem memorije sa DOS-makrini.

Kao i u Mac, osimnaest kolifina VRAM-a je 512 KB, maksimalno prekriveno do 1 MB. Na oba Centris modela je moguce prikazati i većinu DOS VGA i Super VGA monitora (640 x 400, 800 x 600, 1.024 x 768).

Centris 810 sa 4 MB RAM, 512 KB

VRAM i hard diskom od 60 MB kosti 1.660, dok je Centris 886 iste strane 2.200 dolara. Centris serija se produže i u verziji sa ugradnjom CD-ROM, što podrži cenu sa oko 400 dolara, i podrazumeva 1 MB VRAM.

Quadra 800

Šetnja Quadra je skup najboljih i najskupljih Macova. Prevereno je bio model 100, a za njega se usledili peti 980 i 950. Međutim, po nazivu se čini kao da je Apple sa novim Quadrom 800 stišao sarak unazaš Meditina, stvarasći je dugacija.

Kao i ostalo Quadre, model 800 se dobija u elegantnom tower kućištu. Dimenzije su veće nego kod modela 700, ali i manje nego kod 980. Zlog toga je i po mogućnosti prekrivanja, Quadra 800 negde između.

U strukturi je po načinu saslu M88040 na 33 MHz (bez i Quadra 800), standardni 6 MB RAM, 512 KB VRAM-i, hard disk od 230 MB (ili vec).

RAM je maksimalno proširivo do 136 MB (za razliku od 94 MB kod 980), 72-uglavni DOS-kompatibilni memorijem. Za Qu-

Dodatna oprema

Zajedno sa novim Macintosh modelima predstavljajući je i nekošto novi periferni uređaji podne od rešenja kojeg može, pa da koristiti ili ne.

Interesantno je novo Apple'ske tastature koje pokazuju da realni ergonomski problemi, ujedno i za sva ključna tastature. Novi predstavljeni osimno zeleni što je red samo po sebi veći napredak, nove tastature su made „pro-forma“ pa smetaju, čine lave i diktiraju polovina tih grupa tastova koje se koriste u kompjuterima.

koje se koriste
članom rukom)
zaklopaju ugađajući od 30°. Profesionalni dizajnirani tako da bilo znači koliko im to znači.

U kombinaciji svi i odgovarajuće numerička tastature sljedećeg izgleda između Appleove tasture i ručne i nekušne specifičnosti na primjer, desničnog kleva Macintosh modeli uključuju se preklopmi na jednu tipku tastature, a ova, ustanova ručki deli i tako da se svi u skladu s tim je podešavanje jedinstveno.



novi 600 treba koristiti bare memorije od 70 neosvakšanu, koje su jedan od razloga zbog koga je ovaj model najbrži Mac. Nismo, tako imaju svih procesor, Quadra 800 je brila ed modela 600 u skoro 5 puta zbog poboljšanja u arhitekturi računara (memorijsko „preplitanje“, prebacivanje podataka u VRAM i slično).

Na Quadru 800 je moguće prikazati i viseće DOS VGA i Super VGA monitora (640 x 480, 300 x 600, 1.024 x 768). Jedino sasobstvo u odnosu na model 230 su dva NuBus slota, manje, i maksimalna kolичina VRAM-a od 1 MB.

Za ovakve računare verovatno očekujete i najveću cenu među Macintoshima. Međutim, da izmerimo – standardna konfiguracija košta 4.679 dolara. Što je ipak, i poste povećanje, 1.486 dolara povećava od modela 230. Kao i kod Centrisa, CD konfiguracija se može dobiti na 800 dolara više.

PowerBook 165c

Ako se gitate šta bi to moglo još da se primeni na PowerBook priznatim Macintoshima, razmišljajte za šta ih su slavili „C“ u nazivu. Novina, po prvi put – kolor prenosivi Macintosh!

PowerBook 165c osim moćnosti u sopstveni nizu revolucionarne – bezim je skoro identičan modelu 160 (165c je, logično, stariji kod operacije, sa ekranom Procesor i kopreser su isti (68030 i 68832 na 12 MHz), a standardna konfiguracija se dobija sa hard diskom od 80 MB i 4 MB RAM (prilike 36 MB).

Dakle, popularnost prvog kolor Maka će potpuno osvinti od jednog faktora – kolor ekran. Na takav, Apple je za 165c uzbudno dosegao u poslovnoj razini tehnologiju, mister koji je još pre dve godine predstavljen na DOS prenosnim računarima. Nasprat njemu, oštice načina daje kris-talno sivo slike, ali je i doista skuplj.

Kolor ekran 165c je ekvivalentan kvalitetu ekranu sa razdjelom stvari na modelu 160. Razlike je u veličini (160-satna dijagonala kod 165c, u odnosu na 160 uoko kod 160), i u tome što kolor prikazuje 256 boja u paleti od 4096. Ovakav obraz nije slabšjan, jer je dovoljan za ColorSync Apple-ove metode za podstavljanje boja na ekranu u odnosu na skremenu i oslikivanjem slike. Hrvatski je ostalo 510 x 466. PowerBook 165c se dobija sa 256 KB VRAM-om, koji se, interesantno, ne mogu prekiniti. Kas i 180 i 180. PowerBook 165c se može povezati sa spoljni monitor.

Korisnikom praznog kolor ekranu, pojavljuju se dva nedjeljiva efekta kod prenosnih računara. „Efect podzemnice“ je da, pri brzim pokretima miša, kursovor na trenutak nije vidljiv. Na sreću, našavljajući kvalitetni Sharp-ovun monitor kod 165c je ovo svedeno na minimum. Međutim, dakle je učinkujući i nepriznatija pojava „seksi“ – lima po horizontali i vertikalni mezeri kada se na ekranu nalaze velike tamnije površi, ili kod kvara u kojima je mesto ih prazno.

Nova modela Macintosh PowerBook 165c je 3,2 kg, a cena standardnih konfiguracija je 3.349 dolara.

Aleksandar PETROVIĆ





Očigledno programiranje

Razvojen grafički računarski okruženje i nizom njegove popularnosti, na tržištu se pojavila potpuna nova klasa alata za razvoj aplikacija pod Windows-om, VDE (Visual Development Environment).

PIRE DEJAN ŠUNDERIĆ

Istegradnja alata za razvoj aplikacija na PC računarsku je započela još potekom proleće današnjeg godišnjeg ciklusa sa Borlandom, Turbo Pascal-om i IDE konceptom (Integrated Development Environment), po kojem su u isto vremeno uključili editor, kompajler, linker, a kasnije i debugger.

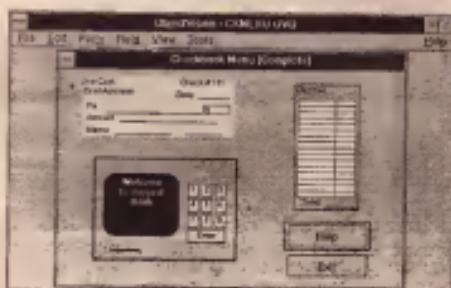
Glavna otklica paketa za vizuelno programiranje jeste da se pri kreiranju aplikacija podeli od konzolnog interfejsa. Već desetak obnovljiva se vizuelna poslovnajstvena objekta i njihovih međusobnih relacija u okruženju Ideja sa sva grupa, stvari, polja, postavki sa u Dialog Bar Editor-u iz paketa Windows SDK Software Development Kit prezenovanog 1987. godine. Već postoji veliki broj paketa koji spadaju u ovu grupu: Magician, sa Visual Basic, GFA Basic for Windows, ToolBook, Realtizer, Knowledge Pro Win-

towm, ProtoGen i paket koji često vam ovaj put predstavlja ObjectVision 2.1 kompanije Borland.

ObjectVision je paket namenjen razvoju različitih aplikacija sa red sa besplatnim podatkovim Magacem je kreiran programski koji se koristi sa mnoštvom podataka u ekspresu od različitih formata sa baze podataka. Programi mogu imati i elementarnu mogućnost za pregled prikupljenih podataka, ali se smisljaju podaci ne mogu naknadno izmijeniti.

Paket je razvijen u sklopu skupine korisnika koji ne znaju ni teže da se bave programiranjem. Od drugih sličnih sistema se razlikuje po tome što u nizu ne postoji nikakvo kodiranje programa, već se aplikacija kreira ekskluzivno vizuelnim stilom.

ObjectVision je u stvari da kreira strukturirane formulare koji su stvoreni za aplikacije u



kojima se podaci prikazuju i obraduju u isto vreme. Tipičan primjer su formulari za organizaciju autokonca. Program kreiran u ObjectVision-u se može upotrijebiti za unos svih mogućih podataka o organizatoru, voštinu i eventualnim mogućnostima za davanje popusta, pomoći jednog ili nekoliko formulara. Na osnovu svih relevantnih podataka proračunava se pretinja. Ako se potrebne mogućnosti, vidljive očevi, odaberu da osiguru voštinu, u bazu će biti upisana sara strepnina podaci (sa pravom imenom vlasnika, registracija, tip vozila, datum i cena uplaćenog osiguranja).

Kreiranje aplikacija

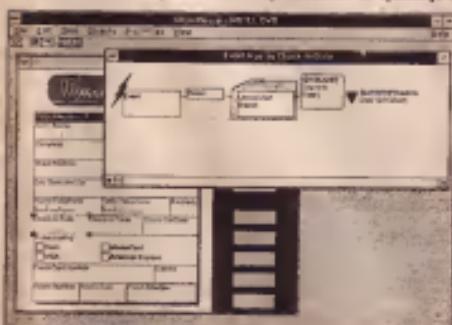
ObjectVision radi u dva osnovna režima rada. Druga Može se koristiti aplikacija, a druga Creations Mode služi za upotrebu gotovih programa.

Osnovni elementi od kojih se polazi u dizajnerskom interfejsu je formular. Korisnik su na raspolaganju polja za upis i

izbor podataka, skriveni kontroli (button) za startovanje određenih akcija, tabele sa prikazom podataka organizovane u redove i kolone, tekst i grafika za unos stalnih podataka (ime zape i logotip firmice), različiti vrste oblici (lijepo, sljubi, i slično) i mnogo više pogodnosti za vizuelno definišenje formulara i slike. Ove objekte korisnik jednostavno postavlja u formular, premešta, fiksira, menjaju njihove dimenzije, poziva na drugu objektu, naznači pravo kopir na elementi osimacevi itd. Njima se mogu rezimirati i stvoriti oblici formulara (na primjer bočni sperimatski nastavci za izbor sobe u demo programu za rezervaciju sobe u hotelu).

Vizuelno programiranje

Obrada unesenih podataka uvodi se pomoći Borlandovog organiziranog vizuelnog programskog jezika. Omogućeno je ispitivanje sadržaja polja za unes podataka, proračun sadržaja drugih polja ili pozivanje sa drugim formularom. Pre-



PROGRAMSKI ALATI

graničenje se svodi na postavljanje neke vrste algoritmatske linije kojom se opisuje posledica program-a kada korisnik upše u tu vrednost u polje za unos ili aktivira neku od ekraninskih komand. Ove algoritmatske linije venju se za novi formular (Event Tree) ili za neki objekat (Value Tree) u okviru formulara.

Na raspaljivanju su elementi sa obradom i granjenje, ali i

elementi sa eksplicitnom obradom, pa se u ObjectVision-u mogu realizovati same logički algoritmi i magazinari algoritmovi. U okviru elementata za obradu mogu se upotrebljavati i funkcije za obradu podataka ili izvođenje nekih akcija, slobodne funkcijama u spravljajućem programu, kao što je Quartz Pro Praktično sa matematičkim i finansijskim funkcijama, funkcije za obradu vremena i datuma,

za obradu stringova, logike, za povezivanje sa bazama podataka, za prilagođavanje mestu i mnogo drugo.

Naučio, navedući rečnicu ovog rečnika, je nedostatak čitljivih obade podataka, ali se taj problem lako može rešiti. Postoji funkcija (WRCHGHTER) za upotrebu petprestrane lepe se povezivanja u BDL diktatu. Ovi pogreškoni se mogu ravnopravno i bila kora pregranicom jednog ili više stotina komponenti koji raznele BDL diktatu [npr. "Form Pass for Windows" ili "Borland C++"]. Čitljivosti obade noge standardni dva paketa, jer u tomu nisu imali nameru da programerima treba sveta, samo mala mreža u rečniku, već da oni mogu kreirati same jednostavnije aplikacije bez angažovanja programera.

Iako vam obdeljivanje "viseljeg programiranja" u ObjectVision-u može izgledati malo kompleksivano, učenje i upotreba su već jednostavna.

Povezivanje sa bazama podataka

Obradujući podaci mogu se smestiti u vse pristupajuće ili sive diktate. Podebljane su dBase, Paradox, SQL, Btrieve i ASCII tabele i BDE prenos podataka među Windows aplikacijama. Steč podržavaju formata, po vrlo strok i nije nam potreban da još neki program ima sličan izbor. U posebnim okvirovima se povezuju polja u formularu sa poljima u bazi podataka. Bilo šta može biti u bazi podataka, do sada su bile samo za povezivanje i odabirvanje. Diktate baze podataka se mogu koristiti i u ObjectVision-u, ali se preporučuje da se upotrebljavaju samo kreirane baze podataka, jer ObjectVision nema mogućnost izmene ili restrukturiranja kreiranih baza.

Sa podacima koji se upisuju u bazu naložiti su mnoga urođena zakonstvo. Program može preprečiti štampanje i dodati nove strigove u bazu. Među pomognućim ekranima testiranja su i unapred definisani testovi prikaza sledećeg, prethodnog, prethodnog red. sloga u bazi, sa krajem unosidje podataka u bazu, sa brijanjem sačuvajućim istoriju u formularu, sa štampanjem formulara i slično. Autor aplikacije može od predefinisan-

ih tasti (ili čak novi) može da uđuđi u neki od formulara ili da kreira novu skrivenu tastu kojom će dodeliti neku drugu namenu.

Sadržaj paketa

Program se isporučuje na dve diskete od 1.44 MB, a po potrebi se može pomerati i na drugu formattatoru. U paketu su i dve knjige, User's Guide i Reference Manual, koje korektno, kao i ostala Borland-ova uputstva, opisuju paket. U garnitu poggardnog materijala spominju se i knjige sa video kurza. Preporučujemo vam da ih nabavite i fakultativno da pokrenete da se programu uključite i načinite demonstraciju kako koristiš vidljivostnu aplikaciju bez angažovanja programera.

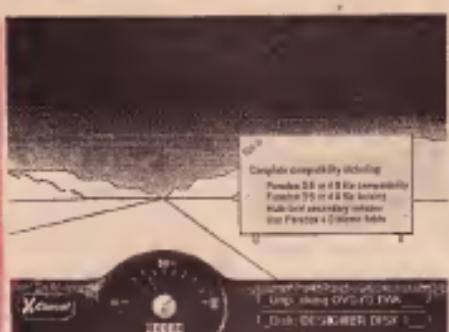
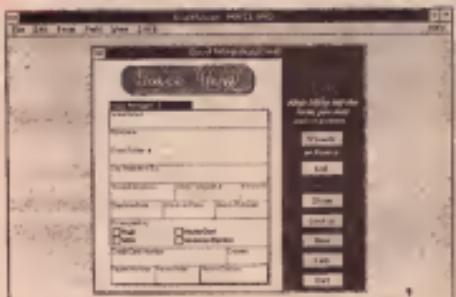
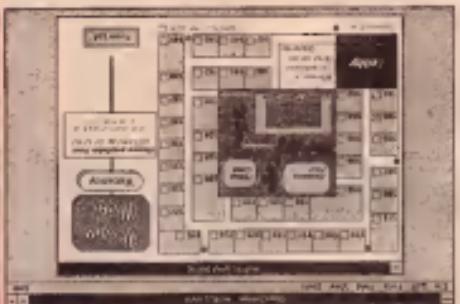
Vidljivi dva paketa su i Run Time Modul koji se može instalirati na drugu disketu. Zajednički njegov aplikacija proizvodiće u ObjectVision-u moga se upotrebljavati kod drugih kompanija. Razvijene aplikacije nisu u obliku izvršne diktatu, već su u obliku paquetsa koji se izvršava iz ObjectVision-a ili u posebnu Run Time Modulu.

Utičak

U prvi mali učinku nista se da je paket usvijetljen siromesom i da u spomen nije moguće navesti obične aplikacije. Često nam se da je kroziti do net do program za popunjavanje ST & upisnik. Autor i dokumentaciju ne ponosi demo program, a prava slike i paketa smo počeli da dobijamo, tek kada smo u paketu.

Borland se pobrinuo da svojim multimedijalnim grupama programi (bez zadržanja besplatnih softvera) protiče sređe da je gecko u Americi razvila aplikaciju koja vrlo slično podatkovu pomoću nekoliko biljaka formularima i štamfu (npr. neko stvara) Event Tree i Value Tree sistema.

Upotrebljavajući pakete, takođe, povetrajući video kursivi na kasetama. Ako od programskih jezika znate samo engleski, ovo je većvino program za vas.



Oslikani producator Borlandovih proizvoda
CET - Borland (Beograd),
tel. 011/343-0431.

Eiffelova kula

Programski jezik Eiffel predstavlja rezultat pokušaja da se razvije objektno-orientirani programski jezik koji neće savršen napastiti pozitivne strane strukturalne programiranje.

PM: OBRAZ MLOUVÁŘEK

Ono što je interesantnije u ovaj jedan je razlog značaj kog je ne pozajmjuje u živoj upotrebi. Naime, tako je Z8088 sistem razvijen još pre nekoliko godina, tamošnje američke vlade su u ovom softverskom projektu prenali mnoge stvari na koje su zaključili da su sasvim alternativne u odnosu na onaj, da su potrebe tehničke programiranja. Stoga, već dugo vremena postoji određena vrsta embarga na progrednje jedri, Efiel, Simulacri i semantička penu u potpunosti su porazne Štampanim knjigama, ali kćerpagler i čakšupan sistem sa svim klassama, objektima, grafičkim okruženjem i sličnim za dizajn softvera stop pod velenje da se u komercijalnu upotrebu

Programmiranje u C++

Sam Eiffel predstavlja veliki korak napred u osnovu za sve da sada postane objektivno angažovane programe za zdravstvo. Zastupnik mesta smatra program je takozvani bottom-up, koji je u početku bio supradan posmatran sa drugim državama koje su tako program, edukaciju do profesionalaca, a svest o tome primenjuju na svoje programe.

Ceo Eiffel sistem predstavlja mnogoslojna radna sredina u kojoj ulaze kompjuter, editor i programer ostali neophodni moduli pop skup raznih klasa i metoda koje treba da posluje načinom sa datim rad. Programi se ne izvajaju u edzine - sve što naprileđe ostaje u sklopu celog sistema i bilo vi ili ni ne znaće da su novi potpis u spisu Orijen kod vam je iskrovna sa objektno-orientiranim programiranjem. Nekoliko, na primer, nije do previše važnog ovaj sistem raditi tako da se pokrene mnogo efikasnije od davnih naročito čakas.

file „napiši-privedi-linku-konstrukt”, gde se na svake crteže pristupa procesu članjenja od gradišta.

Zadržala se sprava kod reči „grčki“. Eiffel je makarneinske strukture metoda za otkrivanje i uklanjanje istih. Postoji ive. Američani međutim nisu moguću da se u samom seoru došlo neko rutinske abcke kontrole strukture. Tako, na svaku rutinu možete da definirate status sistema prema nekom razređenju. Što omogućava direktnu kontrolu nad radom svakog programskog segmenta s Eiffel sistemom.

Ovaj jedik je tako razvijen po svim novijim principima softverskog inženjeringa omogućava lakšu kontrolu grešaka, dažan se više ne pozatvara odvojenje od implementacijske, klase su puno diferencirane i nastrojavanje je uveliko preciznije.

Grafička orijentacija

Effel sistem je opremljen osnovnim grafičkim sklopinama, kojima se u sebi objedinjuje kontinuirajuća interfejsa, softver, kompjuter, grafičku reprezentaciju i kontrolu objekata, klase i razvedenja i sistemi sa drugom aplikacijama. Ona su bile revolucionarne na polju grafičkih radbenih sklopljina doista je u poslovnoj sferi COGID (engl. debao), kao skraćenica od Graphics for Object-Oriented Design.

Osnova: bibliotske i programski jezici tijekom klasa (na početku objektno-orientiranog programiranja) dovršavaju pregršt koncepta metoda i nekih unapred definisanih kontrolnih struktura. Kao primjer uvezivaju klasu kompjutera, koja sadrži metode za razmjenu podataka, smenju preverenice, ulaznike i sl. Naokolo u sklopu Metodologije objektno-orientiranog programiranja raspodjeljene su metode ne moraju da se odnose u svrhu stvaranja kompjutera - kolikvijalno, u svrhu



normalizacijs programacija potreba ispitivanje liste rekomendacija ili sastavljanje analiza.

Velika pažnja posvećena je
tako ostvarenju klaseva, koje
omogućuju da se razvije sa-
značajni kontekst neke programi-
rane celine koga u raznim situ-
acijama može raditi do nade-
jno. Ovo može osigurati omoguć-
ava da se pažnje specijalizirat-
i rutina za određene poslove
zove samo na relevantan opas-
ok i tako se specijalizovana rutina
može razlikuje od određeno nepre-
čitljive.

Irregularly ix. bimacula

Koliko su ovaj programski jezički odgovri popularnosti među

programmeria i sliči će osnovi približavanja velikog sistema, ali samo u čistoj verziji jednog dana gajiti i u svojim karakata se svrstati od nas. Upotrije znamenjući da jedan karakter mikrokomputera je sve, vrat ed toga kada će se veliki zaštititi od eksplozije. Efekta u svoje ravnateljstvo proglašte ga osim kojima programiraju preduzimavaju posao ili često nezadovoljstvom

Ovo mala informacija koja je preuzeo u kompjuterskoj javnosti Srednje sveta, a zatim malo des tega preuzeo je i ovaj članak, dovoljno je da sistem isle sačekao nešto više od programiranje podne voda na usluzu.

TAKMIČENJA

ser u Matematičkoj gimnaziji i Dragan Marković, profesor u Školi bogoslovne gimnazije.

Pobjedni su: državni komptant Jozef Krstić, Vuk Đelija i Dragomir Urošević, asistenti na matematičkom i matematičko-fizikalnom fakultetu. Preduzetnik kompanije bio je Zoran Ognjenović iz matematičkog instituta SANU.

Doprinos u Princu bio je Slobodan Janović koji je svojim izvrdnim naučnošću takmičenje i udruženje boravak pripremio: objavio je da shodno fiskalari Peinera nisu bili vole, a modra i crna Štrajf je ipak bila, jer je veličanstvena distinkcija za takmičara da je ne isključuje zlog valjanu takmičenju.

Zahvaljujući veličanstvenoj gospodarskoj rabi, ko je dočela svoga dva desetka 30 PG-ja, na kojima je uključeno 30 takmičara, bio je 60 takmičnika radio u dve grupe. Vremena su izrada zadatka bilo je tri sata, a iste ispravljene rješenja zadatka donošena su po 50 poena.

Zadatci je sastavio Jozef Krstić, od koga su prethodnog dana također bili uspešno poslušani takmičari: hibridno-pokazalo-pokazalo-komputator "mobilno računalo" i "prenosivi pokazalo računalo" - razvijeni ponosno detalji o razmjeni išta iz beke na saslušani takmičenju.

Nakon što je i druga grupa osdržala svoga na sata, došlo je vreme za provjera rezulta. Da se, kao na gradskom, ne bi dođalo da pass obesvjeti moju makuludan broj poena, Jozef Krstić je potrođao da sastavi "nalo" tele zadatku, koji će omogućiti da se sviči bolja selekcija. Rezultati su bili usmjerujući: lidi! Većina takmičara imala je koliko-toliko stejnje kako da se rete zadan, napisali su program, ali je zapao na realizaciju - programiranje dešalo se pala na bare primjerena. Samo devjaka takmičara imala

su programi koji rješavaju prvu zadatku, a samo je jedan uspio da reši drugi. Poem su samo dva i "za izlegu". Puno reči nije učinio sto zadatku, reč je bilo takmičarima sa vise od 50 poena, a karnevi matematičkih 100.

Sutrašnji su proglašeni najbolji i dodjeljene nagrade, krajnje: Mihro Kraljević, Tatarske knjige i Institut iz Vinske, "za ne potrebljavaju CEST-u" i Vrlo je potresljiva na Svetu kompjutnu i prirodnjačku stručnu konferenciju u Beogradu. Društvo studenta i studenata takmičenja dobitnik je nagrade za najbolju i novčanu nagradu od milion dinara. Dodekle i neobičnu nagradu dobiteli su veličanstvene firme Prinika, Rosmika i Jaslineka, a takođe su nagradile i najbolju Veljevčansku Organizaciju, Društvo matematičara Srbije nije dobitilo petu i drugu nagradu, već je propustio dobro treće nagradu Društva. Razlog je prema broj poena.

Prvih 10 takmičara obestovavice su saslušane takmičenja, koje će se održati jesenjem maja u Beogradu. Društvo će pokusati da stupa u kontakt sa likovima i doveće obesvjetiti ih da publicira Srpsku i Srpsku Književnost. Četvrtog najboljeg su se uvezavali vez za poziv na međunarodnu olimpijadu u matematiku koja će biti održana u oktobru u argentinском gradu Mendesi. Organizatori su i pozvali sastanku redilaču pomorske programe i saslušale troškove njihovog boravka. Jedan od problema je finansiranje putovanja naših takmičara do Argentine. Biće to lape da to učini neka visokim institucija, a ako to ne bude slučaj, Društvo će pokusiti da nude nove sponzore. Što vole to bolje, koja će zajedničkom sredstvima finansirati put.

Aleksandar SWANICK

VEZA DA VAM...

329-148

Korisnike lotu vazu
- besplatno je.
- za dobre vase
- plakote
- se preplatali

BBS

VESTI

Simpozijum „Računarstvo i informatika“ u Nišu

Skromno, ali odlično

Skromno organizovan simpozijum na sličnom Elektroškolskom fakultetu prešlo je sličnoj kvalitetne predavanja o najnovijim teorijama u kompjuterskoj tehnici

Simpozijum je obuhvatio dva dana predavanja i prezentacija, u početku se počeo - "Cetvrti simpozijum računarstva i informatici". Prvi dan, predavanja su obuhvatila teme razvoja računarstva i informaticke tehnologije i sveta, koje su predavači stručnjaci iz Niša i Beograda.

Poseban kvalitet ovog delovanja dala je beogradska firma CEST i njena dva organa: Muzej, nastupajući Muzeju, i Štafeta, nastupajući Borislava Stana, se mogao videti PC-kompititor koji je vrelo Svenovo Manager MS Excela 4.0 i drugu priznade na dve firme. Oni koji su ovakav novac pre sebe, mogu se kupiti parol

softverskih paketa, i neke od originalnih knjiga sa engleskim prekladama korisnicima tih programi.

Dруги dan je sudjelovalo predavanja, koja su obuhvatila kontrove tokom razvoja računarstva tehnike. Predavanja i prezentacije održani su i u hali u CEST-u, a saradnja se smisla prezentacija multimedijske Sistema Graphics-a.

Kao i među pata da zada, ovakva manifestacija je ostala bez nekog većeg odziva. Pored skupljene predustačke studenata, predstavljeni i malog broja gospodarstvenika, simpozijum nije posio nikog drugi. Nadiemo se da će se učesnici organizatoru potruditi da teveras predavanja čuju širi broj ljudi, kojima je simpozijum i namenjen.

Dusan STOJČEVIĆ

Economist i Financial Times na CD-ju

Britanski kompanije Chedwick-Healy upućuju se u agresivni pass-otko prezentovanju svih godišnje časopisa Financial Times i Economist na CD-ROM. Projekat je nazuvajući jer smatra da ukoravljaju i skupljaju prekrške po stanju, časopis este čuva i štodi u pojedinim kompanijama, pa komplet diskova. Preostav je prvenstveno namenjen organizacijama kao što su biblioteka, akademski ustanove, instituti i razne organizacije kompanije koje deli ili aktiviraju ove popularne časopise. Za sada je preprezentiran CD-ROM sa svim brojevima Financial Times-a od 1990 godine i Economist-a od 1987. Brojevi svih godišnja uskoro će se naći na tržištu.

Prezentovan slajding konzervativne osavake aplikacije doprinosi mogućnosti prezentovanja tih časopisa. Name, čitav mesečni izvještaj s arhitektonskim određenjem tematike, koji se odnosi na određenu firmu, industrijsku granu, ogledi ih egzlage jedne firme ili Prend tega, može dobiti također prikaz nizova statističkih podataka tipa berzinskih investicija i druge. Sve podatke mesečne postavljaju se fax ili izvještaj na stampatu.

Ma kada je bilo skepsički u odnosu na uspeh ovog prouzroda, predaja elektronskog izdajca Financial Times-a i Economist-a da imat će licenčne licenčne je crna jednog godišnja članarica 500 funti, firma je sazna od njegove prodaje zaradila 6 miliona funtili.

Dusan STOJČEVIĆ



WINDOWS.HLP

Priprema DELJIN SLOVINGA

Latinica i cirilica za WordPerfect for Windows

Kompanija WordPerfect je za svoje proizvode razvila poseban standard koji se troši u svim kojima je rada bila obuhvaćena DOS-om. Pređast njihovog pristupa je da kreiraju novu potrebu niskove karaktere specifične za stampu znakova koje potiče od stampa specifičnog za svoj jezik. Što na video kartici kada potiče i da ih vide na ekranu.

Povijesni 13 grupa karaktera su do 2000 različitih znakova. Tu su znakovi svih evropskih jezika (pa i naših) koji nisu obuhvaćeni ASCII standardom, sve črke (uključujući i grčke, rusku, makaronsku itd.), neštandardne i tipografske simbole, saslužbeni japanski, grčki i bolgarski pisaci i sljede. U WordPerfect-u za DOSova funkcija je ostvarivana putem komada za Ctrl-W, a u svim nadogradnjama broja grupa karaktera i rednjeg broja karaktera u grupi. Naime, oponozljivo i u rednjoj verziji tastature, po se našim znakom mogu dobiti i jednostavnim pritiskom na samo jednu tastu.

U WordPerfect for Windows (5.1 i 5.2) takođe je ugradeno ovo rešenje, pa korisnik ne mora da ugradjuje fontove sa TU znakovima pod Windows. Komunikacija tastere sa unutrašnjim znakovima prenosi se u Ctrl-W. Otvore se skriv se dijalog WordPerfect Characters (Ctrl-W) u kome se upriliči kod naših znakova.

Multinacionalni tip, a zatim se liste izabrati željeni karakter (npr. neki od naših latinskih znakova).

Takođe, moguće je redifinisanje tastature.

Posebno Preferences Keyboard treba pristupiti Create da bi se kreirala nova tastatura. Na ekranu će se pojaviti Keyboard Editor.

Rad sa ovim okvirom može se na početku učiniti malo komplikovanom. U Meni Types treba izabrat Text, a zatim u praznu okvir treba dodati (Add) objekte tipa Text koji su predočeni dodele na skupove i kombinacije tastera kojima će biti dočinjen. Poste Add stvara se skup Adi Tast u koj treba uneti ime objekta i njegov sadržaj odnosno, u takškoj se naredbi od sume jednog znaka. Sadržaj postavlja ponuđiva WordPerfect Characters (Ctrl-W) u kome se upriliči kod naših znakova.

Za kreiranje latinske tastature se opisani način treba kreirati deset objekata tipa Text i u njih upisati deset naših znakova.

Sada ovim objektima treba dodeliti kombinacije tastera. Trenutna stanja može se videti u Current Keysyntax i menjati ponuđena Change Assignment. Potrebno je izvesti smenu imena dan od objekata u Assignable Items, navedi pristupiti željenu kombinaciju tastera, potom pritisnuti elektroničku tastu Assign i procedura je gotova. Kada se procedura slovi za sve objekte tastature treba samostojno.

Po defaultu moguće je redifinisanje samo kombinacije sa



funkcijama, ali i Ctrl tastama, ali ako se postavi korist u All keys. Rezultat je da će uvek imati objekta i njegov sadržaj odnosno, u takškoj se naredbi od sume jednog znaka. Sadržaj postavlja ponuđiva WordPerfect Characters (Ctrl-W) u kome se upriliči kod naših znakova.

Tastature se po izlazu mogu menjati u okviru Keyboard Preferences Keyboard Selection.

Opcionalna zadnja funkcionalna kada je WordPerfect for Windows podešen da stampa preko aviova drugega na stampu. Ovi drugevi smaju prednosti, ali i mame. Stampanje je nekako peta vrsta, na raspolaženju je skup od skoro 2000 različitih znakova koji je drugih programi nije dostupan, ali, na lakoću, sa ovim dopunjenim se ne mogu upotrebljavati True Type fontove.

Naravno, u WordPerfect for Windows može da radi se True Type fontovima. Neophodno je izabrat Windows drugevi na stampu u Printer Setup-u. Tađe je kao i u svakom drugom Windows programu moguće redifinisati tastaturu latinsima kao što je PesoWin, u kojem smo pisali u prethodnom broju.

Quilek List

Autor ove rubrike je kreativni programer PC Tools i Norton Change Directory. U svu danu ovog programa koristi se sljedeni naredbi za prikazivanje stabla fi-

Rubrika WINDOWS.HLP bavi se malim pozornim rešenjima po korisničkom paketu Microsoft Windows-a programi koji nude u tom okružju. Objavljujemo svi priloga koji smatraju korisnike, po pozivom i dostupu da nemaju potrebu svoga radnog. Takođe, damo pokusak da nešto sve problemi sa kojima se susrećete. Rubrika se uglavnom bavi takoderm verzijom paketa (3.1).

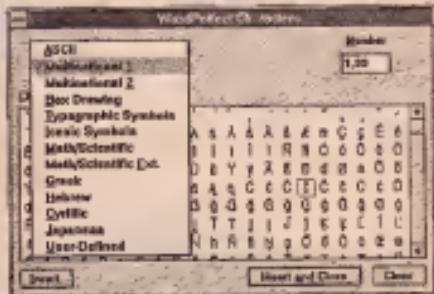
Tekstovo i opis problema koji vas može moleći steći na adresu

Stev kompjutara (WINDOWS.HLP)

NAKEDONSKA 31, 11000 Beograd

E na BBS „Politika“

Liciti posla, Dejan Šešlerki



Motorola na tri načina

Dugo se velika prasina oko izlaska Atari Falcona 030 i Commodore Amiga 1200. U triju se skljajala i firma Apple sa svojim novim čelom "Performa 400". Pred vama je mini uporedni prikaz ovih računara, sa svim tehničkim podacima.

Po Đorđe ĐUŠAN DIMITRIJEVIĆ

Sve on madaće su priljubljeno u istog klasa, sve podčekavajuće poglavno multimedijalne okoline sa grafičkim okrećenjem koga nije kompatibilno sa MS DOS-om. Svaki od ovih tri kompjutera ima posebnu softvernu podršku i svaku je baziran na Motorola procesoru.

Falcon i A1200 smetnji su u jednoj kućištu i nemaju zaseb-

nu tastaturu. Falcon je u kućici modela 1840 dock je A1200 u redizajniranom kućištu Amiga 800. Svaki od ova dva kompjutera je mogao kupiti i bez hard disk-a. Što umanjjuje cenu. U tabeli su spak navedeni podaci sa ugradnjom hard diskom jer je za savremenje konfiguracije striktno obvezobene od strane proizvođača individualna dileri mogu ponuditi sasvim druge konfiguracije.

Apple Performa 400 ima od-

vojenu tastaturu i pokoji se u istom kućištu kao i Mac LCII.

Falcon i A1200 mogu raditi u mnogo različitim video rezolucijama po mogućnosti kupiti i bez hard disk-a. Što umanjuje cenu. Navedena najveća rezolucija Amiga 1200 je u interaktivnoj verziji, najveća rezolucija koja nije u ovom računalu je 640 x 480. U Falcon i A1200 imaju overscan opciju tako da se bez problemi mogu koristiti u DTV verziji (Desk Top Video),

Apple Performa zahteva analogni VGA monitor. Za sedam godina ovih trajača, DSP jedinica postaje Falcon. Neki podaci iz tabele se može, neće slagnuti sa vise objavljenim testiranjima Falcona i Amige 1200 ali nisu gašište što su ove konfiguracije stvarljene za prodaju na američkom tržištu, koje nemaju odgovarajuće evropske.

Literatura: Jezgrač Amiga Workstation Performa, Amiga 1200, ST Format, PCMCIA, Zeleni i Zeleni 1993.

	Atari Falcon	CBM Amiga 1200	Apple Performa 400
CPU	68030	68020/68030	68030
frekv.	16 MHz	14,73 MHz	16 MHz
M-PIS	3,24	2,5	3,04
adresni prostor	24 bita	24 bita	24 bita
mem. adresač.	256 kafa	256 page	256 kafa
data bus	256 kafa	0	256 kafa
FPU	ispodno	opcionalno	ispodno
pozdravlje	nema	nema	nema
IO	64bit/16bit/8bit	64bit/16bit/8bit	64bit/16bit/8bit
DSP	nema	nema	nema
IO	96001	-	-
zvuk	32 kHz	-	-
MPS	16	-	-
MEMORIJA I PROSREDE			
RAM/jedan model	4 MB	2 MB	4 MB
Maximální RAM	14 MB	10 MB	10 MB
IO	fastROM	fastROM	fastROM
ROM	912 K x 2 MB	872 K	872 K
DISKOVNI			
čip	3,5" 1,44 MB	3,5" 800 KB	3,5" 1,44 MB
format	Atari/M68000	Amiga/M68000	Macintosh/M68000
hard disk	intern	intern	intern
IDE interfejs	2,5" IDE	2,5" IDE	2,5" SCSI
veličina	40 MB	40 MB	80 MB
I/O PORTOVI			
parallel	2 + 2 analogne	2	1 paralela
serijski	RS-232C	RS-232	2 MAC
paralela	SCSI/parallel	Centronics	nema
video ulaz	analog, RGB, VGA, komponentni	analog, RGB, VGA, komponentni	analog, RGB, VGA, komponentni
audio ulaz	stereo 1/8" minij.	nema	nema
audio izlaz	stereo 1/8" minij.	stereo RCA	stereo RCA
satellite topo	nema	nema	nema
intern IDE	nema	nema	nema
extern SCSI	Int. SCSI II	nema	nema
modem	n/a	outofbox	nema
DSP	nema	nema	nema
zvuk	Locastek LAN	nema	AppleTalk LAN

	Atari Falcon	CBM Amiga 1200	Apple Performa 400
PROSREĐIVAČ	Int. 16 bit esp	Opća operativna mem.	Processor
	128K cache/ridge	PCMCIA 2	do 128 MB
	DSP jevi		
ZVUK			
rezolutija	16 bita, 80 kHz	8 bita, 80 kHz	8 bita, 20 kHz
brzina	8	4	1
plas.	stereo	stereo	stereo
izlaz	stereo	stereo	stereo
Interni zvučnik	nema	nema	nema
VIDEO			
min. rezolucija	200x200	200x200	640x400
maks. rezolucija	640x400	1280x1024x16/32/64K	640x400
započetna rezolucija	200x144	160x128	160x128
maks. rezolucija boje	64.000	256.000	256
zvuk	nema	nema	nema
DISPLAY			
zel.	nema	nema	Ima
tekstura	upgrade	upgrade	upgrade
OPERATIVNI SISTEM			
OS	multitasking	multitasking	multitasking
pozivane OS-e	ROM il disk	ROM il disk	ROM il disk
SOFTVER (bez kompjutera)			
	M-68030 full-dope sa 16 bit aritm.		
Atari Falcon	Spawdoo 2.0-kako bilo i tako besplatno za Windows feniks, Falcon CD32-diskova hard disk samoplovno i adresovanje, Atari Workstation procesor, hapa diskete, spajkačevi Apple File Machine, DSP algoritmi, audio efekti, System Audio Manager, video crveni sistemski učinkoviti, Tekst algoritmi, kalibrator, kalibrator, igračka itd.		
CBM Amiga 1200	AmigaDOS 2.0-potpuni sistem, CosaDOS-funcije i posava MS DOS diskete; Cosa File IV 3.0-funkcija program 2D i slikarske; Final Copy-fajl procesor, Rezam, Dilly program, jačiločar id.		
Apple Performa 400	System 7.1-operativni sistem, Symetrix Graphics da integrira letel procesor, baza podataka, telekomunikacija, gatina i dijagonali, Al-Sense program sistem; Televisor M.V.D. kalibrator; TM-Mixer Optic AV poslovne grafike; Razni plazmatski, katodni, glijadni, sijajni itd.		

COM programi

U prethodnom broju upoznali smo PSP i njegova strukturu. Sada se bavimo osim što se dešava kad se startuje COM program.

PISA SAMIT RAVNIĆ

Dakle, DOS je dobio zadatok za start programa. On sada određuje lokaciju gde će smestiti PSP, a zatim mijenja i sam program. U nečim detaljnostima to je najniže moguća slobodna adresa, ali program poput LOADHIGH iz DOS 5 ih može da prepozna.

DOS environment se isključi, tako da u našem programu nemaši sopstvene. To je ugotovljeno na prenosu PROMPT-a iz našeg programa, kako bi pri operaciji tipa OS SHELL (prije provođenja komand u DOS) imeli velikim slovima ispisani tekot u stilu NE ZABORAVI DA OTKUCAS EXIT funkcije i fakultativni efi me koliko ga to želite. Zeleni mu kolege da dođem do njihovog reakcije "Pomogni, jedva mi petio u stilu GUT OF MEMORY". Pogledajmo i vidimo da su jedino tri kapeye TURBO Pascal uticane podne u čitanju.

Sledeći korak je punjenje PSP-a podnicima velikim slovima memorije, adresu DOS environmenta, a da se PCBI-e, uključuju INT 22, INT 23 i INT 24 i komandnu liniju.

Pobetna vrijednost za DTA postavlja se na adresu PSP138 (8fh). Sada je to DTA vidiće u prethodnoj rednici.

Ako smo u konkretnoj liniji navedu imena direktora ili državnih AL dobija vrijednost 225 niz je prvi disk nevakenc, disk AR dobija istu vrijednost ako je nevakenc drugi disk.

Da ove točke bilo je isto i za COM i za EXE. Sada sledi filozofija rada COM-a, a u sljedeću broju prelazimo na EXE.

Filozofija

COM program obično se pakuje u dva delića. Prvi delić je deo iz našeg programa generiran i stavljen kod diskstrukcije. U tački uvršćujemo posljedice programa NIKHUGOM, TURBO Pascalom 3.0 u lokiju, njenim Public Domain naslovnicama ili prethodno slanjem niza baglova u

Drugi delić pretpostavlja da posluži MASM-e ili C-e (tiny model) a zatim linkovanje, kreiramo EXE, koji se nakon tega programiranje EXE2BIN prevede u COM. Da bi EXE2BIN napravio program koji je u EXE formatu, program mora biti kraći od 64K i ne smije sadržavati stek segment.

Obitalo se kaže da je COM program smestio nadjkutive u deliću segmenta. To je samo dešteće istro. Naime, nista nije ne spredava da menjaju segmentne registre Ali, a to ne mora biti nekog rada. Na mjerde (osim za pristup BIOS-u, sistemskim prenosičima i video RAM-u) direktno staviti vrijednost u segmentne registre Ali molete, bez ikakve bojnici sačinjavati vrednost postope-

ćeg segmentiranog registra s nekim konstantom i tako pređe, recimo, 64K za program, imaju nekotak blokova od po 64 K za podatke i sljede.

Naravno da sve nečete raditi tako planirate da učitate još programu između vođenog COM programa, ali COM programi koji formira LIJAMC seti extremitati rade baš ovako.

Dakle, COM program na disk je izgleda upravo onako kako će islagati i u memoriju, posredno pred start (da li će se on samozadržavati ili ne) pa memoriju nakon starta - to je drugo priča).

Gde smo stali

Gde smo smo stali? Ah, da, PSP je kreiran, AX pokreće startne disk jedinicu. Sada se učita samo kod programu i razmenjuje od adresi PSP99H, gde smo sa PSP omogućili segment ed log je učitati PSP.

Segmentni registri se postavljaju da pokreće na PSP, i to uvačem [entre sa volju, OS ne može da boli portativ, jer je program učitao u koju kakov barkurki od baytova]

Sada se SP postavi na adresu

sa FFFFb u okviru novopravljivog stek segmenta. Ova vrednost sa SP može biti i manja, pod uslovom da raspolaže dovoljnim memorijom.

Videte li da EXE programi mogu da ugradiju memoriju prema koji će rezultati? To sa COM programima nije tako. DOS smatra da je ova memorijska imad COM program prethodno vjenčan, zlog magazinira sa segmentarnim registrima (još čemu smo govorili), pa je tako i sločio.

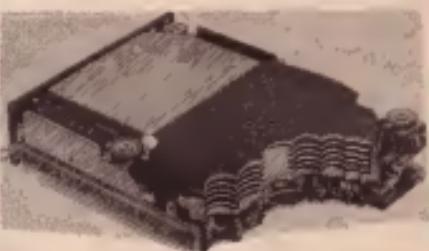
Na stek se smesti red 0000 Zaštit Naredba RET uslovne skoci na adresu 0, a tamo je, pogodno INT 20h (terminator program), u koju se moderni uveriti pogledaju strukturu PSP-a.

Prednjeg košek je smestio vrednost 100h u IP, time se startuje program.

Program radi, nu učitavaju u njega, ili se nevaruju što ne radi, stvar ljudog skupa. Malo po malo, dače većem da se pregrani novi.

Ovo smo spomenuli da se to vrati u RET u diskstrukciju postavljene INT 20h. Ekvalitetno točno, moderno pozivati INT 21h, funkcija 8. U čemu je problem s ovim nadišnim zavrsavanjem? CS je krovovanje ove rutine mora pokazivati sa PSP.

Lepo nadišni izrazak je program ještě kontinuiranjem DOS funkcije 4Ch u okviru interrupcije 11h, koja je uvedena još u DOS-u 2.0. Ova funkcija, osim ne zabrave preporučljene registre, omogućava postavljanje telekoga koda, koji kasnije programom DOS kasadom ERRORLEVEL. Već upotrebljeno je funkcije po kod EXE programa, koji su sledeći na red.





DPAINT IV/III (5)

Filovanje à la DPaint

Retko koji program za crtanje ima ovako dobar izbor načina popunjavanja zatvorenih površina

Prvi ALEXANDER SWANWICK

Opojed za "filovanje" značenju površine u DPaint-u IV je dobio mnogo mogućnosti i odnosi se na "teknik" DPaint-EE za PC je sljedeći "bebitci nego" trojer. Površine možete, po želji, popuniti samo jednim bojom - to je tzv. solid fill. Ako ste više boga grupovali u grupe (Ranges), možete ostvariti efekte preliva između kojih biće površina Kod DPainta IV, nisu se drukčije ne kaže, u opsegu su sive nijanse i crvena, zuta i zelenu Kod DPainta IIIE postoje četiri nagnjene opsegne svetle crvene, zelenih i plave nijanse - narančastu, to vazi tako i u novim VGL karticu sa 256 boja.

Potko je u PC-ja sa sistemom grafika karticama, auto-ri DPaint-EE potražuju se u starijim nam na raspodajanje preko 30 ugradenih (built-in) brakov. Amiga ima samo osnovne, okrugle i trapezne u obliku kvadrata. Ovare brakovi su male, zato trapezna, smetne boje popunite zatvorene površine kao i svaki drugi broj modela su uvelike plus i minus tipkama na sklonici de-ku tasterima.

Pravice su parametrima za filovanje postava se pritiskom na SHIFT + F ili dokom desna dugmeta mala na ikoni za filovanje, ikona za krog će prvo ugurati. Kad ste završili sa podešavanjem ili vam ova re-seta potreba, pritiskom na F ili dokom levo dugmeta mala na ikoni postavlja se pretvara u lancu s farbom i modelu odabira da popunjavate zatvorene površine. Kao i sve funkcije DPaint-a, filovanje prelazi tasterom PAINT (transmisionalno) i time se sljavi vrata u povoljno stanje, pritiskom na tastu ESC zadržavaju daљe filovanje a kostura ostaje popunjena ondiktke dokle je program sti-

Cega sve tu ima

Općom SOLID popunjavanju površine se sada prezentuju boje opsega sa se uzmaju u oblik trapeza. Ako se, predi od nagnjene odabira boja je prvi put na tastere sa nizom nagnjanja (z. i.) jedanam Amiga sa nemajućim tastištem treba da pogleda gde se svih tastera nalaze na američkom ili engleskom tastatu. U ovih

tastera, pokrovniće boje kre-pkujete [kvadrati] da se pomeri-ru po palci kada vidi u razmjeni desnele sile ekranu. Ako pri tom držite i SHIFT, postoji četiri iste efekti, viši i niži nizovi odabira boja je prvi put na tastere sa nizom nagnjanja (z. i.) jedanam Amiga sa nemajućim tastištem treba da pogleda gde se svih tastera nalaze na američkom ili engleskom tastatu. U ovih

da mišem kliknete na maličku boju da na ikoni se otvor-ka (kad PC-ja), pristupi se po-putu na tastaturi i stranicu će se pretvoriti u "pupet".

BRUSH će smanjiti površinu trenutnog brata da stane u preigrađenu površinu. Za radi-ku od te opceje, WRAP će i dif-ferenciju brata tako da dobije oblik površine sajtu popunjavanja. Ako ste koristili pretpredoru da biste brat "okrenuli" u neko

DeLuxe Paint 4.5 AGA

Prva navedena sa novim DPaint-om napravljenim da izmeknuju skoriju mogućnost grafikih čipova ugradenih u Amige 4000 i 1200 po-kuju da se radi s običnjim "četverom" nagnjenjem da iz sistema kojim ste ga bavili polje podatka o raspodjeli-veni rezolucionima i omogućavam da radite u broj kojeg od njih (tlo može da ce vam biti Workbench - 30 u najbroj-lijem slučaju ponuditi samo 256 grafika).

Po operaciji, bar sa prvi pogled, nema ničeg nista da-že da u praktičnom vremenu važi bilo. Međutim, mogućnost da u svim rezolucionima (u grafičkim nagnjenjima vise-ru) nadjete i 350 boja iz paljeti od 16 miliona (norma-lan osnovni grafiki mod na novom Amigama) ili u 384000 (HAM6 mod) predstavlja na-predak koji je svekoliko veći i spektakularnije od bilo kog-većim raspoloživim opcija programa.

Skoči svaki vlastnik Amige bezbesi put je do sada uči-javio što je u visokim rezolu-ćenjima ograničen na konfigura-čiju 32 boje. Da je resimo osno-

gučavalo prikaz visokokvalitetnih digitalizovanih slika DPaint AGA taj problem re-šava na najbolji mogući način. Sada su ekran rezolucije 640x400 ili možete smeniti rezolu-ćiju 640x320 možete smeniti rezolu-ćiju 1280x640, može malo izobilje (tlo konvertuje i redusuje) rezolu-ćiju digitalizacije sa PC-ja frezemo, posetiti Art Depart-ment-aj bilo kolikog grafita-ka da i na konverziju. Grafikko okrivljeno u kojem se Amiga 2000 oslikala usled svoga crvenog deluge novosti može na Mi-croflo 80380 i sklanjaju na ne-ugodnost ugradnje matrica-tičkog koprocesora sa 4 MB dodatne memorije da bi se moglo konostati (i brzo) radi-te. Naravno, ovak modeli slju-ku koji je u HAM6 modu prebačen u 256 boja, ali van nekih finih predaza nema se klijunske vidljivosti i tako dovoljno ubrati rad - razenadictice se koliko se malo gabi na kvalitetu slike pri svakoj konverziji, a radi u 640x320 ili 256 jedva je resito sputiti ne-ga na Amiga 300 i 384000 i 384000.

DPAINT 4.5 AGA je, dakle, po mogućnostima koje prela-či osnovna grafika slična svakog vlasnika Amige sa AA fi-povima.

Alexander SWANWICK

druga dimenzija, se PERSPECTIVE čine pogomiti površina i svi oblikom. Kao što smo i mi uvek sa svi u pretpostavci bilo, nemački svetski ulični kružnici koji nastaju u daljinu a našem se samo u olivirima obliku koje dolazi da pogomiti. O perspektivi demno govoriti nismo kasnije.

HIERARCHY optika je jedino oklopu dalek se u HalfBright modu (i to samo kod Amige). Half Bright je mod sa 64 boje od kojih su 32 osnovne, a ostale 32 su iste te, samo zatamnjene. Kod Solid fil-a desniči i levi dugmetonici mada možete odrediti da li će površina smati svetlosti ili tamniju u njima.

Koristanjem optike FROST BRUSH trenutno brad se postavlja PATTERN, naročito za popunjavanje. Tako mogete sam izraza ili svi površini pogomiti nešto drugo. Brad pri tom dava svoj originalni oslikati, u zavisnosti od velikosti površine, vidi se mnogo brašnava koje sacrtano jedan pored drugog.



Preliv

GRADIENT FILLS koristi sve boje koje su određene jednim optegom (range). Boje možete grupisati u optegove i odgovarajućim menjom za to (koristi PD IV iz mece Raster u Color meniji), dok se kod svih ostalih verzija DPainta to vrh direktno iz rasterske sa paleti). Sa tako grupisanim bojama možete dobiti lego efekte preliva boja. Što ima više boja u literi spama u palci, to je legla preliva biti. Prelistajte DPaintu IV radi ostalim verzijama po što boje jednog optega ne mijenjuju se u drugu jednu posle druge u palci. Opteg koji će treći menju da koristiće boravi u istoj meniju. Komandom meniju ALT i uglastim zagrade "klavišu" se go postigneći opoziciju. Ako bolje pogodjate, trenutno aktivni opteg treba je ovdje zamijeniti knjigom.

Gazda za zvuk

Razbijali ste glave razmišljajući ita je to što nedostaje melodiji koju ste upravo komponovali. Odgovor je jednostavan: AudioMaster IV!

Plaća IZAK ĐORĐEVIĆ

Uz poslednji AudioMaster IV svoje sampačevanje možete bez problema dodati sve one stvari, jednostavnice a istovremeno i preko potrebne efekte koje će pomoći dodati novu dimenziju, i posebno u efekcijama i lokalizacijama nego što bi moglo bilo.

Po učlanjivanju programa nači de te se pred glavnim ekranom. Ekran je podijeljen na tri dela:

U najvećem delu prikazuje se sampač u manjoj ili stvarno mjeri. Pri stvarno mjeri, ovaj deo je horizontalno podijeljen na dva dela (na levo i desno kanal). Da, moguće je praviti i stereo kompleks, ali se on ne mogu dodati u tracker programima. S leve i desne strane nalaze se dve vertikalne liste kojima ćemo razmatrati potekst i kraj petlje. Njih možete posmatrati tako ikonike levi dugmetonici, na četverougaoneko koji se nalaze na vrhu liste.

Meniji i opcije

U drugom delu nalaze se komande za rad sa sekvencama, komande za putovanje sampača u raznim relativnim (WAVEFORM - ceo sampač sa petljom) ili ima, DISPLAY - samo crni deo sampača koji se trenutno vidi na ekranu; RANGE - samo osmakači dva sampača i LOOP - samo deo sampača koji se nalazi u petljii, i to je STOP za zastavljavanje reprodukcije). Alat za jačinu zvona, komande za razmatravanje delova sampača i prikazivanje tih delova u redoslijedu, za razmatranje, za uključivanje i isključivanje petlje, za posmatranje posice (plovna vertikalna linija) i, na kraju, opcija za automatsku tražnju petlje i tražnje zvuka.

U trećem delu je ima programi i podaci o firmi koja je napravila.

Najveći novi opteg nalazi se u

sedam pull-down meniju: Project, Edit, Edit2, Seq, Effects, Options i Help.

U meniju Project nalaze se komande za rad sa diskom i serpirom, za brisanje sampača (STEREO ili MONO), za snimanje ili učitavanje sampača, za stampanje sampača i potekst novog projekta. Pri stampaju sampača možete izabrati da li želite samo sampač (WAVEFORM) ili samo osmakače deo (RANGED DATA). Sampač možete učitati u Edit buffer ili u Copy buffer. Edit buffer je crni deo sampača koji je prikazan na ekranu, a Copy buffer je može voditi istovremeno sa privima, u mreži se smestaju delovi sampača koji odsecate i kopirate. Copy buffer se koristi npr. pri miksiranju, kada vam trebaju dva sampača istovremeno u memoriji.

Sampačevi

U sledeća dva menija su osnovne komande za manipulaciju sa sampačima. Tu su standardne komande kao što su Cut, Copy i Paste, ali i nove

- Swap, Replace, Edit Preview, Clear buffer, Zero, Insert, Swap Channel, Cursor is Share, Cursor is End, Add Wavepage, Swap Buffer & Main rez. Za neke od ovih naredbi su trošak poznata objašnjenja. Slede objašnjenja naredbi. Kao rade obrnuti od Cut, ostavite vam samo crzabari da se nekompletni liniji. Naprime umeću razrednog dela stavlja sampač u Copy buffer-a. Edit Preview dopisati da ručno editujete sampač. Zero popunjava osmakače deo sampača. Swap Channel zamjenjuje sampače sa levim i desnim kanal stereo modu. Ponovo komandu Add Wavepage ubacujete u sampač prazne prostorije i to u karakter od po 1600 byteva. Swap Buffer & Main zamjenjuje sedmici Edit i Copy buffer-a.

Meni Seq bar se obično takovravno sekvenci koje omogućuju da se delovi sampača



pustaju vole petu, ali vise ne ograničavaju na jednu petiju koja se posavija, već noseće napravu više njih. Drugim rečima, od kada se sampač možete napraviti prvično unapredu dajući i eksploratori. Posto teksten ne podrazumeva ovaj vid sampača, sekvene nismo obrnuli u ovom tekstu.

Sledeći meni Effects skupa glavne funkcije audio-a. Tu su opcije koje omogućavaju da podešavate tonu, miksovanje, podešavanje duljine i prch-a, dobivanje sisa-a, razlikovanje digitalnih filtera, kao i efekti u realnom vremenu koji rade sa sampačem (dijagramom zvuka). U poslednji opteg je, recimo, moguće ostati u sampaču točno 1000 u frekvenciji od 1000 hertz, odnosno točno preko 4000 Hz, 3000, ili pak osim točno frekvenciju između 2548 i 2781. Kod dodavanja sisa-a možete odrediti pauzu između sisa-a, procesor smrzivanja i broj echo-a. Prich vam omogućava da podignite ili spustite ritme, glasove ili bilo koje druge sampače, a da pri tome se ubrane na tempo ili na brzinu izgovaranja teksta.

Real Time efekti (efekti u realnom vremenu) su Echo-Delay, Flanger i Pitchblend. Kao što ste verovatno prepoznali, startovanjem ovih specifičnih programi u realnom vremenu obrazuje svaki koji prima direktno pečko digitalizatora i bez diskovog nastupa, ga belje, pretašenog, na audio-niza-

Sve potvrdje zastituju ova dva programa, jer je i sa običnoj Amiga 500 brzina obrade više nego zadovljavajuća.

Miksovanje je još jedna debla stvara AudioMaster-a. Kvalitet miksovanja dešteko je između svih komand u sekciji trackera. Još jedan plus je što pri miksovanih modulima dodati efekat flange koji dodaje simpatični priziv koji podstavlja na govor kroz klapu "cav".

Sljedeći meni ima sljedeće opcije: Remaster, Loop, Save HiFi i Play HiFi. Ove kontrole ne treba posebno objašnjavati.

Semplovanje

Semplovanje je jedno od glavnih delja softvera AudioMaster-a. Pre početka semplovanja startujte program Osciloscope i preprečite samplir. Po odabiranju opcije Sampler iz Project menija, pojavit će se prozor s kojim je u gornjem delu prozora rezervisana za prekazivanje sampla, a spod njega su klizići sa određenom brzinom semplovanja i dudice sampla, a ispod su komande VOX ON, MONITOR I SAMPLE.

VOX ON uključuje mogućnost da se semplovanje startuje i automatski čini sampler čitav neki zvuk. MONITOR i naredna pravila približavaju skupinu zvuka koji dolazi direktno na sampler. Sto se u početku audio izlaza kompjutera. SAMPLE opcija startuje semplovanje.

Zaključak

Program je mesta uobičajenog, mada ne i jedan te vrste. Pored njega ponosi je i program Synthesizer System. Taj je program verovatno opisan u nekima od sledećih brojeva. Sto se tiče samog AudioMaster-a, mogao ga preporučujem svim Amigomima koji se svi bave razvojem. AudioMaster je sljutički programi obavešteni na skliku bez kojih se ne može.

Takođe, AudioMaster je jedan od najboljih programa za semplovanje na Amigi – ako imate sampler, obavezno uzbavite AudioMaster, jer će vam se tek on pokazati da sve Amige mogu da kaže na različitim planima.

Sa ekrana u IFF

PictureSaver je programski koji vam omogućava da "sopstvitate" prozore, čto ekrani ili samo deo ekrana i da ga snimite kao IFF sliku koju možete koristiti iz bilo kog programa za crtanje.

Prije EMIN SMAJLĆ

Program PictureSaver, u doljemu tekstu PS, mogao je startovati iz CLI-ja, ili iz WBezbeha (kucanjem PictureSaver, odnosno ikonom na ikoni). Kada startujete PS, na zagled se vidiće sace dekor (team bring up) paruke ("PictureSaver was been installed...") jer se program startuje i ostavlja rezidenciju ("pričuvati" u memoriji) bez zagon učinak elekta. Ako ste pritisnute levi -CTRL + ALT + HELP, pred vama će se pojaviti prozor sa mjestom za upisivanje imena fajla (ukoliko ne odredite ime slike, program će vas upozvati da ne može da snimi sliku).

Kada je prozor otvoren moguće je vidići u dva načina. Namen SPECIAL vrlo je opcija za autorazumevanje i kompresiju slike. Ako se radi ne kaže [po "dodataku"] autorazumevanje ije isključeno: svaki put kada želite da "skinete" neku sliku morate prvo da ju pojete prema tome, tako da biti smanjenje preko ranije smanjenje slike: naravno, prema smislu slike moguće je navesti i direktirajući u koju želite da vam se slike smanje (DOS-pictures/skin.kbd).

Ukoliko pak zaboravite AUTO-NUMBERING, u prozoru će se pojaviti eksterijer .001 a vi ispred nje možete upisati ime, tako da će svaka sljedeca slika automatski biti smanjena sa sa jedan broj u donjem eksterijeru. Vama tako ostaje samo da vrebete slike poime i da sklopite, a PS će da gornja "dolazi" u cilju direktiraju.

Opcija Compress razmazuje sliku u komprimovani oblik (ByteScan metodom koja je standardna za IFF slike), ali to vam nije neophodno, ali znate namenu da te slike zaknadno pakupite nekom pakovanju ili arhiverom. Naravno, svaki program za crtanje "prisustvuje" tom problemu i kompresovanje i nekomprimovanje IFF-ove.

BITPLANE nema sadrži se da stvara parozu kojih je moguće kontrolisati broj bitova svake slike koja će biti smanjena, prilikom smanjivanja (1, 2, 3, 4, 5, 6 ili ALL-ove). Međutim, ako želite da smanjite slike u HAM-u, svaki izbor osim ALL rezultuje sliku koja vidi neke biti HAM-Znali, ako izaberete opciju ALL slike će biti smanjena sa svakom kalibr. I jeste, što je i po default podešeno.

Snimanje sličica

PS vam omogućuje snimanje sličica sa tri načina:

1. sve što se nalazi na ekranu
2. samo trenutno aktivni prozor
3. samo označen del - obuhvatajući poseću mesto (kao brush ili DF-up).

Ukoliko je slika korektne smanjenje slike će kratko bljesnuti, što znači da je sve OK i da modelne nastaviti.

Snimanje celog skriva, odnosno skriva koji sadrži aktivne prozore, usledi će istovremeno primjeren na levi CTRL + ALT + % Prozor na levi CTRL + ALT + F bude smanjen skrin koji se trenutno na-

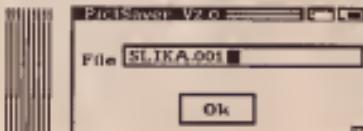
udi na ekrana (prvi vidi), što je veoma korisno za skribove koji ne mogu biti aktivni jer ne sadrže prozore.

Da biste znali samo jedan pravac dovođenja ju da ga učinite aktivnom (isklanjajući na njegovoj) naredi loga pristupanje levi CTRL + levi ALT + "W". Ukoliko želite da znate samo određeni deo ekranu (obvezno mora biti u okviru nekog prozora) koji je manji nego prozor, pritisnute levi CTRL + levi ALT + levi SHIFT i na ekranu će se pojaviti koridor (koji kafi ukidati sa spaja BRUSH i DF-up). Sađe treba pometa mala dovesti počinjanju na željenu mestu, klijent levan dugmetom mala i obavijestit dobrovoljnog ležišta da osvoji deo ekranu. Kada se obavisti klijent, vam treba postići leva dugme i slična će biti prijavljena. Naravno, tek onda treba da postići levi CTRL + levi ALT + SHIFT, jer samo klijent su svii tastici pristupili možete videti koridoru.

Potrebno je napomenuti da smanjenje HAM slike se daje bilo zadivide rezultate zbog pristupa HAM slike. A učinku u svih sličnih resursa utvrđuju da deo koji ste počeli da smanjujete i ujedno onaj deo koji vam treba, jednostavno partite tastere na tastaturi (ne postoji dugme sa mala pre taga) i iskoristiti deo mesta s time i vam problem.

Ukoliko ste zaboravili sa fiksacijom, PS model "aktivnosti" pristupa je levi CTRL + levi ALT + ESC, ili tako što će vam posloviti startovati, a to će biti preporučeno ponosno. "PictureSaver was been initialized..."

PictureSaver je kompatibilan sa svim Amiga sistemima od 1.2 do 2.0. Ova verzija je "FreeWare", odnosno, što je u saradnji, dijeli (a koji je program kod vas pa nije). Možete ga stati i na BBS-u "Pehlavu".



Za štedljive

Upoznajmo vas sa programskim paketom Platinum Works, objedinjenim tekst procesorom, bazu podataka, sprečasničem (tabelicom) i grafičko prikazivanjem i komunikacionim programom (modem). Sve to radi i sa najnovijom Amigon 500.

PILOT LJUBLJANKO TODOROVIC

Rekao je programski kapij je već godinama u prodaji u Americi (SAD), a onda mu je sada oko 90 dolara. Aktivna se tala da će se ovde putem knjige na skoru Platinum Works. To startuje osamost program (Works), koji će vam pomoći da otvorite vrati od postupnih fajlova.

Ako začnete fajl sa ekstenzijom doc otvarate se tekst procesor, sa fajlovo sa ekstenzijom srt - baza podataka. Ako ste pak izabrali fajl koji se može sa jednom od pet mogućnosti ekstenzije ih fajli bez ekstenzije, otvarate se tekst procesor i otvarati izabrani fajl, a ako niste izabrali ni jedan fajl otvara se sam program Works, koji ima dva podežila menija.

U meniju Project su opcije Open (da otvorite neku od sačuvanih spava fajlova), Delete (da obrišete neki fajl), Workspreses koji aktivira tekst procesor, bazu podataka, Sprečasniček (tabelica), Sprečasniček program, Telekomunikacioni aktiveri, komunikacioni program, Preferences vam omogućava izaber broja koja i ostalih elemenata.

Vidimo je napomenuti: ako izaberete da radiš sa 2 boja možete raditi i sa negrofle-

tem Amigon 500, a ako izaberete 8 boja program neće radi se radi se samo 512 K.

Na kraju, tu su i opcije About i Quit.

Drugi "pedajući meni" nazvan je Options. Opcije su mu System, Spreadsheets i Utilities.

Parče po parče

Tekst procesor ima sve uobičajene opcije, uključujući Spell (preverava pravopis - na engleskom) i Thesaurus (rečnik sinonima). Rečnic za spell i Thesaurus mogu se čitati sa diske (jako imate samo 512 K) ili sa manje prečitave u RAM (ako imate bare 1 MB).

Spreadsheets je baza podataka smrža skoro sve uobičajene opcije, mada se na moga mjeru, ne poznaju programima kao što su Advantage, Professional Calc, Manager, Superbase itd, ali mogu zauzvati, pristupiti, sve potrebe. Smrži da baza podataka se privlači da imenu poja u koga se unose podaci sadrže i način slava - niz, recimo, privlačiti da se pojde novi "fiks" ili "reden" vise nizovi napisati unesu poja u novi niz slova (verovatno problem u tome što se mogu konflikti samo smrži fiji sa ASCII kodom nizod 127, upotreba YUSCHI standarda mogla bi da pomognе — prim. ur).

Podatac na kateri smržuju se u potpunosti direktarajuće, kada

program formira sa svake baze sa podatka posebno, sa ekstenzijom .db u vise fajlova sa različitim ekstenzijama. Kada otvorite vrati formirana baza podataka, potrebitno je da načerete fajl sa ekstenzijom .rpt.

Da se ne biste smržili, program će vam pri radu sa bazom podataka priznati samo fajlove sa ekstenzijom .rpt, pri radu sa sprečasničkim programom samo fajlove sa ekstenzijom .srt, a pri radu sa tekst procesorom samo one sa ekstenzijom .doc. Modem, modem, odaberite u opciji all da vam program prihvati sve fajlove bez obzira na ekstenziju — tako mada radi kašta starije verzije program Platinum Works a sada uskoro u kom nisuće čete račun (jako tekst procesor, baza podataka, sprečasniček i komunikacioni program).

Komunikacioni program podržava modeme brezne do 19600 bauda, uz sve protokole prenosa.

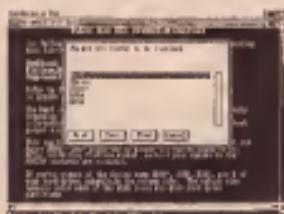
Male poređenja

Platinum Works možemo sporediti sa drugim programima, tekst procesorom, sprečasniček programima, bazama podataka ili komunikacionim programima, ali se namente poređenje sa programskim paketom Office forme Gold Disk, koji takođe može da radi i sa

svemu 512 K RAM-a, Office sa mo komunikacionim programom, ali zato nema program sa stolno radionicom (desk top publishing, skraćeno DTP) pod imenom Office Page, što je u stvari neznatno umanjeno Page Setter II, o kojem je već pisano ranije u Svetu kompjutera.

Tekst procesor Office Page je neznatno umanjena Transcriber, koji je uopšte praktično sve što vam je potrebno, ali nema opciju Thesaurus, tj. nije moguće dobiti sinonime za reč (ako pišete na engleskom jeziku) mada ima opciju spell. Spreadsheets program u paketu Office je, u stvari, program Advantage, ali je posledjev da druga program je da magno da radi sa samo 512 K i to program Calc, koji je isti kao Advantage, ali bez grafičkih funkcija i program Graphs koji ima sve grafičke funkcije programa Advantage, ali bez drugih mogućnosti. Dakle, ako imate samo 512 K svaku podatku morate prvo obraditi u programu Calc, pa ih onda smestiti i slaviti Graphs da biste ih grafički prikazati.

Iako ovaj paket može raditi i sa napomenutim verzijom Amige od 512 K mogu biti od koristi i sva, sasvimova Amiga, jer se pojedini delovi ovih programskih paketa mogu menjati sa većinom programima, a dosta su jednostavnih za upotrebu.



Sistem na dohvati ruke
Xeper V2.3 je predstavnik grupa programa koji služe za upravljanje Amiga-og sistema (u spisu i "Systafe"). Za razliku od Systafe-pomoći Xepera možemo uobičajiti na sistem, obnoviti zaboravljene funkcije, ukloniti file-system, blokirati tastove, rešavati viktorice i još mnogo toga.

Na raspodjeljivanju su 22 sistemski lutci (Tasks, Libraries, Devices...), 30 naredbi (Kill, Open/CloseLib, CloseWindow.../Screen, TrapGen...), i 11 općina.

Pored svega taj je i integriran na help sa spiskom svih opcija. Program svoju svetu naiđe kod pružanja (Trace) programu, debag-ovnja i nastavne ponadložnosti skrivene postavki programske logike, prezentovanje, magu i virus. Ako želite da obesete sistem dojavljaju je da uključite File-System i da obasite disketu, kada će biti nemoguće. Usluga koja vam je neophodna razmotrija, pomoći Xepera možete izvesti neophodne bibliotekе i na taj način deslokirati tu memoriju.

Opet virus

Kada se pojave neki virus, kad većine amigata zo razvoju slijepaju na usilitvene diskete, neprimile file header na neobeslan grč klaspedu diane rečice – ukloniti virus na ubacivanju diskete u drugi.

VirusCheker V6.1B spada u red dobro poznavanih preveriteličkih virus-killer-ova, koji radi u posredstvu i preverava svaki disketni logor sistem prekupa, a s vremenom na vreme provjeri smotru. S pojavom Sedam-a, passo je problem i sa provjerom disk-valvulatora i reparacijom "seljakom" disketa-

PD kutak

Urednica MIKOLO STOJANOVIC

U glavnom meniju su uobičajene opcije za skeniranje disketa i potraži za link virusima, pojavljuju se štete načinjene od rukolagljenja ("Sledimo"), povremeni menzuni i smenje konfiguracija. Uobičajeno u druge staci zamreku ih disk sa nepoznatim boot-om, program se uveliko rečena "lost". U novitetu od vlasti softvera, VC8.19 će odstizati neupotrebljivi boot-block, priznati ASCII sadržaj neponovljivog mo boot-a, ignorisati njegovo postavljanje, ili nautici ga (pozivaju ga fejl VC8boot). Sliku se procedura delava i uz "link" i "disk-validation" vratim. U sljedećim kratkim radionicama virus-killer-a VC8.19 spada u red boljih.

GIF na Amigi

Poznati PC-u upravci su učinili prikazivanje GIF (Graphics Interchange Format) jer se u tim formataz rasponi slike suveć gotovo koga mogu biti saIFF-om. Da se pomeraju kolape na ne ostale postavkama, neponajmanje da i na Amigu postoji program za prikazivanje GIF slika i konvertovanjeIFF-a u GIF. Nama su posavata dva programa za prikazivanje: GiflyV2.5

(poznat i kao HAMGIF) i FastGIFV1.2, a jedan CLI-program za konvertovanje u GIF-AntGif.

Pri noviranju programi napisani su Steven Bennett, i formati CLI korisnicu glase:

HAMGIF <-DX> <-C> <-E>

<-R> <-S> <Slik>

Oviči opcije –d izražavaju da

se imenuje prikazivanje slike poseti pauci od X sekundi, –c da se podje svake prikazane slike obično ekran, –e uključuje smoothing po smerima i koristi se sa sliko do 32 boja. Ako želite da prikazate seriju slika (a uobičajeno će opšen –D) i da se prikazivanje ekskluzivno poseti, uveća disk ka ležištu ne prelaza, u komandnu liniju upišite i opciju –r. Da bi se ublažila temperacija slike pri prikazu rezolucije moguće je otvoriti i čini ponadskom ekran opećenje –s.

Drugi program FastGIF prikazuje GIF slike u 16 boja i to uširovajući brezim facitovanje loge kod HAMGIF-a traje po sekundi, dok je FastGif-a je skoro trezalno. Neponajmanje da je radnica u brezim nastala tako što FastGif file GIF slike prikazuje kao crno-belo. Pritisak je delo Cratope Poserilo-a, s kroz ne-

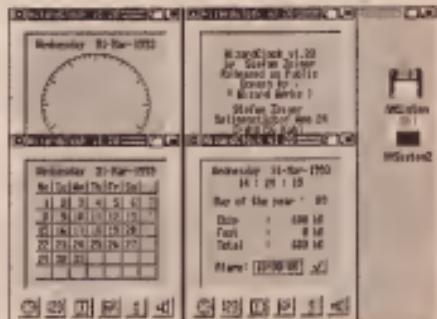
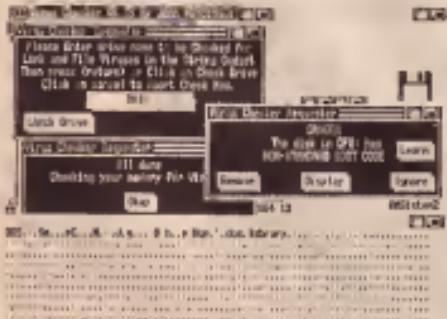
ment komandne linije navodi se samo naziv slike koju želite da prikazujete.

Doli smo i do konvertovanja GIF slike Vlascima Amiga sa vise od 2 MB RAM-a preporučujemo mrežni "Art Department Pro", ali sve ovo kojižma je potreban bri koautor IFF slike u GIF, sa veoma malim memorijama, zaštavljena (dovoljan je i 1 MB RAM-a), a ne sačinjava egzistujući dither metode, postoji program Am-GifV1.2. Program je veoma jednostavan za upotrebu i pokreće se iz CLI-a. Postoje opcije za uključivanje interfejsa (-i) i za verbese (-e – program daje opštine poruke), dok je naziv destinacije slike, uoči ga se zadavljeno, isti kap i sources na ekstencijama .GIF.

Kalendar, satovi, budilnici

Ako vam se decembarske prošle godine u poštarskim ambalažama nisu ukazali kalendari sa zaključkom crvenom tvorevinom, a znate Amigu, možete preci sa upotrebo programa WizardClockV1.2, koji će vam omogućiti da uključite ponosnu novogodišnju čestitku.

Program nudi mogućnosti analognih ili digitalnih horlošnika, prikazuje datum, broj aktualnih dana u godini, klobučne memorije, kalendar za aktuelni mesec, a moguce je programirati alarm. Zanimljivo je da program radi na 2 svetske jezike (engleski, nemacki i francuski), osimno od lator. WizardClock nudi različne funkcije ali, lepo ugleda, zanimljiv je, ali paralelno neugrađen premda osimna prostor na ekranu, a ne poseduje mogućnost deaktivacije (mogućnost snimanja procesa na najmanju moguću merv).



Editor-kameleon

Od tekst editora kod nas je najpopularniji Cygnus Editor professional II; Turbo Text je jednako dobar, ili je čak bolji.

Prepis Ljubiško TOGOROVIC

Program se startuje sa konfiguracijom (definicijama) koju ste mogli odabratи, ili ako niste mogli odabrati – sa konfiguracijom standard. Radi se o konfiguraciji koja je tipična za Turbo Text. Ako vam se ne sviđa, da vam je potreban neki drugi konfiguracija, možete da kreirate konfiguraciju sa red. Izlaz u obliku skupine 19 konfiguracija. Tri vam omogućava učitati jednu sa kojim želite da radite, a možete da biste između engleskog, nemackog i francuskog jezika, pa da vam sve pariske i ornake biti sa jezikom koji odaberete.

Svršena konfiguracija karakteristična je za pojedine aplikacije. Možete da birate konfiguraciju za rad sa programskim procesorom ili drugim tekst editorom ili tekst procesor-

ima, na primer za rad kao Cygnus Editor (CED), Memosac, QEdit, TEdit, Wordstar ili sa programskim jezikom Ada, assembler, C, Cobol, Modula 2 itd. i tako vam se svakom od tih programova prilazi u okruženju koje vam je potrebno, da li na kojoj verziji. Tako možete raditi u okruženju kao Cygnus editor, ako ste na njega zavikali, i u točku samog reda preći na neku drugu konfiguraciju, na primer Wordstar, Memosac, TEdit, QEdit itd.

Opcije

Izbacite opcije zavini od konfiguracije sa kojom radite. Kada radiš sa konfiguracijom kao Cygnus Editor imate praktične sve opcije kao CED, na razpolaganju vam je: Prethi koji je postavljen krajem dneva, a kaj vam omogućava izbor opcija u Tur-

boTextu, zatim, izborak iz konfiguracije pod kojom radite i prelazak u drugu. Zlog toga je ukrašavanje standarske definicije, tipično za Turbo text.

Šve funkcije pozivaju se preko padajućih menusa koje aktivirate mišem, a skoro sve su dostupne i preko tastature. Izloženo možete raditi sa više aktivnih pozicija i teksova, i to takođe jedan bude upredragovan ili drugi, ili treći, ili četvrti itd. Međutim, radi se o "prečekivanju" skrivenim, tako da istovremeno imate po dva teksta na ekranu, svaki sa svojim polovicom, što je pogodno kod nekih spozdravljanja, predvođenja itd.

Funkcije su grupirane u osam menija: Project, Windows, Edit, Search, Macro, Find, Extras, Print i standarni novi verziji, dok je u radu sa drugom konfiguracijom grupa godišnji bez padajućih menusi i drugačije su naredbe, zavise-

od onoga što ste izabrali.

Samu funkciju uključuju posete i javne, a na svaku slučaj u program dolazeće i fajli sa objašnjajima. Kas je kod svih novih programa, podrijetlom je rad na ARHEN-u.

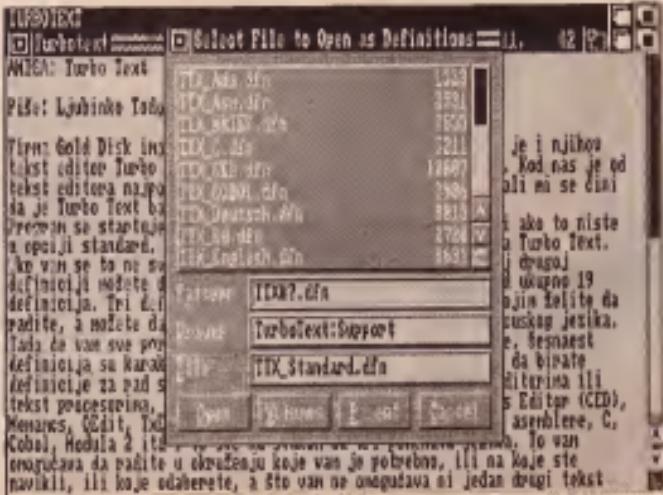
Tekst s kojim radite može se automatski sačuvati na disketu u periodima koje određuje. Možete birati koliko ranije verziju će iskrta triju sačuvati. Ako nista ne izaberete, sistem program će sa sklonim fajl sačuvati i u tom razmjeru verziju. Ovaj boj nije ograničen proti radu, postoji samo da se bude 50 različitih verzija teksta u programu te je privredno.

Radi se sa programom načinu aktiviranja i opcija Show Calculator, i to kalkulator može aktivirati preko posebne ikone i bez aktiviranja glavnog programa. Te je jedan od boljih kalkulatora, omogućava vam brojne opcije i konverziju u decimalizaciju u binarnu, oktalnu, heksadekadnu i sistem brojeva i obratno. Jek jedna dobara opcija, koja će obrađivati programe.

Mole vam se ultima da vam nadstavlja opcije spell i thesaurus, ali ovo s nijegi teksto processor vec samo editor, namenjen uključivanju programera. Za pisanje tekstova sa daju štamponi boji sa programom Artefact editor iste firme (Gold Disk), koji ima opciju spell in kontrolu teksta, a snabe se dodjela za program Professional Page, ili PageMaster koji se može povezati sa programom Page Structure (istaknuti je programski paket Hot Links Upgrade Kit namenjenom poboljšanju Page Structure 2.3).

Program bez problema prelazi rad sa našim slovima.

Ovaj program ce vam se dopasti, posebno da se na koliko se bavite programiranjem. Rad sa svim verzijama. Radi se svim verzijama Aranze U SAD cene mu je oko 35 dolara, a u Nemačkoj – na istom mjestu, samo u naknadi.





Scroll me, baby

Prethodna paleta boja od nije jedina prednost nove verzije shifter-tipa - tu je i hardverski skrol

PISE: RANKO TOMIC

Za radniku od prethodnika, verzija shiftter tipa (shifter) koja se ugrađuje u Atari STE dajujući mu je tako da programerima unapređeni skrol posao.

Hardverski skrol koji se može izvesti jednostavnim prečinjenom vrednjom u registrima video tipa možava se trenutno, uz minimalan utrošak procesorskog vremena.

Klasična škola

Skrol se uobičajeno vrši u horizontalnom ili vertikalnom pravcu, pri čemu se mimo skrolovali dio ekran, ili samo neku njegu deo. Uveziv u obuz organizaciju video memorije, jasno je da će se horizontalni i vertikalni rutini sa skrolovanje bitno razlikovati. Pri skrolu naugre u noddle skrol te se izvodi na prepoznavanje citlih linija, što je dobro kada operacija, ali će skrol zatočiti nadosebiti očitovanje tlocrta u liniji, a ta i nje biće pretešno nereaktivna. Ovo se nećemo odati da skrolovanje tlocrta po tlocrtu, dok će horizontalna skrolovanje sa više tlocrta ($|< x < x|$) biti još specijalnije.

Operacija se nače veoma srebrata konstrukcija: blier (blitter) tipa, naravno, sko ga imate u konceptu ipak, osim na manu ovog matadra je to

što se za svaku skrol mora pomeriti zadružna celog ekranu, odnosno 32800 bajtova – u sole doljno video sign (to das i natomi) ili inverz, skrol se vrati bar 25 puta u sekundi, tako da jednostavnost rukovodstva doista može do toga da jednu sekundu treba obraditi 150000 bajtova!

Na LISTINGU 1 je klasična rutina za skrol pagare. To je najjednostavnija moguća rutina, jer se ovaj članak ne bavi optimizacijom, asembleriškim skrol rutina. Za sve koje je nujno, jedan savet: smatrite dašnu petlju, a ubacite vise rascinki ($;f1$) – $;f2$ – $;f3$ – $;f4$. Naravno, time će se smanjiti vreme kojeg se troši na očitovanje tlocrta, ali će se dobiti način rutine ipak, niko vam je brzina konzumirao, neka cena može da platite.

I neće sasvim novo

Najveća razlika imenuju se smag i novog skrola je u tome što je dobar za kada operacija, ali će skrol zatočiti nadosebiti očitovanje tlocrta u liniji, a ta i nje biće pretešno nereaktivna. To nije i jedino luma, mišljam da ovaj blier ima i nekoliko novih registara (ja ih sam u svim registarima koje ima ovaj blier, a sam koje stari nemam oznakom su svečanom).

vbase1 = \$B801

vbase2 = \$B800

vdest1 = \$B800

vdest2 = \$B801

vhreg1 = \$B801

vhreg2 = \$B800

vhreg3 = \$B801

vhreg4 = \$B800

vhreg5 = \$B801

vhreg6 = \$B800

vhreg7 = \$B801

vhreg8 = \$B800

vhreg9 = \$B801

vhreg10 = \$B800

vhreg11 = \$B801

vhreg12 = \$B800

vhreg13 = \$B801

vhreg14 = \$B800

vhreg15 = \$B801

vhreg16 = \$B800

vhreg17 = \$B801

vhreg18 = \$B800

vhreg19 = \$B801

vhreg20 = \$B800

vhreg21 = \$B801

vhreg22 = \$B800

vhreg23 = \$B801

vhreg24 = \$B800

vhreg25 = \$B801

vhreg26 = \$B800

vhreg27 = \$B801

vhreg28 = \$B800

vhreg29 = \$B801

vhreg30 = \$B800

vhreg31 = \$B801

vhreg32 = \$B800

vhreg33 = \$B801

vhreg34 = \$B800

vhreg35 = \$B801

vhreg36 = \$B800

vhreg37 = \$B801

vhreg38 = \$B800

vhreg39 = \$B801

vhreg40 = \$B800

vhreg41 = \$B801

vhreg42 = \$B800

vhreg43 = \$B801

vhreg44 = \$B800

vhreg45 = \$B801

vhreg46 = \$B800

vhreg47 = \$B801

vhreg48 = \$B800

vhreg49 = \$B801

vhreg50 = \$B800

vhreg51 = \$B801

vhreg52 = \$B800

vhreg53 = \$B801

vhreg54 = \$B800

vhreg55 = \$B801

vhreg56 = \$B800

vhreg57 = \$B801

vhreg58 = \$B800

vhreg59 = \$B801

vhreg60 = \$B800

vhreg61 = \$B801

vhreg62 = \$B800

vhreg63 = \$B801

vhreg64 = \$B800

vhreg65 = \$B801

vhreg66 = \$B800

vhreg67 = \$B801

vhreg68 = \$B800

vhreg69 = \$B801

vhreg70 = \$B800

vhreg71 = \$B801

vhreg72 = \$B800

vhreg73 = \$B801

vhreg74 = \$B800

vhreg75 = \$B801

vhreg76 = \$B800

vhreg77 = \$B801

vhreg78 = \$B800

vhreg79 = \$B801

vhreg80 = \$B800

vhreg81 = \$B801

vhreg82 = \$B800

vhreg83 = \$B801

vhreg84 = \$B800

vhreg85 = \$B801

vhreg86 = \$B800

vhreg87 = \$B801

vhreg88 = \$B800

vhreg89 = \$B801

vhreg90 = \$B800

vhreg91 = \$B801

vhreg92 = \$B800

vhreg93 = \$B801

vhreg94 = \$B800

vhreg95 = \$B801

vhreg96 = \$B800

vhreg97 = \$B801

vhreg98 = \$B800

vhreg99 = \$B801

vhreg100 = \$B800

vhreg101 = \$B801

vhreg102 = \$B800

vhreg103 = \$B801

vhreg104 = \$B800

vhreg105 = \$B801

vhreg106 = \$B800

vhreg107 = \$B801

vhreg108 = \$B800

vhreg109 = \$B801

vhreg110 = \$B800

vhreg111 = \$B801

vhreg112 = \$B800

vhreg113 = \$B801

vhreg114 = \$B800

vhreg115 = \$B801

vhreg116 = \$B800

vhreg117 = \$B801

vhreg118 = \$B800

vhreg119 = \$B801

vhreg120 = \$B800

vhreg121 = \$B801

vhreg122 = \$B800

vhreg123 = \$B801

vhreg124 = \$B800

vhreg125 = \$B801

vhreg126 = \$B800

vhreg127 = \$B801

vhreg128 = \$B800

vhreg129 = \$B801

vhreg130 = \$B800

vhreg131 = \$B801

vhreg132 = \$B800

vhreg133 = \$B801

vhreg134 = \$B800

vhreg135 = \$B801

vhreg136 = \$B800

vhreg137 = \$B801

vhreg138 = \$B800

vhreg139 = \$B801

vhreg140 = \$B800

vhreg141 = \$B801

vhreg142 = \$B800

vhreg143 = \$B801

vhreg144 = \$B800

vhreg145 = \$B801

vhreg146 = \$B800

vhreg147 = \$B801

vhreg148 = \$B800

vhreg149 = \$B801

vhreg150 = \$B800

vhreg151 = \$B801

vhreg152 = \$B800

vhreg153 = \$B801

vhreg154 = \$B800

vhreg155 = \$B801

vhreg156 = \$B800

vhreg157 = \$B801

vhreg158 = \$B800

vhreg159 = \$B801

vhreg160 = \$B800

vhreg161 = \$B801

vhreg162 = \$B800

vhreg163 = \$B801

vhreg164 = \$B800

vhreg165 = \$B801

vhreg166 = \$B800

vhreg167 = \$B801

vhreg168 = \$B800

vhreg169 = \$B801

vhreg170 = \$B800

vhreg171 = \$B801

vhreg172 = \$B800

vhreg173 = \$B801

vhreg174 = \$B800

vhreg175 = \$B801

vhreg176 = \$B800

vhreg177 = \$B801

vhreg178 = \$B800

vhreg179 = \$B801

vhreg180 = \$B800

vhreg181 = \$B801

vhreg182 = \$B800

vhreg183 = \$B801

vhreg184 = \$B800

vhreg185 = \$B801

vhreg186 = \$B800

vhreg187 = \$B801

vhreg188 = \$B800

vhreg189 = \$B801

vhreg190 = \$B800

vhreg191 = \$B801

vhreg192 = \$B800

vhreg193 = \$B801

vhreg194 = \$B800

vhreg195 = \$B801

vhreg196 = \$B800

vhreg197 = \$B801

vhreg198 = \$B800

vhreg199 = \$B801

vhreg200 = \$B800

vhreg201 = \$B801

vhreg202 = \$B800

vhreg203 = \$B801

vhreg204 = \$B801

vhreg205 = \$B800

vhreg206 = \$B801

vhreg207 = \$B800

vhreg208 = \$B801

vhreg209 = \$B800

vhreg210 = \$B801

vhreg211 = \$B800

vhreg212 = \$B801

vhreg213 = \$B800

vhreg214 = \$B801

vhreg215 = \$B800

vhreg216 = \$B801

vhreg217 = \$B800

vhreg218 = \$B801

vhreg219 = \$B800

vhreg220 = \$B801

vhreg221 = \$B800

vhreg222 = \$B801

vhreg223 = \$B800

vhreg224 = \$B801

vhreg225 = \$B800

vhreg226 = \$B801

vhreg227 = \$B800

vhreg228 = \$B801

vhreg229 = \$B800

vhreg230 = \$B801

vhreg231 = \$B800

vhreg232 = \$B801

vhreg233 = \$B800

vhreg234 = \$B801

vhreg235 = \$B800

vhreg236 = \$B801

vhreg237 = \$B800

vhreg238 = \$B801

vhreg239 = \$B800

vhreg240 = \$B801

vhreg241 = \$B800

vhreg242 = \$B801

vhreg243 = \$B800

vhreg244 = \$B801

vhreg245 = \$B800

vhreg246 = \$B801

vhreg247 = \$B800

vhreg248 = \$B801

vhreg249 = \$B800

vhreg250 = \$B801

vhreg251 = \$B800

vhreg252 = \$B801

vhreg253 = \$B800

vhreg254 = \$B801

vhreg255 = \$B800

vhreg256 = \$B801

vhreg257 = \$B800

vhreg258 = \$B801

vhreg259 = \$B800

vhreg260 = \$B801

vhreg261 = \$B800

vhreg262 = \$B801

vhreg263 = \$B800

vhreg264 = \$B801

vhreg265 = \$B800

vhreg266 = \$B801

vhreg267 = \$B800

vhreg268 = \$B801

vhreg269 = \$B800

vhreg270 = \$B801

vhreg271 = \$B800

vhreg272 = \$B801

vhreg273 = \$B800

vhreg274 = \$B801

vhreg275 = \$B800

vhreg276 = \$B801

vhreg277 = \$B800

vhreg278 = \$B801

vhreg279 = \$B800

vhreg280 = \$B801

vhreg281 = \$B800

vhreg282 = \$B801

vhreg283 = \$B800

vhreg284 = \$B801

vhreg285 = \$B800

vhreg286 = \$B801

vhreg287 = \$B800

vhreg288 = \$B801

vhreg289 = \$B800

vhreg290 = \$B801

vhreg291 = \$B800

vhreg292 = \$B801

vhreg293 = \$B800

vhreg294 = \$B801

vhreg295 = \$B800

vhreg296 = \$B801

vhreg297 = \$B800

vhreg298 = \$B801</p

ove rezultate maksimalni i brzim skrotnom ekranom.

Verovalo vas možemo kako se sve ovo može koristiti upotrebom. Neugodno primenit će mogućnost, pravčevi od pravljica raznih skrotnova, za demotiv intrus, ali tako i video igre. Želi jedna smanjiva primena je u pisanju dejanja na vrednotno ekranu sa ograničenim rezolucijama (npr. 1320x800 moza sa SIM 128x128), a najočitiji primer je to su PD programi Double i MosTec. Prvi omogućava interakciju (interakcije-priplijanje koje smogu trepeni) ih skrotni (po izboru) ili standardne (izabrane 640x400 u bilo kojem), a drugi se zadovoljava dogfleksijem rezultata u obliku

pravca, ak znamo u skrotni mogućnost.

Na falost, većina ST-ovog softvera ne može da radi sa ovim dejanjem, koji bi bio neodoljivo dobrodošao u kombinaciji sa nekim tekst editorom, a zbog obaveze dva ih vrlo teškotava. Na telos, od svih editora poznatih (Tempus 2, 1st Word Plus, Pascal Plus 3), sa potencijalno programima ko-rekcionim je radio jedino Despatch+ editor verzija 1.6, ali on za falost ne može da radi sa ovim tekstom...

Ograničenje za primenu ovih novih mogućnosti filtar čipa je samo izbična veličina mreža, a sprovođenje svega svega u dobiti...

moveq #8,44
clr -[sp]
pa5 [sp] ;
move #7,-[sp]

d4 x Loop Count

ret [sp] ;
GEMDOS_Finish

move l #8,sp
ldl abcd
cl -[sp]

jmp alta nem file

datafile za filer

move l #4,-[sp]
move #7,-[sp]

jmp na disk

GEMDOS_Finish

move l #1,-[sp]
addq #8,sp
ldl abcd
bmi abcd

jmp abcd je grada

move abcd

move mod,[sp]

pa5

move handle,[pc],-[sp]

proble rezolvuju i palatu

move #7,-[sp]

jmp na disk

GEMDOS_Finish

move l #1,-[sp]
ldl abcd
bmi abcd

jmp abcd je grada

move abcd

move mod,[sp]

pa5

move handle,[pc],-[sp]

proble rezolvuju i palatu

move #7,-[sp]

jmp na disk

GEMDOS_Finish

move l #1,-[sp]
ldl abcd
bmi abcd

jmp abcd je grada

move abcd

move mod,[sp]

pa5

move handle,[pc],-[sp]

adresa polaznika zamisljenog skrotna

move #7,-[sp]

jmp na disk

move l #1,-[sp]
ldl abcd
bmi abcd

jmp abcd je grada

move abcd

move mod,[sp]

pa5

move handle,[pc],-[sp]

adresa polaznika zamisljenog skrotna

move #7,-[sp]

jmp na disk

move l #1,-[sp]
ldl abcd
bmi abcd

jmp abcd je grada

move abcd

move mod,[sp]

pa5

move handle,[pc],-[sp]

adresa polaznika zamisljenog skrotna

move #7,-[sp]

jmp na disk

move l #1,-[sp]
ldl abcd
bmi abcd

jmp abcd je grada

move abcd

move mod,[sp]

pa5

move handle,[pc],-[sp]

adresa polaznika zamisljenog skrotna

move #7,-[sp]

jmp na disk

move l #1,-[sp]
ldl abcd
bmi abcd

jmp abcd je grada

move abcd

move mod,[sp]

pa5

move handle,[pc],-[sp]

adresa polaznika zamisljenog skrotna

move #7,-[sp]

jmp na disk

move l #1,-[sp]
ldl abcd
bmi abcd

jmp abcd je grada

move abcd

move mod,[sp]

pa5

move handle,[pc],-[sp]

adresa polaznika zamisljenog skrotna

move #7,-[sp]

jmp na disk

move l #1,-[sp]
ldl abcd
bmi abcd

jmp abcd je grada

move abcd

move mod,[sp]

pa5

move handle,[pc],-[sp]

adresa polaznika zamisljenog skrotna

move #7,-[sp]

jmp na disk

move l #1,-[sp]
ldl abcd
bmi abcd

jmp abcd je grada

move abcd

move mod,[sp]

pa5

move handle,[pc],-[sp]

adresa polaznika zamisljenog skrotna

move #7,-[sp]

jmp na disk

move l #1,-[sp]
ldl abcd
bmi abcd

jmp abcd je grada

move abcd

move mod,[sp]

pa5

move handle,[pc],-[sp]

adresa polaznika zamisljenog skrotna

move #7,-[sp]

jmp na disk

move l #1,-[sp]
ldl abcd
bmi abcd

jmp abcd je grada

move abcd

move mod,[sp]

pa5

move handle,[pc],-[sp]

adresa polaznika zamisljenog skrotna

move #7,-[sp]

jmp na disk

move l #1,-[sp]
ldl abcd
bmi abcd

jmp abcd je grada

move abcd

move mod,[sp]

pa5

move handle,[pc],-[sp]

adresa polaznika zamisljenog skrotna

move #7,-[sp]

jmp na disk

move l #1,-[sp]
ldl abcd
bmi abcd

jmp abcd je grada

move abcd

move mod,[sp]

pa5

move handle,[pc],-[sp]

adresa polaznika zamisljenog skrotna

move #7,-[sp]

jmp na disk

move l #1,-[sp]
ldl abcd
bmi abcd

jmp abcd je grada

move abcd

move mod,[sp]

pa5

move handle,[pc],-[sp]

adresa polaznika zamisljenog skrotna

move #7,-[sp]

jmp na disk

move l #1,-[sp]
ldl abcd
bmi abcd

jmp abcd je grada

move abcd

move mod,[sp]

pa5

move handle,[pc],-[sp]

adresa polaznika zamisljenog skrotna

move #7,-[sp]

jmp na disk

move l #1,-[sp]
ldl abcd
bmi abcd

jmp abcd je grada

move abcd

move mod,[sp]

pa5

move handle,[pc],-[sp]

adresa polaznika zamisljenog skrotna

move #7,-[sp]

jmp na disk

move l #1,-[sp]
ldl abcd
bmi abcd

jmp abcd je grada

move abcd

move mod,[sp]

pa5

move handle,[pc],-[sp]

adresa polaznika zamisljenog skrotna

move #7,-[sp]

jmp na disk

move l #1,-[sp]
ldl abcd
bmi abcd

jmp abcd je grada

move abcd

move mod,[sp]

pa5

move handle,[pc],-[sp]

adresa polaznika zamisljenog skrotna

move #7,-[sp]

jmp na disk

move l #1,-[sp]
ldl abcd
bmi abcd

jmp abcd je grada

move abcd

move mod,[sp]

pa5

move handle,[pc],-[sp]

adresa polaznika zamisljenog skrotna

move #7,-[sp]

jmp na disk

move l #1,-[sp]
ldl abcd
bmi abcd

jmp abcd je grada

move abcd

move mod,[sp]

pa5

move handle,[pc],-[sp]

adresa polaznika zamisljenog skrotna

move #7,-[sp]

jmp na disk

move l #1,-[sp]
ldl abcd
bmi abcd

jmp abcd je grada

move abcd

move mod,[sp]

pa5

move handle,[pc],-[sp]

adresa polaznika zamisljenog skrotna

move #7,-[sp]

jmp na disk

move l #1,-[sp]
ldl abcd
bmi abcd

jmp abcd je grada

move abcd

move mod,[sp]

pa5

move handle,[pc],-[sp]

adresa polaznika zamisljenog skrotna

move #7,-[sp]

jmp na disk

move l #1,-[sp]
ldl abcd
bmi abcd

jmp abcd je grada

move abcd

move mod,[sp]

pa5

move handle,[pc],-[sp]

adresa polaznika zamisljenog skrotna

move #7,-[sp]

jmp na disk

move l #1,-[sp]
ldl abcd
bmi abcd

jmp abcd je grada

move abcd

move mod,[sp]

pa5

move handle,[pc],-[sp]

adresa polaznika zamisljenog skrotna

move #7,-[sp]

jmp na disk

move l #1,-[sp]
ldl abcd
bmi abcd

jmp abcd je grada

move abcd

move mod,[sp]

pa5

move handle,[pc],-[sp]

adresa polaznika zamisljenog skrotna

move #7,-[sp]

jmp na disk

move l #1,-[sp]
ldl abcd
bmi abcd

jmp abcd je grada

move abcd

move mod,[sp]

pa5

move handle,[pc],-[sp]

adresa polaznika zamisljenog skrotna

move #7,-[sp]

jmp na disk

move l #1,-[sp]
ldl abcd
bmi abcd

jmp abcd je grada

move abcd

move mod,[sp]

pa5

move handle,[pc],-[sp]

adresa polaznika zamisljenog skrotna

move #7,-[sp]

jmp na disk

move l #1,-[sp]
ldl abcd
bmi abcd

jmp abcd je grada

move abcd

move mod,[sp]

pa5

move handle,[pc],-[sp]

adresa polaznika zamisljenog skrotna

move #7,-[sp]

jmp na disk

move l #1,-[sp]
ldl abcd
bmi abcd

jmp abcd je grada

move abcd

move mod,[sp]

pa5

move handle,[pc],-[sp]</p

objekt	metoda	opcode	parametri	opis
	trap	#1		stavi SSP na vrh na steku
	trapq	#8,sp		GEMDOS Super-call
	clr	-#02		brisi programu
	trap	#1		
vbl	newvar	1	#0000,-[sp]	
	newvar	1	#0000,[sp],d0	
	and	#10, d0		
	tbl b	0		
	tbl s	nonS		
	newvar	1	#00J, newid	inicijalizacija varijabli, koja se producira za definirani
	tbl s	0		
	moveb	#TBL,memd		
	moveb	#0,bscoll		
	tbl	#y,memd,[sp],d0		
	move	#2000,d0		
	addi	#0,d0		verbalski oblici
	move	#mcous([pc]),d0		
	ax	#1,d0		
	end	#FFFF,00		#1'Xmacosa(DW 16) = Line offset
	addi	#0,d0		#0 = Video Base Address
	move	#0,alchamp		
	moveb	#tbljmp+1([pc]),rcvhi		
	moveb	#tbljmp+2([pc]),rcvmid		
	moveb	#tbljmp+3([pc]),rcvls		
	moveb	#tbljmp+4([pc]),rcvls		
	moveb	#tbljmp+5([pc]),rcvls		
	dec w	#4e19		
objekt	de i	0		JMP na stenu VBL rezultata
in_main	move	#34,-[sp]		#34,-[sp] XMS DOS krovne
	trap	#14		
	addi	#0,d0		
	move	#0,d0		
	move	#0,[pc],oldmem		adresa tabele u d0
	cas	#0,[pc]		uvjetivo adresa stice rezultata
	cas	#param([pc])		za kontrolu mreze
	cas	SI		
	trap	#14		XMS DOS initnica - mreza 1
	last	#2,[sp],sp		
	its			
unmain:move		#34,-[sp]		
	trap	#14		
	addi	#2,d0		
	move	#0,d0		
	move	#mcous([pc]),#0,d0		
	ret			
mlk	move i	#0,-[sp]		
	move b	#1,[sp],d0		
	move	#0,xmcous([pc],d0)		
	moveb	#0,[sp],d0		
	set w	#0		
	add	#mcous([pc]),d0		
	set	#0		
	logik	#0		
	dr	#0		
	tbl s	0		
	tbl b	0		
	move	#0,xmcous([pc],d0)		
	move b	#0,[sp],d0		
	addi	#0		
	add	#mcous([pc],d0)		
	set	#0		
	logik	#0		
	dr	#0		
	tbl s	0		
	tbl b	0		
	move	#0,xmcous([pc],d0)		
	move b	#0,[sp],d0		
	addi	#0		
	add	#mcous([pc],d0)		
	set	#0		
	logik	#0		
	dr	#0		
	tbl s	0		
	tbl b	0		
	move	#0,xmcous([pc],d0)		
	move b	#0,[sp],d0		
	addi	#0		
	add	#mcous([pc],d0)		
	set	#0		
	logik	#0		
	dr	#0		
	tbl s	0		
	tbl b	0		
	move	#0,xmcous([pc],d0)		
	move b	#0,[sp],d0		
	addi	#0		
	add	#mcous([pc],d0)		
	set	#0		
	logik	#0		
	dr	#0		
	tbl s	0		
	tbl b	0		
	move	#0,xmcous([pc],d0)		
	move b	#0,[sp],d0		
	addi	#0		
	add	#mcous([pc],d0)		
	set	#0		
	logik	#0		
	dr	#0		
	tbl s	0		
	tbl b	0		
	move	#0,xmcous([pc],d0)		
	move b	#0,[sp],d0		
	addi	#0		
	add	#mcous([pc],d0)		
	set	#0		
	logik	#0		
	dr	#0		
	tbl s	0		
	tbl b	0		
	move	#0,xmcous([pc],d0)		
	move b	#0,[sp],d0		
	addi	#0		
	add	#mcous([pc],d0)		
	set	#0		
	logik	#0		
	dr	#0		
	tbl s	0		
	tbl b	0		
	move	#0,xmcous([pc],d0)		
	move b	#0,[sp],d0		
	addi	#0		
	add	#mcous([pc],d0)		
	set	#0		
	logik	#0		
	dr	#0		
	tbl s	0		
	tbl b	0		
	move	#0,xmcous([pc],d0)		
	move b	#0,[sp],d0		
	addi	#0		
	add	#mcous([pc],d0)		
	set	#0		
	logik	#0		
	dr	#0		
	tbl s	0		
	tbl b	0		
	move	#0,xmcous([pc],d0)		
	move b	#0,[sp],d0		
	addi	#0		
	add	#mcous([pc],d0)		
	set	#0		
	logik	#0		
	dr	#0		
	tbl s	0		
	tbl b	0		
	move	#0,xmcous([pc],d0)		
	move b	#0,[sp],d0		
	addi	#0		
	add	#mcous([pc],d0)		
	set	#0		
	logik	#0		
	dr	#0		
	tbl s	0		
	tbl b	0		
	move	#0,xmcous([pc],d0)		
	move b	#0,[sp],d0		
	addi	#0		
	add	#mcous([pc],d0)		
	set	#0		
	logik	#0		
	dr	#0		
	tbl s	0		
	tbl b	0		
	move	#0,xmcous([pc],d0)		
	move b	#0,[sp],d0		
	addi	#0		
	add	#mcous([pc],d0)		
	set	#0		
	logik	#0		
	dr	#0		
	tbl s	0		
	tbl b	0		
	move	#0,xmcous([pc],d0)		
	move b	#0,[sp],d0		
	addi	#0		
	add	#mcous([pc],d0)		
	set	#0		
	logik	#0		
	dr	#0		
	tbl s	0		
	tbl b	0		
	move	#0,xmcous([pc],d0)		
	move b	#0,[sp],d0		
	addi	#0		
	add	#mcous([pc],d0)		
	set	#0		
	logik	#0		
	dr	#0		
	tbl s	0		
	tbl b	0		
	move	#0,xmcous([pc],d0)		
	move b	#0,[sp],d0		
	addi	#0		
	add	#mcous([pc],d0)		
	set	#0		
	logik	#0		
	dr	#0		
	tbl s	0		
	tbl b	0		
	move	#0,xmcous([pc],d0)		
	move b	#0,[sp],d0		
	addi	#0		
	add	#mcous([pc],d0)		
	set	#0		
	logik	#0		
	dr	#0		
	tbl s	0		
	tbl b	0		
	move	#0,xmcous([pc],d0)		
	move b	#0,[sp],d0		
	addi	#0		
	add	#mcous([pc],d0)		
	set	#0		
	logik	#0		
	dr	#0		
	tbl s	0		
	tbl b	0		
	move	#0,xmcous([pc],d0)		
	move b	#0,[sp],d0		
	addi	#0		
	add	#mcous([pc],d0)		
	set	#0		
	logik	#0		
	dr	#0		
	tbl s	0		
	tbl b	0		
	move	#0,xmcous([pc],d0)		
	move b	#0,[sp],d0		
	addi	#0		
	add	#mcous([pc],d0)		
	set	#0		
	logik	#0		
	dr	#0		
	tbl s	0		
	tbl b	0		
	move	#0,xmcous([pc],d0)		
	move b	#0,[sp],d0		
	addi	#0		
	add	#mcous([pc],d0)		
	set	#0		
	logik	#0		
	dr	#0		
	tbl s	0		
	tbl b	0		
	move	#0,xmcous([pc],d0)		
	move b	#0,[sp],d0		
	addi	#0		
	add	#mcous([pc],d0)		
	set	#0		
	logik	#0		
	dr	#0		
	tbl s	0		
	tbl b	0		
	move	#0,xmcous([pc],d0)		
	move b	#0,[sp],d0		
	addi	#0		
	add	#mcous([pc],d0)		
	set	#0		
	logik	#0		
	dr	#0		
	tbl s	0		
	tbl b	0		
	move	#0,xmcous([pc],d0)		
	move b	#0,[sp],d0		
	addi	#0		
	add	#mcous([pc],d0)		
	set	#0		
	logik	#0		
	dr	#0		
	tbl s	0		
	tbl b	0		
	move	#0,xmcous([pc],d0)		
	move b	#0,[sp],d0		
	addi	#0		
	add	#mcous([pc],d0)		
	set	#0		
	logik	#0		
	dr	#0		
	tbl s	0		
	tbl b	0		
	move	#0,xmcous([pc],d0)		
	move b	#0,[sp],d0		
	addi	#0		
	add	#mcous([pc],d0)		
	set	#0		
	logik	#0		
	dr	#0		
	tbl s	0		
	tbl b	0		
	move	#0,xmcous([pc],d0)		
	move b	#0,[sp],d0		
	addi	#0		
	add	#mcous([pc],d0)		
	set	#0		
	logik	#0		
	dr	#0		
	tbl s	0		
	tbl b	0		
	move	#0,xmcous([pc],d0)		
	move b	#0,[sp],d0		
	addi	#0		
	add	#mcous([pc],d0)		
	set	#0		
	logik	#0		
	dr	#0		
	tbl s	0		
	tbl b	0		
	move	#0,xmcous([pc],d0)		
	move b	#0,[sp],d0		
	addi	#0		
	add	#mcous([pc],d0)		
	set	#0		
	logik	#0		
	dr	#0		
	tbl s	0		
	tbl b	0		
	move	#0,xmcous([pc],d0)		
	move b	#0,[sp],d0		
	addi	#0		
	add	#mcous([pc],d0)		
	set	#0		
	logik	#0		
	dr	#0		
	tbl s	0		
	tbl b	0		
	move	#0,xmcous([pc],d0)		
	move b	#0,[sp],d0		
	addi	#0		
	add	#mcous([pc],d0)		
	set	#0		
	logik	#0		
	dr	#0		
	tbl s	0		
	tbl b	0		
	move	#0,xmcous([pc],d0)		
	move b	#0,[sp],d0		
	addi	#0		
	add	#mcous([pc],d0)		
	set	#0		
	logik	#0		
	dr	#0		
	tbl s	0		
	tbl b	0		
	move	#0,xmcous([pc],d0)		
	move b	#0,[sp],d0		
	addi	#0		
	add	#mcous([pc],d0)		
	set	#0		
	logik	#0		
	dr	#0		
	tbl s	0		
	tbl b	0		
	move	#0,xmcous([pc],d0)		
	move b	#0,[sp],d0		
	addi	#0		
	add	#mcous([pc],d0)		
	set	#0		
	logik	#0		
	dr	#0		
	tbl s	0		
	tbl b	0		
	move	#0,xmcous([pc],d0)		
	move b	#0,[sp],d0		
	addi	#0		
	add	#mcous([pc],d0)		
	set	#0		
	logik	#0		
	dr	#0		
	tbl s	0		
	tbl b	0		
	move	#0,xmcous([pc],d0)		
	move b	#0,[sp],d0		
	addi	#0		
	add	#mcous([pc],d0)		
	set	#0		
	logik	#0		
	dr	#0		
	tbl s	0		
	tbl b	0		
	move	#0,xmcous([pc],d0)		
	move b	#0,[sp],d0		
	addi	#0		
	add	#mcous([pc],d0)		
	set	#0		
	logik	#0		
	dr	#0		

1st BASE

Solidna baza

Ako imate potrebu za vlastiti bankarski podatci u kojima vrste razlike tabelarni proučavate i poređujete, izvještajima, sve to uz neštošnko menjaju koncepcije, a ne zelite da pravite programski aplikacije ili da ulite način rada nekog drugog programskog paketa - ovo je rešenje za vas.

Our Topic

Društvo se originalno dolije sa jednoj dasketi, a od preuzeća ostalim se uvek

Plastificiranim omot na sko 170 stranicu prenosičku, formata A5. Kada otvorite dakovljom skrate ugleđaste lešt boldeni. DBLPOOL.IB sadrži gotove matične baze podataka sa matične sklo-

spoznati i mogu se primeniti
kao takvo. **DE DEMO** IB sadrži redine verzije sa ograničenim
moždanošćima i samo
ovači fajlder naredi se date za da-
ju prezentaciju. **PGM_SRC** IB
sadrži listing pisan u GFA BA-
SIC-u sa komentiranim programom
i programom u kojem su
predstavljani primeni naredi-
ja, posetiti, korišćenje redi-

Zahvaljujući za memoriranje na mali putresivo je imati bar 64 KB slobodne memorije, za višem rezervom RAM-a, red os programiranju te BIM konfidenzialnosti. Hard disk nije prehodan niti se uključuje u rad, tako da se podatci ne pređe kapacitet jedne cijele diskete.

Introducción

O brane utrivanja/omisla-
ja distoteka nece diskutovati,
svakom je jasno da se flaps
u HB ne mogu porediti. Za pri-
stupom radi je dovoljan jedan

Hrdvnički zahtevi

Program *Int BASE* radi sa svim verzijama ATARI SDTT uživo na [Kodice.net](#). Kao što

i vrati sa kopijom. Najbolje je da formattirate dvacetno jednu disketu i na nju prebacite sav sadržaj originala. Svi se uče HD-a, tamo možete otvoriti folder na partiju npr. C i u njega sve ukopirati.

Potom pokrenite **INSTALLER**. Za vreme kratko време disketa učita verziju programa koja može da bude instalirana kao ACC ili PWG. Njegova je da označi drugu

zadnjom verziju programa (o tome neki drugi pol).

Disketeke

Ist BASE pomoći podstiče na izvozovanjanu naziva – s dve istaćene diskete u ističljivih ekstenziji. Disketeke u IB sadrži samo informacije o teoriji podataka (naziva, druge folder, koordinata pozicije tabele, naziv tabele, naziv polja i njihova organizacija, druge

je u 5 colima: naziv sa bankama podataka, red, red sa tabelom, ovlašćenje podataka i drugih baza i izvora, radovanje podataka i prekid rada.

Opcija **HEMMERITTEN** može podstići u 6 kolina potpisujućim podatku, zadržavanjem podataka, izmjenjuvanjem, sortiranjem i obesidu tabele i slaganje unutar nje (brisanje slaga, skidanje, brisanje celih tabele itd.)

Opcija **EXTRA** je najkraće. Prva njezina podsticaja nude usluge eventualne duplike sloge, treba je obaviti koristiti. Druga opcija je i napomenuzna, po startu programa modus se da ulaziti neku od postojanih baza podataka. Ovde možete podsticati da se program isključi iz disketa na datoteku u IB ulazu i program i aktivnu bazu podataka, jer se informacija o tom solariju smjeće u **DISKTOP.DIF** ili **NE-MODESK.IMP**.

Slediće podsticaja su različita podešavanja parametara u vezu sa sistemom, tabelom, ACC ili PRG modom i sredinom. Interesantan je mogućnost kroz podešavanja parametara tabele da se može odrediti kada će se (i do li će se) podaci snimati na disk, sa kompjutera ili na. Naravno, kod festog sortiranjanja programa, sa diskom (disketon) gubi se vreme.

U drugim ekranima nalazi se 18 tablica sa raznim različitim funkcijama, koje možete pokrenuti klikom na ikonicu ili njeni pull-down meniji sa opcijama **IST-BASE**, **DATEI-BERARBEITEN** i **EXTRA**. Ispod svake opcije nalazi se desetak podsticaja: ispod **IST-BASE** nalazi se info o autorizovanim pravima i vlasniku programa, kao i eventualni ACC-.

Opcija **DATEI** nude podsticaji

dok se nalazi sa grafičku izmedu polja.

Radi s programom

U prvo mali program van audi da ulazite već postojeću bazu, ali ako to otkaže za Abbruck usmreće programom da kreirate vlastitu bazu u meniju **DATEI** izaberete opciju **Datenbank neu anlegen**. Obitvori se dijalog u kojem treba da date naziv tabele, kao i pun naziv datoteke u kojoj će se poduci snimati.

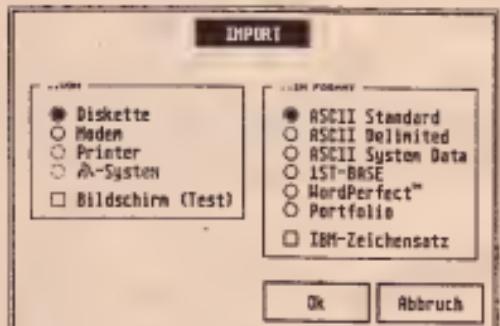
Pošto tada se otvara tabela, a potom ulazite u dio sa krovom, treba je obaviti koristiti. Druga opcija je i napomenuzna, po startu programa modus se da ulaziti neku od postojanih baza podataka. Ovde možete podsticati da se program isključi iz disketa na datoteku u IB ulazu i program i aktivnu bazu podataka, jer se informacija o tom solariju smjeće u **DISKTOP.DIF** ili **NE-MODESK.IMP**.

Slediće podsticaja su različita podešavanja parametara u vezu sa sistemom, tabelom, ACC ili PRG modom i sredinom. Interesantan je mogućnost kroz podešavanja parametara tabele da se može odrediti kada će se (i do li će se) podaci snimati na disk, sa kompjutera ili na. Naravno, kod festog sortiranjanja programa, sa diskom (disketon) gubi se vreme.

U drugim ekranima nalazi se 18 tablica sa raznim različitim funkcijama, koje možete pokrenuti klikom na ikonicu ili njeni pull-down meniji sa opcijama **IST-BASE**, **DATEI-BERARBEITEN** i **EXTRA**. Ispod svake opcije nalazi se desetak podsticaja: ispod **IST-BASE** nalazi se info o autorizovanim pravima i vlasniku programa, kao i eventualni ACC-.

Kada to završite, vratiće se u radij ekran. Tabela stoji sa zadnjim napisom polja. Zatvaranje tabele vrati se pritiskom na tipku <Esc>, a otvaranje pritiskom na tipku sa konzole tabele (A, B, C.). Pritisak na F2 snosi podatke. Preklopni sa polja na polje obrnuta na **<Return>** ili na kurzorku. Kada se preostavi sa unakrsnim podatcima kliknete na Abbruck On/Off podaci će biti univerzalni raspisani. Kliknete na F1 stavlja se postavlja u normalu.

Ovaj univerzalni napis može postati sa sledećim, posle se skoro sve funkcije mogu obaviti u svim slojevima u obliku redova-slogova, a svaki red je podjelen na vise kolona-polja, zavisno od kreiranog konstrukta. Veličina svakog polja može se menjati pomeranjem mitsa sa periferijskim levoim tastirima



mogućnost, a kasnije premenjivanjem možete znati ovo drugo.

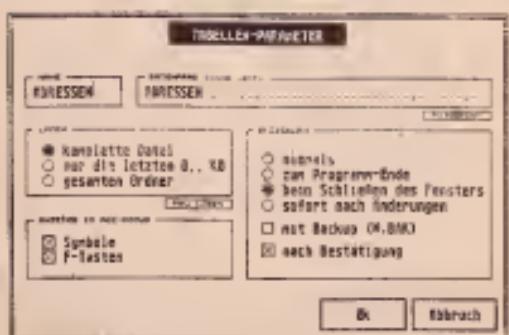
Program raspolaže i drugim u delu. Kako je program na samomikom jednost, koji bud i nije određen na neku prostorno, vrednostno će se neto od potencijalnih korisnika pokušati da ga "prevede". To se lako uradi npr. sa **KNIFE** ST disk montorom, ali program može sačiniti od preprosog poput Signsus 3, pa će nad bazi izmudri. No, to se može rešiti stvaranjem nekoliko NOP instrukcija na određeno mestu u

štampač i slično). Disketeke **IST-BASE** je prava srođica eventualno postojanih podataka.

Radij ekran

Po starovanju programa pojavljuje se radij ekran sličan Tempstaru. U vrhu ekranu su slike pull-down menija sa opcijama **IST-BASE**, **DATEI-BERARBEITEN** i **EXTRA**. Ispod svake opcije nalazi se desetak podsticaja: ispod **IST-BASE** nalazi se info o autorizovanim pravima i vlasniku programa, kao i eventualni ACC-.

Opcija **DATEI** nude podsticaji



VIŠE OD IGRE (7)

Šareno, pa na čoše

Pokazali smo kako se sprajtovi uključuju, pozicioniraju na ekranu i kontrolira, sada reč je o višebojnim sprajtovima.

Piše BRANISLAV TOMIC

Uvišebojnim modu moguće je, u okviru jednog sprajta, imati tri različite boje ples boje posledine, ali sa istom rezolucijom, koga postigne duplo manja po X-om, 24 tačke. Pimki, sprejt po iste linije, ali je moguće ostati samo po dve tačke u pesmi X-om. Kombinacijama od dve tačke (dva bita) imamo četiri mogućnosti, odnosno četiri boje.

Spraja posedujem je ista ona koja je bila i u jednebojnom modu, sa razlikom što se ovde pri definisanju sprajta upisuju dve nule (00) umesto jedne. Kao i ranije, sa to je zadužen register 52281. Moguće je koristiti sve efekte koje smo opisali u prethodnoj nastavci (određivanje prioriteta sprajta nad posledicom, predratovanje po X ili Y-osi i sl.)

Boga sprajta je boja koja je ranije bila određena registrom od 52287 do 52289 (za svaki sprajt po jedan register), i ista će se videti ako u sprajtu upotrebimo kombinaciju 11. Do sada nismo dobili istu novu, osim što smo unesio po jedan bit, upisivši po dva, tako da dovede još petnaest ne dostigne. Dakle postoje, znate, još dve boje koje su zajedničke za sve sprajtove i određene su kombinacijama 11 i 01, pri definisanju samog sprajta, sa te dve boje zadužen je register 52286 i 52288. Ovo nije prave rani dači da četiri boje, jer su se te četiri tri razdjeljile, ali gak u velikom broju igara i programi mnogo ulogu igra perfektno.

Da bi sve ovo bilo kako valjalo, potrebno je još i uključiti višebojni mod. Za uključivanje je dovoljna jedan register, odnosno po jedan bit za svaki sprajt. Register 52278 zadužen je za to. Sledeći primjer slijedi iz prošlog broja, koji pokazuje sprajt u multikoloru-modu.

```

10 FDR A=0 TO 62
20 READ D
30 POKE 94a255+A,D
40 NEXT
50 REM PD DACI
60 DATA 255,255,255
70 DATA 3,2,1
80 DATA 3,2,1
90 DATA 3,2,1
90 POKE 254,255
90 DATA 3,2,1
100 POKE 52288,1
110 POKE 52248,100
120 POKE 52248,100
130 POKE 52287,1
135 REM UNIKLJUČUJANJE
90 DATA 3,2,1
140 POKE 52278,1
150 POKE 52285,2
160 POKE 52269,0
170 POKE 52261,0
75 DATA 3,2,1

```

Ovdje smo uključili sprajt koji se sastoji od tri vertikalne linije u multikoloru-bojama. Počevši sa sprajtu učinku bežu 11, bežu 10 i bežu 01 redom (3-11, 2-10, 1-0).

Po startovanju ovog primera obrnuti ekran sa SHIFT+CLR-NOME, dodite kursovor do sprajta i otkačite niski toket. Kao što vidiš, toket koji se napasni ostaje ispod sprajta. Spustite se sada nekoliko linija gore i otkačite

POKE 52275,255

Tekst se pojavit će preko sprajta. Registrom 52275, kao što smo rekli, određujemo prezencu sprajta nad posledicom, svaki bit zadužen je za po jedan sprajt. Ova mogućnost veoma se mnogo koristi u igrama (predviđeno nestaje u muzici, morska svenda ostaje na dnu. Pice lete ispred s ista zgradom).

Za kraj priče o sprajtovima dijelite nam interesantnu i koristan program koji služi kao pomag pri definisanju sprajtova. Pokušajte prekucati listing i starijte ga. Vaš fand bežiš komandi biće obogatjen za još jednu komandu:

SPRDEF #d

gdje je adr adresa na kojoj se nalazi dijelovi daće biti naši sprajti. U našem primeru to je 52264, odnosno 18320. Znati, ako otkačemo

SPRDEF #d

dobivamo uvezan naši sprajt sa tri vertikalne pruge, ukoliko prethodno nismo isključivali referat, i možemo pribuđati editovanju.

Konačno su sledeće:

komandni blokovi – poziciranje strelice

strelica na levo – crtanje tačke

DEL, SPACE – brisanje tačke

z = dole levo

z = dole desno

g = gore levo

w = gore desno

P1 – inverziranje sprajta

P2 – uključivanje/isključivanje multikolor modu

P3 – skretanje sprajta po X-osi

P4 – okrećanje sprajta po Y-osi

P7 – inicija bežiš

5 REM Listing programa SPRDEF

10 FDR N=0 TO 1179; READ Q: POKE 49152+N,0

30 S=5+0: NEXT

40 IF S = 151717 THEN PRINT "?GRESKA U

PODACIMA":; END

50 PRINT "PODACI PRAVILNO UNESENI"

60 PRINT: PRINT

70 PRINT "DTKUCAJ ZA PROVERU: SPRDEF 4096

80 PRINT: PRINT "ARD SVE RADI DNDA SNIMI PROGRAM"

90 SYS 49152

99 :

100 DATA 169, 11, 141, 0, 3, 169, 192, 141, 1, 3, 96, 32, 121, 0, 201, 150, 240, 3, 76, 139, 227

101 DATA 32, 115, 0, 32, 136, 173, 32, 247, 183, 185, 20, 141, 254, 207, 133, 251, 165, 21

102 DATA 141, 255, 207, 133, 252, 160, 0, 177, 251, 153, 64, 3, 200, 192, 64, 208, 246, 169

COMMODORE 64

- 103 DATA 147, 32, 150, 195, 32, 157, 195, 32, 7, 195, 32, 209, 194, 169, 128, 141, 138, 2, 141
 104 DATA 145, 2, 169, 0, 141, 24, 212, 141, 16, 208, 32, 196, 194, 169, 1, 141, 23, 208, 141
 105 DATA 29, 208, 141, 39, 208, 141, 40, 208, 169, 3, 141, 21, 208, 169, 245, 141, 0, 208, 169
 106 DATA 80, 141, 1, 208, 169, 255, 141, 2, 208, 169, 150, 141, 3, 208, 169, 13, 141, 248, 7
 107 DATA 141, 249, 7, 173, 134, 2, 72, 169, 5, 32, 210, 255, 169, 43, 32, 210, 255, 169, 157
 108 DATA 32, 210, 255, 184, 141, 134, 2, 32, 228, 255, 240, 153, 72, 169, 32, 32, 210, 255
 109 DATA 169, 157, 32, 210, 255, 104, 32, 210, 255, 201, 133, 240, 47, 201, 134, 240, 46, 201
 110 DATA 135, 240, 45, 201, 136, 240, 44, 201, 137, 240, 43, 201, 138, 240, 42, 234, 234, 234
 111 DATA 234, 201, 81, 240, 83, 201, 87, 240, 87, 201, 85, 240, 101, 201, 83, 240, 123, 201
 112 DATA 95, 240, 24, 76, 102, 194, 76, 108, 193, 76, 127, 193, 76, 215, 193, 76, 36, 194, 76
 113 DATA 61, 194, 76, 82, 194, 76, 102, 194, 149, 157, 32, 210, 255, 169, 10, 32, 210, 255
 114 DATA 169, 32, 32, 210, 255, 169, 146, 32, 210, 255, 76, 61, 192, 169, 157, 32, 210, 255
 115 DATA 169, 32, 32, 210, 255, 169, 157, 32, 210, 255, 169, 145, 32, 210, 255, 169, 157, 32
 116 DATA 210, 255, 76, 61, 192, 169, 157, 32, 210, 255, 169, 32, 32, 210, 255, 169, 145, 32
 117 DATA 210, 255, 76, 61, 192, 169, 157, 32, 210, 255, 169, 32, 32, 210, 255, 169, 157, 32
 118 DATA 210, 255, 32, 210, 255, 169, 17, 32, 210, 255, 76, 61, 192, 169, 157, 32, 210, 255
 119 DATA 169, 32, 32, 210, 255, 169, 17, 32, 210, 255, 76, 61, 192, 169, 0, 169, 255, 56, 253
 120 DATA 64, 3, 157, 64, 3, 232, 224, 64, 208, 242, 76, 109, 194, 160, 0, 189, 64, 3, 133, 2
 121 DATA 32, 177, 193, 165, 2, 153, 64, 3, 200, 192, 64, 208, 238, 162, 0, 189, 64, 3, 72, 232
 122 DATA 232, 189, 64, 3, 202, 202, 157, 64, 3, 232, 232, 104, 157, 64, 3, 232, 224, 63, 208
 123 DATA 231, 76, 109, 194, 169, 0, 133, 254, 165, 2, 162, 8, 70, 254, 74, 16, 176, 8, 202, 208
 124 DATA 247, 165, 254, 133, 2, 98, 72, 165, 254, 9, 128, 133, 254, 104, 202, 208, 231, 165
 125 DATA 254, 133, 2, 96, 162, 60, 160, 0, 189, 64, 3, 133, 251, 232, 189, 64, 3, 133, 252, 232
 126 DATA 189, 64, 3, 133, 253, 202, 202, 185, 64, 3, 157, 64, 3, 232, 200, 185, 64, 3, 157, 64
 127 DATA 3, 232, 208, 185, 64, 3, 157, 64, 3, 202, 202, 136, 136, 165, 251, 153, 64, 3, 200
 128 DATA 165, 252, 153, 64, 3, 200, 165, 253, 153, 64, 3, 208, 202, 202, 224, 30, 208
 129 DATA 186, 76, 109, 194, 173, 254, 207, 133, 251, 173, 255, 207, 133, 252, 160, 0, 185
 130 DATA 44, 3, 145, 251, 200, 192, 64, 208, 246, 0, 0, 0, 173, 28, 208, 240, 6, 169, 0, 141
 131 DATA 28, 208, 76, 109, 194, 169, 3, 141, 28, 208, 76, 109, 194, 169, 19, 32, 210, 255, 162
 132 DATA 0, 169, 29, 32, 210, 255, 232, 234, 25, 208, 246, 76, 761, 192, 201, 139, 240, 3, 76
 133 DATA 61, 192, 201, 139, 240, 3, 76, 56, 196, 76, 212, 196, 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10
 134 DATA 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29, 30, 31, 32
 135 DATA 33, 34, 35, 36, 37, 38, 39, 40, 41, 42, 43, 44, 45, 46, 47, 48, 49, 50, 51, 52, 234, 53
 136 DATA 234, 54, 234, 234, 234, 234, 234, 234, 234, 234, 234, 234, 234, 234, 234, 234, 234
 137 DATA 234, 234, 234, 234, 234, 234, 234, 234, 234, 234, 234, 234, 234, 234, 234, 234, 234
 21, 176, 1, 96, 169, 145, 32, 210, 255, 96
 138 DATA 162, 0, 169, 24, 133, 251, 169, 4, 133, 252, 169, 101, 160, 0, 145, 251, 24, 166, 251
 139 DATA 105, 40, 133, 251, 169, 252, 105, 0, 133, 252, 232, 224, 21, 208, 232, 149, 72, 133
 140 DATA 251, 169, 7, 133, 252, 160, 0, 169, 99, 145, 251, 280, 192, 24, 208, 247, 95, 169
 141 DATA 0, 133, 253, 133, 2, 133, 251, 169, 4, 133, 252, 160, 0, 162, 0, 177, 251, 157, 192
 142 DATA 2, 200, 232, 224, 8, 208, 245, 32, 101, 195, 160, 8, 162, 0, 177, 251, 157, 192, 2
 143 DATA 208, 232, 224, 8, 208, 245, 32, 101, 195, 160, 16, 162, 0, 177, 251, 157, 192, 2, 200
 144 DATA 232, 224, 8, 208, 245, 32, 101, 195, 164, 251, 105, 40, 133, 251, 165, 252, 105
 145 DATA 0, 133, 252, 166, 252, 224, 7, 240, 2, 208, 181, 166, 251, 224, 232, 208, 175, 96
 146 DATA 160, 0, 185, 192, 2, 56, 233, 160, 240, 16, 6, 2, 165, 2, 41, 254, 133, 2, 200, 192
 147 DATA 8, 208, 235, 76, 140, 195, 6, 2, 165, 2, 9, 1, 133, 2, 209, 192, 8, 208, 219, 165, 2
 148 DATA 166, 253, 157, 64, 3, 230, 253, 96, 32, 210, 255, 32, 109, 194, 96, 162, 0, 189, 171
 149 DATA 195, 157, 152, 7, 232, 224, 24, 208, 245, 96, 14, 1, 16, 9, 19, 1, 15, 58, 2, 18, 1, 14
 150 DATA 9, 19, 12, 1, 22, 32, 20, 15, 13, 9, 3, 32, 32, 32, 32, 32, 32, 32, 32, 32, 32, 32
 151 DATA 32, 32, 32, 32, 32, 32, 32, 255, 234, 234, 234, 169, 154, 152, 32, 210, 255, 169, 147, 32
 152 DATA 210, 255, 162, 0, 189, 64, 3, 133, 2, 32, 14, 196, 232, 189, 64, 3, 133, 2, 32, 14, 196
 153 DATA 232, 189, 64, 3, 133, 2, 32, 14, 196, 169, 13, 32, 210, 255, 232, 224, 63, 208, 220
 154 DATA 234, 234, 234, 76, 55, 196, 72, 152, 72, 138, 72, 165, 2, 160, 0, 162, 32, 10, 72, 144
 155 DATA 12, 169, 18, 32, 210, 255, 169, 32, 32, 210, 255, 162, 146, 130, 32, 210, 255, 104
 156 DATA 136, 208, 232, 104, 170, 104, 168, 104, 96, 169, 0, 133, 251, 133, 253, 169, 4, 133
 157 DATA 252, 162, 0, 189, 64, 3, 133, 2, 32, 118, 196, 232, 189, 64, 3, 133, 2, 32, 118, 196
 158 DATA 232, 189, 64, 3, 133, 2, 32, 118, 196, 169, 0, 133, 253, 24, 169, 251, 105, 40, 133
 159 DATA 251, 165, 252, 105, 0, 133, 252, 232, 224, 63, 208, 208, 76, 82, 194, 72, 152, 72
 160 DATA 138, 72, 184, 233, 166, 2, 162, 80, 10, 202, 72, 144, 17, 159, 160, 145, 251, 104, 108, 202
 161 DATA 208, 243, 132, 253, 104, 104, 170, 104, 168, 104, 96, 169, 32, 76, 135, 196, 0, 10, 10

amiga

AMIGA LITERATURA: Mašinec,
Attek "C", grafični monitor, Bežic,
Kopir, računski učer / Naljeda na legal
tel:034/80-066.

OPIUM

Vam pruži sve vrste
programa za AMIGU
i COMMODORE 64.
- Diskutirajte sa vama i o igici
- Diskup i suradnja opštice
- Hidračne i lojalnosti igrica!
030/141-800 1134-776

GREMLINSOFT AMIGA & COMMODORE 64

AMIGA - Nudimo veliki izbor igara i uskraćivih programi (>2600
funkcija) i jednostavno dobro stvori mi uvođenje u svet amigovih igrica!
Građani mogu učestvovati u konkursu, povezivanju igrica i drugim događajima!
Jedino kod nas video catalog igara uključen za poštovanje!
COMMODORE - Saznajte mnoštvo SVE (1982-1993) programi
(>10000), u po-vizu učili programi i preduzetničke programe.
MILANA RAKIĆA 28, BEOGRAD 011/424-744

ZRENJANIN AmigaSoft!!! Najbolji
program za Amigu. Tel: 023/34-
238.

Najpovoljniji softver i hardver
amiga
Mihailović Dejan Mihailović Dejan
27 Marta Br. 26
Tel: 011/977-209 011/339-078
FAX: 011/977-209
GARANTOVANI KVALITET

AMIGISTI - najbolje igre po
vezbi, crtanje i grada. Tel:
011/143-483.



Mi ne prodajemo iluzije
Mi prodajemo magiju

Viktor & Pavle Farčić
Takovska 1. 11000 Beograd
tel. 011/325-975

CENE MALIH OGLASA

Ako niste imali malog oglasa, tekst oglasa treba da bude dobra otvorena, sa prethodnim rednim frazenjem sa i određenim i nazivom za koju je reklama (Amiga, C-64, Attek ST, PC i kompatibilni ili Razni).

Uz tekst treba pridati jedan polazni 80x4 zapisnik (original, ne fotokopiju) upotpunjene sa odgovarajućim izmjenom.

Adresat: Sveti kompjuter, mali oglasi

Mihailovićeva 31, 11000 Beograd

Novac treba uplatiti na čita mesto brz:

NIP: POLITIKA 06001-603-14876

za razmatranje "mali oglasi u Svetu kompjuter".

Najveći mogući vrednost unikatnog oglasa je 2 kn.

GENE OGLASA

do 15 sati:	1,00 DEM
svaka dodatna strana:	0,2 DEM
dodatak 1 cm na jednom stupcu:	0,05 DEM
dodatak 1 cm na drugom stupcu:	0,05 DEM
poštovani: 1 mrežna slupca:	0,05 DEM
Prihvadajući u dinarima po cijeni kuriranja dan pisanja (pravila kao u drugim novinama) i na skupim novicama: obvezno platiti 7% porota. Za cene većih oglasa obvezne su iste takođe 320- 652.	

12X601 Srednje jednostablačni oglasa je 4,5 cm, a 12X61 dvestašestdeset
- 12 cm. Vaša poljoprivrednička strana je 12,4 cm. Stvari u glosi nisu
dodatak veća od razređenih liste unesenih sa odgovarajućim vrednostima.

PRODAJEM

- = Amiga 500
- = Commodore 64
- = Monitor
- = Disk 1541
- Commodore 1084S
- = Štampač

Tel. 011/150-165

Mixa Software

Najpovoljnije sadržanje igara za AMIGU!!!
Milan Tatolimov Pozovite nas!! 11000 Beograd
Kumodenska 99/35 Tel.011/471-964

SMARTY-AMIGA, najefikniji pro-
grami u gradu, 100% bez virusa. Tel.
021/367-980.

!!! ZRENJANIN !!!

AMIGA 500 & C-64
igre, programi, literatura,
sveti, povratak i ostalo.

NAZOVITE NAS:

S.C.E. (023) F.K.S.
04-0-84 III 34-0-80

NOVO Amiga 1300 - 1399 DM
Amiga 600HD - 1299 DM
Amiga 500 - 699 DM
Amiga 2000 - 1199 DM
Garancija 3 meseca!
TEL/FAX: 021/614-631

Proširenje 49 DM

PRODAJEM Amiga-pla, digital-
ni servis, Midi interfejs, Povjera. Tel
021/341-913.

Midnight Reflection

- † Najnoviji i samo najčešći programi za AMIGU.
- † Kvalitet, brzina, profi usluga, 100% bez virusa.
- † Stolni pričevi no vitezova, katalog, preplata.
- † Učlanjenjem u klub dobijate mogućnost jefti-
nije novakve programe !!!

Plaščevci, Mladi srednjevi, Alben brend ruz... ali su neophodni za mali
Adr: Podgorička 8/1, 21000 Novi Sad
T:021/369-861(Dejan), 021/27-617(Zeljko)

Amiga software & hardware



COMMODORE JE PRESTAO SA
PROIZVODNjom AMIGE 500.
VASA NOVA PRIJATELJICA JE:

AMIGA 1200

BRže
BOJJe
JACE

DOPЛАТЕ ЗА A1200

HARD DISKOVI LP		MEMORIJA 14MB		
SEAGATE	40 MB	350 DM	4 MB	400 DM
WDC DIGITAL	40 MB	300 DM	2 MB	300 DM
CONNER	120 MB	1100 DM	1 MB STATIC	300 DM
CONNER	140 MB	1300 DM	MICROTOR	
MAT. COPROCESOR		500 DM	ACORN MULTISCAN	1300 DM
MEMORIJA ZVJEZD SMD			COMMODORE T16	1200 DM
1 MB		300 DM	COMMODORE T345	700 DM
1 MB		350 DM		

YU CARD POKER!
bolji od automata



GRAFICKE KARTICE
GVP IMPACT VISION
OPAL VISION
AMIGA 4000/040/120HD/6Mb
AMIGA 4000/030/80HD/4Mb
AMIGA 2000/1Mb WB 2.04
AMIGA 600/1Mb

Memorija 1Mb za A600 - 130 DM

DISKETE 3.5" HD NN - 1.1 DM
(popust na veće kolicine)
HARD DISKOVI ZA A600/1200
MEMORIJA ZA A1200 - 1,2,4Mb
MATEMATICKI KOPROCESOR
ZA AMIGU 1200
MAXIPRINT (za obnovu ribona)
ACTION REPLAY MK III
EXTERNI DISK DRIVE - 200 DM

NOVOSTI MARTA

CHAOS ENGINE (2D 1M),
BODY BLOW 100% (4D 1M),
SUPER FROG (4D 1M),
KILLING MASHINE (1D 1M),
WOODY WORLD (2D 1M),
B17 FLYING FORTRESS (3D 1M),
ABANDONED PLACES II (3D 1M),
DESERT STRIKE (3D 1M),
CHUCK ROCK II (2D 1M)

AMIGA 1200/4000

SCALA MM202 (AGA)
IMAGE MASTER V9.30 (AGA)
IMAGEFX V1.01 (AGA)
MORPH PLUS V1.2 (AGA)

ZBOG VELIKOG INTERESOVANJA
i dalje

NAJJEFTINIJJE SNIMANJE IGARA

PROGRAME SNIMAMO NA SONY DISKETAMA PO CENI NO NAME !!!



011-154-836

D.Vukasovića 82/29
11077 Novi Beograd

SKOLA PROGRAMIRANJA
LITERATURA RAZNA
TEL. 011 - 158 - 640

SKOPJE 091-206-815

K
O
N

T
I
K

amiga

Kupujem Amigu 500 i Commodore 64. Tel. 695-742

ASTROSOFT AMIGA Program
V. Masleša 118, 21000 N.Sad Stan i Načinj.
021/314-994 100% Bez Vinisa
POVOLJNE CENE !!!
Moguća Preplata
Besplatan Katalog

AMIGA 500/2800, HD 10Mb do
32Mb RAM-a, FD 30 Mb do 254b, može
lazare, zvučnik. Tel. 034/940-086,

POWOLNO prodajem Amiga 1200, 2
MB RAM-a, kontroler, RF modulator
Tel. 138-234.

GOLD AMIGA CLUB
USLUŽNI PROGRAMI
SA UPUTSTVOM
TEL. 018-717-605, GORAN

Najnoviji programi
na vašim ili nošnim
disketama



011/138-209

OMEGA SOFT
Veliki izbor programa za AMIGU!
Jata Prodanovića 31 011/762-119

A
M
I
G
A

M & S Soft

- Veliki izbor programa
- Snimanje sa verifikacijom na Vašim ili našim disketama
- Kvalitetna i brza usluga
- POPUST 10+1
- Tražite besplatan katalog

Miša Nikolajević
III Bulevar 130 / 193
11070 Novi Beograd

REAL TIME
Software

Dobračina 62
11000 Beograd

telefon: 011 / 185 - 600

DISKETE
NAJPOVOLJNIJE CENE
3.5DD i 3.5HD

011 / 146-744

TELEFON U
SKOPJU 091/258-803



AMIGA CENTAR

AMIGA diler N° 1

011 / 190-124
101-372

SOFTWARE

Predstavljamo najveći izbor programa preko 5000 naslova, igara, softvera.

Originalni i novi izbor novih programa kod nas, što se vidi iz redovne igračke učestvovanja: Body Blow (igrac 40), Chaos Engine (igrac 20), Lion Heart (izlazak 40), Sleep Walker (izlazak 10), Inter Truck Racing (igrac 10), Legend Of Wulver (igrac 40), Dragon's Lair II (igrac 10), Transcendence eng. (10), Carnegie (izlazak 10).

NAŠI NAJNOVLIJI PROGRAMI:

8/7 Flying Fortress (igrac 30), Chuck Rock II (Sons of Chuck 20), Super Frog (igraci 40), Abandoned Places II (igrac 30), Wood World (igračka 10), Desert Strike (nove verzije 30), Creatures (igraci 20), Funtasye (novinska verzija 10), Zoal AGA (igrac 20), 1869 AGA (verzija 10).

TERTRIS AGA (izlazak WING COMMANDER AGA)

NOVI USLUŽNI PROGRAMI:

3D Construction Kit 2.0, Show Maker 4.1, Professional Page v1.0, NASP, Hyper Speed

Can Do V 2.0 - multimedijalni jezik

Programi namenjani sa vremenom ili nešto diskoteka prouzročuju 100% bez virusa!

Prije 1000 zadovoljnih korisnika sa garantijom kvalitete, jeftinje i brze usluge

HARDWARE SERVICE

- * AMIGA 300, 300+, 600, 600HD
- * AMIGA 2000 (KICKSTART V 2.04)
- * AMIGA 1200, 3000 + 4000
- * COL. MON. PHILIPS I COMMODORE
- * JOYSTICK QUICK SHOT, QUICK JOY
- * KEMPSTON BLACK, BLUE STAR
- * MIŠEVI GOLDEN IMAGE, SUNDUX
- * PODLOGA ZA MIŠA
- * KUTIJU ZA DISKETE
- * AMIGA SCART CABLE
- * TV MODULATOR
- * MIDI INTERFACE
- * ACTION REPLAY II & III
- * HANDY SCANNER 400ep/pf64
- * MODEM 2400 V42 / V42 BIS
- * MODEM 9600 V32 / V32 BIS
- * PC AT ONCE PLUS (286/16)
- * GENLOCK ELECTRONIC DESIGN
- * PHILIPS TV TUNER SA 12 MEMORIJA
- * HARD DISK A-590 PLUS
- * HARD DISK GVP II HD Š 5MB
- * ROM KICK START 2.0 ZA DISKETAMA

ZA AMIGA 500 PLUS
PROŠIRUJUĆI NA 1,5 I 2 MB

SKANDALOZNE CENE !!!

- * Prokratno od 32 KB - od 80 dem
- * Postupno od 2MB *
- bez sata - 350 dem
- sa satom - 400 dem
- * SUPRA MODIM 2400 300 dem
- * DODATNI DISK 880KB 220 dem
- * MIŠ Golden Image 90 dem

* OSTALO ZA VAŠ KOMPUTER



Na zahtjev izjavimo besplatni katalog

5A ■ AMIGA ■ AMIGA
RAD. DANOM OD 10-19^h
SUBOTOM OD 10 DO 14^h

AMIGA CENTAR

011 / 190-124
101-372

SPECIALNA PONUDA MESECA

- * Handisk 500 plus za 190 DEM
- * Hard disk 1000 MB za 190 DEM
- * Hard disk 2000 MB za 390 DEM
- * Hard disk 3000 MB za 590 DEM
- * Hard disk 4000 MB za 790 DEM
- * Hard disk 5000 MB za 990 DEM
- * Hard disk 7000 MB za 1190 DEM
- * Hard disk 10000 MB za 1390 DEM
- * Hard disk 15000 MB za 1990 DEM
- * Hard disk 20000 MB za 2490 DEM
- * Hard disk 25000 MB za 2990 DEM
- * Hard disk 30000 MB za 3490 DEM
- * Hard disk 40000 MB za 4490 DEM
- * Hard disk 50000 MB za 5490 DEM
- * Hard disk 60000 MB za 6490 DEM
- * Hard disk 70000 MB za 7490 DEM
- * Hard disk 80000 MB za 8490 DEM
- * Hard disk 90000 MB za 9490 DEM
- * Hard disk 100000 MB za 10490 DEM
- * Hard disk 120000 MB za 12490 DEM
- * Hard disk 150000 MB za 15490 DEM
- * Hard disk 200000 MB za 20490 DEM
- * Hard disk 250000 MB za 25490 DEM
- * Hard disk 300000 MB za 30490 DEM
- * Hard disk 400000 MB za 40490 DEM
- * Hard disk 500000 MB za 50490 DEM
- * Hard disk 600000 MB za 60490 DEM
- * Hard disk 700000 MB za 70490 DEM
- * Hard disk 800000 MB za 80490 DEM
- * Hard disk 900000 MB za 90490 DEM
- * Hard disk 1000000 MB za 100490 DEM
- * Hard disk 1200000 MB za 120490 DEM
- * Hard disk 1500000 MB za 150490 DEM
- * Hard disk 2000000 MB za 200490 DEM
- * Hard disk 2500000 MB za 250490 DEM
- * Hard disk 3000000 MB za 300490 DEM
- * Hard disk 4000000 MB za 400490 DEM
- * Hard disk 5000000 MB za 500490 DEM
- * Hard disk 6000000 MB za 600490 DEM
- * Hard disk 7000000 MB za 700490 DEM
- * Hard disk 8000000 MB za 800490 DEM
- * Hard disk 9000000 MB za 900490 DEM
- * Hard disk 10000000 MB za 1000490 DEM
- * Hard disk 12000000 MB za 1200490 DEM
- * Hard disk 15000000 MB za 1500490 DEM
- * Hard disk 20000000 MB za 2000490 DEM
- * Hard disk 25000000 MB za 2500490 DEM
- * Hard disk 30000000 MB za 3000490 DEM
- * Hard disk 40000000 MB za 4000490 DEM
- * Hard disk 50000000 MB za 5000490 DEM
- * Hard disk 60000000 MB za 6000490 DEM
- * Hard disk 70000000 MB za 7000490 DEM
- * Hard disk 80000000 MB za 8000490 DEM
- * Hard disk 90000000 MB za 9000490 DEM
- * Hard disk 100000000 MB za 10000490 DEM
- * Hard disk 120000000 MB za 12000490 DEM
- * Hard disk 150000000 MB za 15000490 DEM
- * Hard disk 200000000 MB za 20000490 DEM
- * Hard disk 250000000 MB za 25000490 DEM
- * Hard disk 300000000 MB za 30000490 DEM
- * Hard disk 400000000 MB za 40000490 DEM
- * Hard disk 500000000 MB za 50000490 DEM
- * Hard disk 600000000 MB za 60000490 DEM
- * Hard disk 700000000 MB za 70000490 DEM
- * Hard disk 800000000 MB za 80000490 DEM
- * Hard disk 900000000 MB za 90000490 DEM
- * Hard disk 1000000000 MB za 100000490 DEM
- * Hard disk 1200000000 MB za 120000490 DEM
- * Hard disk 1500000000 MB za 150000490 DEM
- * Hard disk 2000000000 MB za 200000490 DEM
- * Hard disk 2500000000 MB za 250000490 DEM
- * Hard disk 3000000000 MB za 300000490 DEM
- * Hard disk 4000000000 MB za 400000490 DEM
- * Hard disk 5000000000 MB za 500000490 DEM
- * Hard disk 6000000000 MB za 600000490 DEM
- * Hard disk 7000000000 MB za 700000490 DEM
- * Hard disk 8000000000 MB za 800000490 DEM
- * Hard disk 9000000000 MB za 900000490 DEM
- * Hard disk 10000000000 MB za 1000000490 DEM
- * Hard disk 12000000000 MB za 1200000490 DEM
- * Hard disk 15000000000 MB za 1500000490 DEM
- * Hard disk 20000000000 MB za 2000000490 DEM
- * Hard disk 25000000000 MB za 2500000490 DEM
- * Hard disk 30000000000 MB za 3000000490 DEM
- * Hard disk 40000000000 MB za 4000000490 DEM
- * Hard disk 50000000000 MB za 5000000490 DEM
- * Hard disk 60000000000 MB za 6000000490 DEM
- * Hard disk 70000000000 MB za 7000000490 DEM
- * Hard disk 80000000000 MB za 8000000490 DEM
- * Hard disk 90000000000 MB za 9000000490 DEM
- * Hard disk 100000000000 MB za 10000000490 DEM
- * Hard disk 120000000000 MB za 12000000490 DEM
- * Hard disk 150000000000 MB za 15000000490 DEM
- * Hard disk 200000000000 MB za 20000000490 DEM
- * Hard disk 250000000000 MB za 25000000490 DEM
- * Hard disk 300000000000 MB za 30000000490 DEM
- * Hard disk 400000000000 MB za 40000000490 DEM
- * Hard disk 500000000000 MB za 50000000490 DEM
- * Hard disk 600000000000 MB za 60000000490 DEM
- * Hard disk 700000000000 MB za 70000000490 DEM
- * Hard disk 800000000000 MB za 80000000490 DEM
- * Hard disk 900000000000 MB za 90000000490 DEM
- * Hard disk 1000000000000 MB za 100000000490 DEM
- * Hard disk 1200000000000 MB za 120000000490 DEM
- * Hard disk 1500000000000 MB za 150000000490 DEM
- * Hard disk 2000000000000 MB za 200000000490 DEM
- * Hard disk 2500000000000 MB za 250000000490 DEM
- * Hard disk 3000000000000 MB za 300000000490 DEM
- * Hard disk 4000000000000 MB za 400000000490 DEM
- * Hard disk 5000000000000 MB za 500000000490 DEM
- * Hard disk 6000000000000 MB za 600000000490 DEM
- * Hard disk 7000000000000 MB za 700000000490 DEM
- * Hard disk 8000000000000 MB za 800000000490 DEM
- * Hard disk 9000000000000 MB za 900000000490 DEM
- * Hard disk 10000000000000 MB za 1000000000490 DEM
- * Hard disk 12000000000000 MB za 1200000000490 DEM
- * Hard disk 15000000000000 MB za 1500000000490 DEM
- * Hard disk 20000000000000 MB za 2000000000490 DEM
- * Hard disk 25000000000000 MB za 2500000000490 DEM
- * Hard disk 30000000000000 MB za 3000000000490 DEM
- * Hard disk 40000000000000 MB za 4000000000490 DEM
- * Hard disk 50000000000000 MB za 5000000000490 DEM
- * Hard disk 60000000000000 MB za 6000000000490 DEM
- * Hard disk 70000000000000 MB za 7000000000490 DEM
- * Hard disk 80000000000000 MB za 8000000000490 DEM
- * Hard disk 90000000000000 MB za 9000000000490 DEM
- * Hard disk 100000000000000 MB za 10000000000490 DEM
- * Hard disk 120000000000000 MB za 12000000000490 DEM
- * Hard disk 150000000000000 MB za 15000000000490 DEM
- * Hard disk 200000000000000 MB za 20000000000490 DEM
- * Hard disk 250000000000000 MB za 25000000000490 DEM
- * Hard disk 300000000000000 MB za 30000000000490 DEM
- * Hard disk 400000000000000 MB za 40000000000490 DEM
- * Hard disk 500000000000000 MB za 50000000000490 DEM
- * Hard disk 600000000000000 MB za 60000000000490 DEM
- * Hard disk 700000000000000 MB za 70000000000490 DEM
- * Hard disk 800000000000000 MB za 80000000000490 DEM
- * Hard disk 900000000000000 MB za 90000000000490 DEM
- * Hard disk 1000000000000000 MB za 100000000000490 DEM
- * Hard disk 1200000000000000 MB za 120000000000490 DEM
- * Hard disk 1500000000000000 MB za 150000000000490 DEM
- * Hard disk 2000000000000000 MB za 200000000000490 DEM
- * Hard disk 2500000000000000 MB za 250000000000490 DEM
- * Hard disk 3000000000000000 MB za 300000000000490 DEM
- * Hard disk 4000000000000000 MB za 400000000000490 DEM
- * Hard disk 5000000000000000 MB za 500000000000490 DEM
- * Hard disk 6000000000000000 MB za 600000000000490 DEM
- * Hard disk 7000000000000000 MB za 700000000000490 DEM
- * Hard disk 8000000000000000 MB za 800000000000490 DEM
- * Hard disk 9000000000000000 MB za 900000000000490 DEM
- * Hard disk 10000000000000000 MB za 1000000000000490 DEM
- * Hard disk 12000000000000000 MB za 1200000000000490 DEM
- * Hard disk 15000000000000000 MB za 1500000000000490 DEM
- * Hard disk 20000000000000000 MB za 2000000000000490 DEM
- * Hard disk 25000000000000000 MB za 2500000000000490 DEM
- * Hard disk 30000000000000000 MB za 3000000000000490 DEM
- * Hard disk 40000000000000000 MB za 4000000000000490 DEM
- * Hard disk 50000000000000000 MB za 5000000000000490 DEM
- * Hard disk 60000000000000000 MB za 6000000000000490 DEM
- * Hard disk 70000000000000000 MB za 7000000000000490 DEM
- * Hard disk 80000000000000000 MB za 8000000000000490 DEM
- * Hard disk 90000000000000000 MB za 9000000000000490 DEM
- * Hard disk 100000000000000000 MB za 10000000000000490 DEM
- * Hard disk 120000000000000000 MB za 12000000000000490 DEM
- * Hard disk 150000000000000000 MB za 15000000000000490 DEM
- * Hard disk 200000000000000000 MB za 20000000000000490 DEM
- * Hard disk 250000000000000000 MB za 25000000000000490 DEM
- * Hard disk 300000000000000000 MB za 30000000000000490 DEM
- * Hard disk 400000000000000000 MB za 40000000000000490 DEM
- * Hard disk 500000000000000000 MB za 50000000000000490 DEM
- * Hard disk 600000000000000000 MB za 60000000000000490 DEM
- * Hard disk 700000000000000000 MB za 70000000000000490 DEM
- * Hard disk 800000000000000000 MB za 80000000000000490 DEM
- * Hard disk 900000000000000000 MB za 90000000000000490 DEM
- * Hard disk 1000000000000000000 MB za 100000000000000490 DEM
- * Hard disk 1200000000000000000 MB za 120000000000000490 DEM
- * Hard disk 1500000000000000000 MB za 150000000000000490 DEM
- * Hard disk 2000000000000000000 MB za 200000000000000490 DEM
- * Hard disk 2500000000000000000 MB za 250000000000000490 DEM
- * Hard disk 3000000000000000000 MB za 300000000000000490 DEM
- * Hard disk 4000000000000000000 MB za 400000000000000490 DEM
- * Hard disk 5000000000000000000 MB za 500000000000000490 DEM
- * Hard disk 6000000000000000000 MB za 600000000000000490 DEM
- * Hard disk 7000000000000000000 MB za 700000000000000490 DEM
- * Hard disk 8000000000000000000 MB za 800000000000000490 DEM
- * Hard disk 9000000000000000000 MB za 900000000000000490 DEM
- * Hard disk 10000000000000000000 MB za 1000000000000000490 DEM
- * Hard disk 12000000000000000000 MB za 1200000000000000490 DEM
- * Hard disk 15000000000000000000 MB za 1500000000000000490 DEM
- * Hard disk 20000000000000000000 MB za 2000000000000000490 DEM
- * Hard disk 25000000000000000000 MB za 2500000000000000490 DEM
- * Hard disk 30000000000000000000 MB za 3000000000000000490 DEM
- * Hard disk 40000000000000000000 MB za 4000000000000000490 DEM
- * Hard disk 50000000000000000000 MB za 5000000000000000490 DEM
- * Hard disk 60000000000000000000 MB za 6000000000000000490 DEM
- * Hard disk 70000000000000000000 MB za 7000000000000000490 DEM
- * Hard disk 80000000000000000000 MB za 8000000000000000490 DEM
- * Hard disk 90000000000000000000 MB za 9000000000000000490 DEM
- * Hard disk 100000000000000000000 MB za 10000000000000000490 DEM
- * Hard disk 120000000000000000000 MB za 12000000000000000490 DEM
- * Hard disk 150000000000000000000 MB za 15000000000000000490 DEM
- * Hard disk 200000000000000000000 MB za 20000000000000000490 DEM
- * Hard disk 250000000000000000000 MB za 25000000000000000490 DEM
- * Hard disk 300000000000000000000 MB za 30000000000000000490 DEM
- * Hard disk 400000000000000000000 MB za 40000000000000000490 DEM
- * Hard disk 500000000000000000000 MB za 50000000000000000490 DEM
- * Hard disk 600000000000000000000 MB za 60000000000000000490 DEM
- * Hard disk 700000000000000000000 MB za 70000000000000000490 DEM
- * Hard disk 800000000000000000000 MB za 80000000000000000490 DEM
- * Hard disk 900000000000000000000 MB za 90000000000000000490 DEM
- * Hard disk 1000000000000000000000 MB za 100000000000000000490 DEM
- * Hard disk 1200000000000000000000 MB za 120000000000000000490 DEM
- * Hard disk 1500000000000000000000 MB za 150000000000000000490 DEM
- * Hard disk 2000000000000000000000 MB za 200000000000000000490 DEM
- * Hard disk 2500000000000000000000 MB za 250000000000000000490 DEM
- * Hard disk 3000000000000000000000 MB za 300000000000000000490 DEM
- * Hard disk 4000000000000000000000 MB za 400000000000000000490 DEM
- * Hard disk 5000000000000000000000 MB za 500000000000000000490 DEM
- * Hard disk 6000000000000000000000 MB za 600000000000000000490 DEM
- * Hard disk 7000000000000000000000 MB za 700000000000000000490 DEM
- * Hard disk 8000000000000000000000 MB za 800000000000000000490 DEM
- * Hard disk 9000000000000000000000 MB za 900000000000000000490 DEM
- * Hard disk 10000000000000000000000 MB za 1000000000000000000490 DEM
- * Hard disk 12000000000000000000000 MB za 1200000000000000000490 DEM
- * Hard disk 15000000000000000000000 MB za 1500000000000000000490 DEM
- * Hard disk 20000000000000000000000 MB za 2000000000000000000490 DEM
- * Hard disk 25000000000000000000000 MB za 2500000000000000000490 DEM
- * Hard disk 30000000000000000000000 MB za 3000000000000000000490 DEM
- * Hard disk 40000000000000000000000 MB za 4000000000000000000490 DEM
- * Hard disk 50000000000000000000000 MB za 5000000000000000000490 DEM
- * Hard disk 60000000000000000000000 MB za 6000000000000000000490 DEM
- * Hard disk 70000000000000000000000 MB za 7000000000000000000490 DEM
- * Hard disk 80000000000000000000000 MB za 8000000000000000000490 DEM
- * Hard disk 90000000000000000000000 MB za 9000000000000000000490 DEM
- * Hard disk 100000000000000000000000 MB za 10000000000000000000490 DEM
- * Hard disk 120000000000000000000000 MB za 12000000000000000000490 DEM
- * Hard disk 150000000000000000000000 MB za 15000000000000000000490 DEM
- * Hard disk 200000000000000000000000 MB za 20000000000000000000490 DEM
- * Hard disk 250000000000000000000000 MB za 25000000000000000000490 DEM
- * Hard disk 300000000000000000000000 MB za 30000000000000000000490 DEM
- * Hard disk 400000000000000000000000 MB za 40000000000000000000490 DEM
- * Hard disk 500000000000000000000000 MB za 50000000000000000000490 DEM
- * Hard disk 600000000000000000000000 MB za 60000000000000000000490 DEM
- * Hard disk 700000000000000000000000 MB za 70000000000000000000490 DEM
- * Hard disk 800000000000000000000000 MB za 80000000000000000000490 DEM
- * Hard disk 900000000000000000000000 MB za 90000000000000000000490 DEM
- * Hard disk 1000000000000000000000000 MB za 100000000000000000000490 DEM
- * Hard disk 1200000000000000000000000 MB za 120000000000000000000490 DEM
- * Hard disk 1500000000000000000000000 MB za 150000000000000000000490 DEM
- * Hard disk 2000000000000000000000000 MB za 200000000000000000000490 DEM
- * Hard disk 2500000000000000000000000 MB za 250000000000000000000490 DEM
- * Hard disk 3000000000000000000000000 MB za 300000000000000000000490 DEM
- * Hard disk 4000000000000000000000000 MB za 400000000000000000000490 DEM
- * Hard disk 5000000000000000000000000 MB za 500000000000000000000490 DEM
- * Hard disk 6000000000000000000000000 MB za 600000

Computer



Dream

Vam
predstavlja

COMPUTER DREAM
se nalazi u Nemanjinoj 4
(200 m od Šešumčke stanice)
Radno vreme:
radnim danima 8 - 20 h,
subotom 8 - 15 h



Amiga 1200, 500, 500+, 600, 600HD

Reborn početne Amige! Upravljanje jednostavno i lako!
Moguće je povezivanje TV, Garančija 6 meseci.



**ŠTAMPAČI
EPSON**

LX-400
LQ-250
LQ-450



QUICK SHOT II
za automatski
pušenjem



QUICK JOY II
za automatski
pušenjem



QUICK GUN
za mikroplaščadnu
pušenjem



COMPETITION PRO - BLUE STAR
za mikroplaščadnu
pušenjem



za mikroplaščadnu,
automatski pušenjem
i rasipanjem



COMMODORE 64 II

Neovlaživani kabinet, idealan za peharicu.
Priveden je u originalni kompjuter na način
Garantija 6 meseci!



KASETOFON
za COMMODORE 64/128

**DESK DRIVE
1541 II**
za COMMODORE 64/128



BISKETE
5.25 DS HD do name, BASF
5.25 DSHD do name, Excom BASF
3.5 DD DO na name, SKG, BASF
3.5 DS HD do name, SKG, TDK



NOVO!
Otkup polovnih i produžna
rasparšenih računara
ZAMENA STARO ZA NOVO

DODATNA OPREMA ZA COMMODORE 64/128

EPROM MODULI

Uplata odnosno za rezervni log i rezervne programe.
Jednostavno priključenje Garančija 6 meseci!



MODUL 2

Disketek, Turbo 250, disk ketek, Copy 250,
za izmjenjivanje kompatibilnosti.

MODUL 3

Simon s/Basic, Turbo 250, telefonsko povezivanje

MODUL 4

Turbo 250 (zbacen redidisk), Turbo 250, Monitor 48152.

MODUL 1

Turbo 250, Turbo 2020,
Telefonsko povezivanje kasetofona

FINAL CARTRIDGE III

najbolji modul za C-64



RAZDELNIK
direktno povezivanje
ili uobičajena redidisk



UDRUŽIVAČ
za ekstenziju name
C-64-TV antene



ISPRAVLJAČ
za COMMODORE 64
1541 II

RESET TASTER

CENTRONICS KABL ZA C-64/128

CENTRONICS PROGRAM

MONITORSKI KABL ZA C-64

MONITORSKI KABL ZA C-128 40/80 kol.

KABL TV - C-64/128

MIŠ ZA C-64

KUTIJA ZA 100 DISKETA 5.25"

SENZORSKI DŽOYSTICK

Computer



Dream

Nemanjina 4, 11000 Beograd, tel. 011/641-155/528 i 156-445

Allo - Allo

COMMODORE 64/128

Allo - Allo

I DALJE SNIMAMO KOMPLETE BESPLATNO (plaćate samo vrednost kasete)

HALA PIONIR

Kompletan ponudu od **KASETA** do **DISKETA**, možete naći u kompjuterskom klubu Allo-Allo u Hali Pionir (kod parteru C ispod biljari kluba). Kasete snimljene na profi nivou možete da preuzmete **ODMAN**.

KASETNI KOMPLETI ZA C-64/128

SREDNJI VEK + KRSTAŠKI RATOVI	POMORSKE BITKE + GUSARSKE BITKE	BORBE SA MACEVIMA + GLADIATORI	PUSTOLOVINE + AVANTURISTICKI
SAM SVOJ MAJSTOR + GAME MAKERI	AVIJACIJA + PUČACKI 1	PLATFORMA + LAVIRINTI	HOROSKOP + BIORITAM
NAJ C-64 + NAJPRODAVANJE IGRE 1	NAJ C-64 + NAJPRODAVANJE IGRE 2	STRATEŠKI + CUVENE VOJSKOVODE	BOKS + ULICNE TUČE
NINJA KORNJAČE + NAJLEPŠA GRAFIKA	MIX No 1 + NAJTRAŽENIJE IGRE 1	MIX No 2 + NAJTRAŽENIJE IGRE 2	DETETKIVSKI + JAMES BOND
IGRE BEZ GRANICA	GAME TOP 25	SUER HITOVI '92.	TENIS + GOLF
LAS VEGAS + MONTE KARLO	SVE IGRE SA GAME TOP 25 KOLE SU URADENE ZA C-64 (KASETNE VERZUE), SPISKATMATE U OYOM BROJU.	CREATURES II, TERMINATOR II, P. J. HAMMER, DR-HANDERUL, VRSTILUMINA I PIRATE FIGHT, PIT FIGHTER ...	LOGICKI + MISAONI
MENADŽERSKI + BIZNIS	NAJBOLJE IGRE '92.	JOLY CARD + IGRE SA KARTAMA	NBA + KOSARKA
SPORT 1 + 2	ROBOGOF II, BUDOKAN, BIKINI PLUM OF NEW YORK, DYLIN DOG, DUK EL-DOX, HEIKI BROTHERS, WOODY	JOLY CARD (sa automobilom), POKE, PREFERANS, BRDZ, AJNC, PASSIANS, - 40 IGARA.	DUEL + DVODOBOJ
BORBLACKI + KARATE	NINJA + KUNG-FU	AKCIJONI + SPECIJALCI	RATNI + KOMANDOSI
ENGLESKI + NEMAČKI	SVEMIR + ZVEZDANI RATOVI	CRITANI + ŽIVOTINJSKO CARSTVO	GRAFICKI + MUZICKI
IGRE SA AUTOMATA + LUNA PARK	LIKOVNI STRIPOVIA + ZVEZDE IZ FILMOVA	SIMULACIJE + VAZDUSNE BITKE	HELIKOPTERI + PUČACKI 2
HORROR + STRAVA I UŽAS	FLIPERI + BILJAR	MEGA KORISNIČKI 1 + 2	TETRIS + SLAGALICE
MUNDIJAL + FUDBAL	DRUŠTVENI + IGRE ZA PORODICU	HIT 137	SUPER HIT 138
AUTO MOTO + FORMULA 1	EROTSKI + PORN	SLICKS DRAGON HUNTER, GOD, CHOCO TRAVEL, FURSH, ROMANCE BROS, RAMBO, RUMI, SMOKING, UGL...	STREET FIGHTER II, TOKO, CRAZY CARS II, WRESTLING MANIA II, LEMMINGS PV, KAPETAN KUKA (HOKO) ...

DISKETNE IGRE ZA C-64/128

NAJVEĆI I NAJBOLJI IZBOR DISKETNIH VERZIJA IGARA

 SVE SNIMAMO SA VERIFIKACIJOM



DAJEMO GARANCIJU NA USLUGE

MAXIMALNA USLUGA - MINIMALNE CENE

TRANSFORM YOUR COMMODORE

0241 21-557 KASETNI ORIGINALI - DISK IGRE - INFORMACIJE - MEGA KASETNI KOMPLETI - 34-111 KAS.ORIG. - D.IGRE (2 originala sa spiskom + kaseta = 6 DM, 2D zasimljena disketa = 3 DM) 23-585 POJEDINAČNE IGRE (sastavite komplet od 30 igara po Vasten izboru sa kasetom = 9 DM)

Rok isporuke je 7 dana. Možete stati i svoje kasete,diskete ali tada NE prihvataćemo reklamacije. Suimamo samo oskvalitetnim SCOTCH i SKC kasetama. I dalje otkupljujemo stare kasete originele (sa originalnom, sa upisom i na kaseti) a može i razmjeni. Svaki 50-ti novi član TRANSCOM-kluba dobija kasetu sa originalnim BESPLATNO! RADNO VРЕME: od 14 - 20 sati, sam nedelje. Adresa: TRANSCOM, CARA DUSANA 3/2, 24000 SUBOTICA

ODABERITE SA OVOG SPISKA DVA ORIGINALA JER NA JEDAN NARUCENI DRUGI JE BESPLATAN

STRATEGIC armament, defenders of the crown, supremacy, pirates, times of war, heroes of the lance, dragon of Flanders, diplomats.

AUTOGRAFO DI SINGOLO CECIL CRAVEN CAREY CAR 2, CRAVEN CAREY 3, MONICO 4, JEFF DRIVE, TRY DRIVE 2 - SEI DISGLOTTATO SET MAN, DUE PER CORSE, RUMBO CENTRO, LOSTS EXPERT RUMBO CENTRISTI, SUPER BIAS 4, CHAMPIONSHIP SPANISH CAMEL TRAILPILOT, POLE POSITION, FRONT DRIVING, SUPER CAR, BOMB DISASTER, SUPER SPACER, BUT THE QUALIFIED, GRAND PRIX CIRCUIT, RALLY.

ABRAHAM A VANTAGE with dancer Z. STROM, COOL WORLD, Hostages, Indiana Jones/State of Indiana, Bad Squad, Address Finally, Myself.

CHARACTER DATA: 1-10: *the combat pilot*; 11-18: *the medical doctor*; 19-26: *the fighter pilot*; 27-34: *the gunner*.

ARMADA PLATINUM Intel weapon & option cool once more. Radial's power, all four nuclear capsule, England, and other countries, America, Asia-Pacific, Australia, Brazil, Canada, China, France, Germany, India, Italy, Japan, Mexico, Russia, South Africa, Spain, Sweden, Switzerland, Turkey, United Kingdom, United States, and other countries.

PUCACKI - *q-loc mño, die hand 2, pendiente 2, midnight resistance, acf 2, acs 2008, n-type, armadillo, destroy, sans dragon, space hammer 2, base, side arms, godot, goliath, goliathic, goliathic mfl, operacion goliath, oot, unison, building, c.s.m.f.t.,*

NOVI MEGA KOMPLETI! Na jedan naruceni komplet dobijate DVA kompletta BESPLATNO!!!

Samo kod nas! Znaci THI kompletia po centi od jednog!		Mega komplet sadrži najmanje 60 igara.	
logicki + misioner + missioner +	slapjach + slapjach + krovitakata,	dvojboj- dus + cirkus	legends- raji pre maga 1
pomorski + western + guerrilla	tales + gof + magi	arkada- aventure maga	kozakas- MIA + odrolka
motori + kamioni + karavni	arkada- aventure maga	bauer + bilete + bez grancis	pustoljetni- gladiatori + aventure
svemir + pasacki + zvezdani	nemo- specijalni maga 1	meridian- zvane + fremeni h2	ninoce + kraljice + bonicačke
avet igara (po cakosatu)	slagaj + lukači + zvezdani	las vegas- show + monte carlo	stari igrači + kraljice + zvezdani
victory orakoli +	avet igara (po cakosatu)	avantura- adventure	avet igara + datkovac
avet igara (po cakosatu)	avet igara (po cakosatu)	avet igara + stolci	policijski + akcioni + datkovac
		avet igara + rally trike	letnje + zimski + olimpiade
		avet igara + platformski	avet igara (po cakosatu)
		avet igara + rally trike	avet igara (po cakosatu)

卷之三

MEGA HIT-MIX 25:

MEGA HIT-MIX 22:

MEGA HIT LIST

DISK IGRE

©2015 Houghton Mifflin Harcourt Publishing Company

Tall (Dp), Amilia, Eska, Cool Crook Twins, (1Dp)
Muzzzy Zompyte, Blood Jumbie, Pash, Asteroid
War, Smiley 4, Melmut, Dark Cosmo, Crackd,
John (12m) Jackman, Chuck, Rock, (Bp), Cave
Tunnel, (Dp), Bammam, (Dp), Milkman, (Dp)

MEGA HIT-MIX 210

更多資訊請上 [蝴蝶網](http://www.butterfly.com.tw)

MEGA PH

MEGA HIT MIX 2013

International Karate World (30), Palmhouse Five
Ailes World (30), Plan of Oceans (20), Mirrored
Genealogy (real), Disney's 101 Dalmatians (1996)
Space 1999 (TV), Star Trek (1979), Star Trek II: The Wrath
of Khan (1982), Star Trek III: The Search for Spock (1984),
Star Trek IV: The Voyage Home (1986), Star Trek V: The Final
Frontier (1989), Star Trek VI: The Undiscovered Country (1991),
Rod Serling's The Twilight Zone (1983-1991)

KALIJET = PONOS = TRADICIJA

Beosoft

Commodore 64/128



beosoft je firma sa prodaju programa na Commodore osnovana 1989. Do sada nam je poverenje poklonilo preko 15.000 članova iz cele Jugoslavije. Za kvalitetnu uslugu i fer odnos prema kupcima proglašeni smo 1991. godine po skupi "Svet kompjutera" za najbolje prodavce programa. Prodajemo preko 5.000 programa. Svi programi prilaze kroz dvostruku kontrolu kvaliteta animaka. Ovo je deo iz naše ponude. Postanite i Vi naši član.

- ♦ Akcioni + borbe sa mačecima
- ♦ Auto moto trke + formula 1
- ♦ Letnja + zimska olimpijada
- ♦ Avanturistički + vanzemaljci
- ♦ Borilačke + karate
- ♦ Čitani filmovi + likovi iz stripova
- ♦ Detektivski + policijski
- ♦ Drustvene + igre za celu porodicu
- ♦ Luna park + igre sa automata
- ♦ Filmski hitovi + TV serije
- ♦ Filmski hitovi 2 + Hollywood
- ♦ Fudbal + mundijal
- ♦ Flotovi + strava i užas
- ♦ Hitovi sa Amige + životinjsko carstvo
- ♦ Igre bez granice + žabrobnjac
- ♦ Igre sa top lista + najprodavanije
- ♦ James Bond + mražde
- ♦ Košarka + sportovi na vodi
- ♦ Besmrtnе + legende
- ♦ Avanture + pustolovine
- ♦ Duel + dobojci
- ♦ Najbolje igre 1988
- ♦ Najbolje igre 1989

Najbolje igre 1992 - Tom 1

ALIENS, MARS POKLON, FINAL FIGHT, ROAD RUNNER, POLICE, QUIKE, DUKE, GHOST IT

Hit 64 - SLADE, PANTHER, RUBBLE, DIZZY, KANGAROO, CO. STRIPPIERS, BATTLE CEMETERY, PIRANHA, STARS, BLINKY, ALIEN SYSTEM

Hit 67 - JAMES BOND, BASKETBALL PLAY, THE CHAMPION, JURASSIC, JOHN DEERE, LOCOMOTIVE, SPY MARTIN, SILENT PEOPLE

Hit 61 - FINAL FIGHT, THUNDERBIRD, TURBO THUNDER, JAMES, TRAZAN, APC, CHOC WARS, SIX HIGH, TURBO CHARGE, RUGBY TWIC, THUNDER DOWN

Hit 63 - MISTER, ROBOGIG, RAY HORN, RAYO GIGA, RUMBLEHORN, MUDSLAM, BIG BOOTS, QED, TANK, INFERNO, SILENT CITY, POLEST

Hit 65 - HYDRA, ROBOGIG II, RAY HORN, RAYO GIGA, RUMBLEHORN, MUDSLAM, BIG BOOTS, QED, TANK, INFERNO, SILENT CITY, POLEST

Hit 68 - CRIMSON, S. GARNETTE II, MONSTERBALL, BINGO, CALIBRE, CHOC, ROCK, ROLL, HARD K., WHIPPER, GOLDEN, PRAMA

Sve igre navedene u deljenoj redoslijedu

- ♦ Najbolje igre 1990
- ♦ Najbolje igre 1991
- ♦ Najbolje igre za Commodore 64
- ♦ Platforme + lavezinti
- ♦ Poletnički komplet + najlakše igre
- ♦ Porno + erotski
- ♦ Društveni + teniskoški
- ♦ Ratni + Air Force
- ♦ Simulacije letenja + vojnicički brod
- ♦ Sportski + timski
- ♦ Svemirski + zvezdani ratovi
- ♦ Teke motora + kamioni i kartinići
- ♦ Poletni sah + profesionalni sah
- ♦ Ženske čarolije + igre na smegu
- ♦ Universalni + svet igara
- ♦ Monadverski + kviz
- ♦ Western + dželji zapad
- ♦ Logičke + misaone
- ♦ Strategije + strednji vek
- ♦ Graficki + muzički
- ♦ Uduzni + tekst procesori
- ♦ Programski jezici + mašinac
- ♦ Engleski + francuski + nemacki + mat.

Hit 63 - MISTER, RAY HORN, TURBO THUNDER, RAYO GIGA, SILENT CITY, THUNDER DOWN, SIMON, VARIO, VARIO 2

Hit 65 - MISTER, RAY HORN, RAYO GIGA, RUMBLEHORN, MUDSLAM, BIG BOOTS, QED, TANK, INFERNO, SILENT CITY, POLEST

Hit 68 - MINDIC, MONGER, ROBOGIG II, RUMBLEHORN, ESCAPE FROM VALUS, QED, SILENT CITY, POLEST

Svaka kasetna sadrži turbo 250, program za blokiranje glave, brojač, uputstvo za rukovanje i učitavanje i katalog. Svaka kasetna prolaže kroz dvostruku kontrolu kvaliteta animaka. Rok isporuke je 24 sata. Garancija na sve naše usluge je godinu dana. Salinamo na original SONY HF-60 kasetama. Cena jednog kompletta sa SONY kasetom iznosi 5 DEM (plinarska protivrednica po crnom kuriju). PIT troškove nosi kupac. Radno vreme od 08 do 21h svakog dana.

Beosoft, poštanski fax 25, 11050 Beograd 22
011/421-355 i 011/429-848



pc

GRE

PLAYER'S WORLD Software
prodaje igre za pc xt-at-386
... i to radi najbolje !!!

015/24-868

Tadic Sandi Z. J. ŠPANČA 59 15000 ŠABAC

PCXT/AT/386

- kompjuter i softver
- 1000 igara i igre
- kompjuter u radu sa print. i tisk.
Ne gubite vreme - biste imali najbolje!

Mikrosoft Ima, Domaljevac 2, 11000 Beograd. [011] 655-727

**ADACOM**

3½" diskete 5,25" MD-2HD

3½" diskete 1,44" FD-2HD

kompjuter EPSON LX-400, 9 pln, A4

kompjuter EPSON FX-1034, 9 pln, A3

kompjuter EPSON LO-3970, 24 pln, A3

kompjuter EPSON LO-570, 24 pln, A3

kompjuter EP! IDE sa Internetom

kompjuter EP! IV sa Internetom

nakida za LX-400

nakida za FX-1034

moniter na DVI/EPF

Monitor CRT 14"

Monitor CRT 15"

Monitor CRT 17"

Monitor CRT 19"

Monitor CRT 21"

Monitor CRT 23"

Monitor CRT 25"

Monitor CRT 27"

Monitor CRT 29"

Monitor CRT 31"

Monitor CRT 33"

Monitor CRT 35"

Monitor CRT 37"

Monitor CRT 39"

Monitor CRT 41"

Monitor CRT 43"

Monitor CRT 45"

Monitor CRT 47"

Monitor CRT 49"

Monitor CRT 51"

Monitor CRT 53"

Monitor CRT 55"

Monitor CRT 57"

Monitor CRT 59"

Monitor CRT 61"

Monitor CRT 63"

Monitor CRT 65"

Monitor CRT 67"

Monitor CRT 69"

Monitor CRT 71"

Monitor CRT 73"

Monitor CRT 75"

Monitor CRT 77"

Monitor CRT 79"

Monitor CRT 81"

Monitor CRT 83"

Monitor CRT 85"

Monitor CRT 87"

Monitor CRT 89"

Monitor CRT 91"

Monitor CRT 93"

Monitor CRT 95"

Monitor CRT 97"

Monitor CRT 99"

Monitor CRT 101"

Monitor CRT 103"

Monitor CRT 105"

Monitor CRT 107"

Monitor CRT 109"

Monitor CRT 111"

Monitor CRT 113"

Monitor CRT 115"

Monitor CRT 117"

Monitor CRT 119"

Monitor CRT 121"

Monitor CRT 123"

Monitor CRT 125"

Monitor CRT 127"

Monitor CRT 129"

Monitor CRT 131"

Monitor CRT 133"

Monitor CRT 135"

Monitor CRT 137"

Monitor CRT 139"

Monitor CRT 141"

Monitor CRT 143"

Monitor CRT 145"

Monitor CRT 147"

Monitor CRT 149"

Monitor CRT 151"

Monitor CRT 153"

Monitor CRT 155"

Monitor CRT 157"

Monitor CRT 159"

Monitor CRT 161"

Monitor CRT 163"

Monitor CRT 165"

Monitor CRT 167"

Monitor CRT 169"

Monitor CRT 171"

Monitor CRT 173"

Monitor CRT 175"

Monitor CRT 177"

Monitor CRT 179"

Monitor CRT 181"

Monitor CRT 183"

Monitor CRT 185"

Monitor CRT 187"

Monitor CRT 189"

Monitor CRT 191"

Monitor CRT 193"

Monitor CRT 195"

Monitor CRT 197"

Monitor CRT 199"

Monitor CRT 201"

Monitor CRT 203"

Monitor CRT 205"

Monitor CRT 207"

Monitor CRT 209"

Monitor CRT 211"

Monitor CRT 213"

Monitor CRT 215"

Monitor CRT 217"

Monitor CRT 219"

Monitor CRT 221"

Monitor CRT 223"

Monitor CRT 225"

Monitor CRT 227"

Monitor CRT 229"

Monitor CRT 231"

Monitor CRT 233"

Monitor CRT 235"

Monitor CRT 237"

Monitor CRT 239"

Monitor CRT 241"

Monitor CRT 243"

Monitor CRT 245"

Monitor CRT 247"

Monitor CRT 249"

Monitor CRT 251"

Monitor CRT 253"

Monitor CRT 255"

Monitor CRT 257"

Monitor CRT 259"

Monitor CRT 261"

Monitor CRT 263"

Monitor CRT 265"

Monitor CRT 267"

Monitor CRT 269"

Monitor CRT 271"

Monitor CRT 273"

Monitor CRT 275"

Monitor CRT 277"

Monitor CRT 279"

Monitor CRT 281"

Monitor CRT 283"

Monitor CRT 285"

Monitor CRT 287"

Monitor CRT 289"

Monitor CRT 291"

Monitor CRT 293"

Monitor CRT 295"

Monitor CRT 297"

Monitor CRT 299"

Monitor CRT 301"

Monitor CRT 303"

Monitor CRT 305"

Monitor CRT 307"

Monitor CRT 309"

Monitor CRT 311"

Monitor CRT 313"

Monitor CRT 315"

Monitor CRT 317"

Monitor CRT 319"

Monitor CRT 321"

Monitor CRT 323"

Monitor CRT 325"

Monitor CRT 327"

Monitor CRT 329"

Monitor CRT 331"

Monitor CRT 333"

Monitor CRT 335"

Monitor CRT 337"

Monitor CRT 339"

Monitor CRT 341"

Monitor CRT 343"

Monitor CRT 345"

Monitor CRT 347"

Monitor CRT 349"

Monitor CRT 351"

Monitor CRT 353"

Monitor CRT 355"

Monitor CRT 357"

Monitor CRT 359"

Monitor CRT 361"

Monitor CRT 363"

Monitor CRT 365"

Monitor CRT 367"

Monitor CRT 369"

Monitor CRT 371"

Monitor CRT 373"

Monitor CRT 375"

Monitor CRT 377"

Monitor CRT 379"

Monitor CRT 381"

Monitor CRT 383"

Monitor CRT 385"

Monitor CRT 387"

Monitor CRT 389"

Monitor CRT 391"

Monitor CRT 393"

Monitor CRT 395"

Monitor CRT 397"

Monitor CRT 399"

Monitor CRT 401"

Monitor CRT 403"

Monitor CRT 405"

Monitor CRT 407"

Monitor CRT 409"

Monitor CRT 411"

Monitor CRT 413"

Monitor CRT 415"

Monitor CRT 417"

Monitor CRT 419"

Monitor CRT 421"

Monitor CRT 423"

Monitor CRT 425"

Monitor CRT 427"

Monitor CRT 429"

Monitor CRT 431"

Monitor CRT 433"

Monitor CRT 435"

Monitor CRT 437"

Monitor CRT 439"

Monitor CRT 441"

Monitor CRT 443"

Monitor CRT 445"

Monitor CRT 447"

Monitor CRT 449"

Monitor CRT 451"

Monitor CRT 453"

Monitor CRT 455"

Monitor CRT 457"

Monitor CRT 459"

Monitor CRT 461"

Monitor CRT 463"

Monitor CRT 465"

Monitor CRT 467"

Monitor CRT 469"

Monitor CRT 471"

Monitor CRT 473"

Monitor CRT 475"

Monitor CRT 477"

Monitor CRT 479"

Monitor CRT 481"

Monitor CRT 483"

Monitor CRT 485"

Monitor CRT 487"

Monitor CRT 489"

Monitor CRT 491"

Monitor CRT 493"

Monitor CRT 495"

Monitor CRT 497"

Monitor CRT 499"

Monitor CRT 501"

Monitor CRT 503"

Monitor CRT 505"

Monitor CRT 507"

Monitor CRT 509"

Monitor CRT 511"

Monitor CRT 513"

Monitor CRT 515"

Monitor CRT 517"

Monitor CRT 519"

Monitor CRT 521"

Monitor CRT 523"

Monitor CRT 525"

Monitor CRT 527"

Monitor CRT 529"

Monitor CRT 531"

Monitor CRT 533"

Monitor CRT 535"

Monitor CRT 537"

Monitor CRT 539"

Monitor CRT 541"

Monitor CRT 543"

Monitor CRT 545"

Monitor CRT 547"

Monitor CRT 549"

Monitor CRT 551"

Monitor CRT 553"

Monitor CRT 555"

Monitor CRT 557"

Monitor CRT 559"

Monitor CRT 5511"

Monitor CRT 5513"

Monitor CRT 5515"

Monitor CRT 5517"

Monitor CRT 5519"

Monitor CRT 5521"

Monitor CRT 5523"

Monitor CRT 5525"

Monitor CRT 5527"

Monitor CRT 5529"

Monitor CRT 5531"

Monitor CRT 5533"

Monitor CRT 5535"

Monitor CRT 5537"

Monitor CRT 5539"

Monitor CRT 5541"

Monitor CRT 5543"

Monitor CRT 5545"

Monitor CRT 5547"

Monitor CRT 5549"

Monitor CRT 5551"

Monitor CRT 5553"

Monitor CRT 5555"

Monitor CRT 5557"

Monitor CRT 5559"

Monitor CRT 5561"

Monitor CRT 5563"

Monitor CRT 5565"

Monitor CRT 5567"

Monitor CRT 5569"

Monitor CRT 5571"

Monitor CRT 5573"

Monitor CRT 5575"

Monitor CRT 5577"

Monitor CRT 5579"

Monitor CRT 5581"

Monitor CRT 5583"

Monitor CRT 5585"

Monitor CRT 5587"

Monitor CRT 5589"

Monitor CRT 5591"

Monitor CRT 5593"

Monitor CRT 5595"

Monitor CRT 5597"

Monitor CRT 5599"

Monitor CRT 5601"

NAJNIZJE CENE

386 SX/33MHz/2MB

1820 Dm

386 DX/40MHz/4MB
sa 128k cache

2080 Dm

486 DX/33MHz/4MB
sa 256k cache

2800 Dm

sve konfiguracije sadrže:

color SVGA monitor

512k SVGA OAK 77

MINI Tower/display

5.25" Floppy

130MB 12ms Seagate

Fast 60ns RAM

Tastatura AT101

Super i/o kontroler sa internim baferom 7k
2 serijska, 1 paralelni
i game port

011/615-980

CARL LUIS
Dune 2

*Melina Mu-
denworld 2*
**Street
fighter 2**

Floor 13
Links Pro 386

Utopia

**FORMULA ONE
GRAND PRIX**

Sherlock Holmes

SUMMONING

Narko Police

Rex Nebular
SimLife

Curse of Enchantia

POPULOUS 2

Battle Chess 4000

Allone in the Dark

KGB, XWing

Harrier Jump Jet

Task Force 1942

The Dagger

Of Amon Ra

Kompletan softver za

Vaš PC

LEKIĆ BILJANA I LI ZORAN
VESELINA MASLEŠE 22 a, Zemun

tel: 615-980

razno

RIBONI ↔ LASER KASETE ↔ RECIKLAŽA
"BOLECO" N. BGD, SREM, ODREDA 14/20
TEL: 011/674-242, FAX: 011/459-557

SERVIS ZA KOMPJUTERE I OPREMU. TEL/FAX 021/614-631

KOMPUTEROM da znate, bavite se poslovima u stanu. Tražite besplatne priprekte... Ključ poslovnih kompjutera. Tel 021/397-743.

AMSTRAD	464/564/512B
Igre &	Programi
(CD)	023/66-013

PRODAJEM delove za dvojstvke (palice): mehaničke (mehanolice na krovova, luka zarema), mikroprocesorske, mehaničke, kablove... Tel 011/9-32-724.

SIMULACRE letnja, auto-cesta, sport, cricca, knjige i drugi kompjuti za CPC 464, rot. igre 34 h. komig bezplaća. 010/23-287 Zvezra.

IZLOG

Sve što ste želeli da znate o Calamusu a niste imali koga da pitate

Izдавač „OCTOPUS“, Beograd

Bilo je je oblikovati da čemo, kao i mnogo gata do tada, dobiti m-nu fotoša- piću sačinjenu raskupljanih likova sa samo autoru osnutim, usmjerjenim prevedu koji bude mi i slikevi sa inteligencijom. Međutim, osnajanje sa gornjim uslovom po knjiga ILS formatu, uokvireno tako da vam istovetne neće upadati ni posle doseganja čitara i, uopšte, dobro opredeljiva.

Odmah se vidi da je autor ušao u veliki trud oko izgradnje rešenja knjige i veoma je priznaju Dista Belkovac bogato ilustriranim originalima. Sva slike i ikone su odlike preuzete, ali to ne utiče bitno na kvalitet jer je skeniran u 300 lpi i stampano na HP laserskom štampanu.

Prirodnjak se odnos na Calamus 1.09N, ali će dobro doci i kao uvez u neku od novih i

ATARI ST/e/TT/FALCON
KOMPJUTER / PCMCIA PARALELNI
SERIJALNI REZERVNI DISKOVNI DESENZATOR
DESENZATOR / PREDVODNIK / UZLOVNI
KARTA / REZERVNI / PREDVODNI
DISK / MASTERS CLEW
TEL: 011/670963

NAJPOGOVORljIVIJE Najveći utor programi sa Atari ST/STe/TT, 100% bes vesna. Popun povedu, trogodišnjeg muda (od 1-21 maja) - "plati 10- dobitaj 14 igrica". Detalje svih formica. Tel: 011/191-730.

PRODAJEM Spectrum 18 K, palicu, antenu, novi hard disk, programi. Tel: 011/81-21-204

AMSTRADOVCI Igre, programi za Amiga, 3D, 3D+. Predstavljeni 3D diskovi. Tel 011/198-164 ili 011/604-833.

Atari ST

Igre i Učilišni programi
011 / 466 - 895

PRODAJEM ekran za Amiga, 2MB, moguća proširenja do 8 MB - 350 DEM.
Tel: 011/883-748

Rolling Games Soft

Programi & Igre
Dorde 011/697-419

**I.C.S. - ATARI ST/e/TT
UVEK NAJNOVIJE!!!**

Mitrović Miloš & Dušan

Brade Jerković 123

7040 Beograd

011/463-241



OCTOPUS

Jerković Branislav

Sinisa Stankovića 15/2

11030 Beograd

011/612-170

KUPUJEM
Commodore 64

Amiga 500
sa opremom

Tel: 011/198-165



sovati u radu s Calamusom, a moći postoličko sljede pogledati o radu sa font editorom, programom Gaffine Art, i spinak komiksom koji je udala nemacka firma DMC.

Sve u svemu, ako se izazove nizostimljive greške pri prestonju i prelazu, knjiga je ostala otvorena u odnosu na ostale slikevne tipa. Iako je u međuvremenu Calamus znatno

usporen u 8 i 16. versiji, a tu je i neobična novi Distro, bilo da vam pano lokde ako prva stapanje preškidaće u ova knjiga. Trebaće vam vremena dok se ne naučite na posebno razvijenoj terminologiji, ali i posebnoj programi. Knjigu toplo preporučujem svima koji su Calamusom bili da redi nešto više nego se pisanjem nadine.

Zmajko AVRAMOVIC

Vetrovi promena

Osim promene konceptije BBS-a, promenili smo i modem. Supra FAX Modem 14400 bio je predviđen da se trajno instalira na BBS-u, ali možda neće biti tako; pročitajte nalož

Protokol meseća došla je sasvim razumljiva i konceptualno slična BBS-ovim BBS Politika bio je razmišljanje kada veća raznolikost redakcije nešto bolje lice će biti u BBS-ima. Na tačku, čitanici koji su učinili ovaj poslov, ili da stope u kontakt sa nama, te iste napravili zlog da oni drugim korisnicima koji su privedeni u BBS-ove omogućuju program. Naši korisnici su, takođe, slab i uzimaju doista duguljike skice (najčešće GIF-ove), kao i kompjuterske igre, najčešće "sumnjivog" kvaliteta.

Da li nam BBS treba da daje vrednost? Tačka konceptije je mesta i dolazila u obzir na BBS radi na vidu kvalitetnih telefonskih linija. Tada fokusirao je na komercijalizaciju BBS-a i uvedenje preplatničkog postava, a gospodarstvo, kroz koj se realizuje isti učinak, a takođe, slabi i uzimaju doista duguljike skice (najčešće GIF-ove), kao i kompjuterske igre, najčešće "sumnjivog" kvaliteta.

Uključivanje sitka i bespotrebni programi, imenovanje mejpa i konferencije, stavak sasvim BBS pogoton u sklopu slične časopisa. Otkriva se i da je istoime, kao i uvođenje novih specijalizovanih usluga koji se bave od konkretnih časopisa. U sledećem broju nešto više saznate o novom pogledu.

Supra FAX Modem 14400

Zadovoljivo je imati brzi modem. U to stoji da njegove usluge podeli veće od mesečne datoteke sa US Robotics modemom. Na tačku, taj modem je kod nas bio samo za testiranja i nisteći smo da ga vratimo. Bišli smo u povoljniji prilici da nam stari Supra Modem 2400 Plus sa MNP9 i V92bi komunikacijama prelazi znamenito novijim modelom iste firme. Supra FAX modemom brzine 144

Ka radnici od US Robotics, ovog modema je manjih dimenzija, izgledaši kao i Supra 2400. Prvo što smo primetili jeste duplje soljenje od malih aksenih svjetlećih dioda, koji zajedno sa tri crvene deluju u funkciji korisnika o trenutnom aktivnosti modema. Osvak "soft key" mesec je informovanje od Courier modema, tako da smo u nekom trenutku znali na koju je brzinu modem, koji protokol koristi i da li je uključen po korektnoj greski.

Modem podrižava CCITT V32bis protokol, koji, sa razlikom od "običnog" V32 protokola, koristi modernu kognitivnu komunikaciju na brzинама od 12 Kbps i 14400 bps. U modem je ugrađen, sasvim nov standardni, V42bis protokol, a takođe i MNP9.

"Neposlušan" modem

Kako smo sa Supra Fax modemom pokojali da posmatramo neko drugi BBS pojavio se još jedan problem - kako pravilno inicijalizovati modem. Naime, modem nije nikada bio da učestvuje u režimu na sasvim sasvim sasvim na 2400 bps. Misliš smo da je standardna AT & T komanda koja postavlja modem na fabričke postavljene vrednosti dovoljna sa pravilnim inicijalizacijom, nečitaju, stečajući "uključi i vesi" ovača bio primenljiv?

Problem je pravac tvr. handshakinga (engl. handshaking - razgovaranje) pri komunikaciji vrednosti, kada modem sa vremenom brzino treba da se spusti svoju brzinu na maksimalnu brzinu modema, koga zove (ta je u ovom slučaju 2400 bps). Kako smo zadali komandu "N0" koja uliča ovakav satamatski handshaking vrednost, a zato nije mogao da se uspostavi

ili je problem u čitavoj seriji radionica, da sasvim u primerku kojeg smo mi dobiti.

U međuvremenu, miseli smo da poklanjam da "osporavam" modem. Prvo smo pokusali da pravilno odgovaramo inicijalizacijom string Program Plus for Windows, ugrađujući brzinu unapred označenih stranica sa razne vrste modema, ali nismo to niko bilo od pomoći (stranici koje smo između ostalih, bili su potrebiti sa osim kojih su sasvim "izumruti"). Ispak smo upešno rešili da uzmemo u registru 537 upisati sasvim maksimalnu brzinu koju delimo sa ovim modem (jer je 32 3000 bps) i zatim sedam indeksa M1 koji modemu uspostavlja da počekava da koristi svoj "pametni" način prepoznavanja maksimalne brzine, već da koristi vrednost u registru 533. Naravno, kada zovemo zeli BBS na 9600 bps, moramo ponovo da podešimo registar.

On nas kamenom, mi nješta...

Ustoličio je ovo najniješće - inicijalizaciju modema na BBS-u. Na sreću, nije bilo pomerenih problema. Modem se lako odustavlja sa pravilnim inicijalizacijom, nečitaju, stečajući "uključi i vesi" ovača bio primenljiv?

Supra Fax 14400, sa razliku od Supra 2400 i USR Courier, dragaže slike podatke o uspostavljenoj vrednosti. Modem na slične daju ovakve paruke: CONNECT brzina/protokol (ja koristim grešku i kompresiju podataka, ako ga ima). Konstruktori ovog modema napomenuli su da paruka bude u tri reda. CONNECT paruka se odnosi na brzinu DTE-e (kojega kompjuter false podatke nadređuje), PROTOCOL na vrstu protokola, : CARRIER na

sistemski brzini uspostavljenje veze između modema.

BBS program ne podržava ovakav trodrevni porek, već onu standardinu u jednom redu, gde se postavi brzina naziva sufiks za protokol (ARQ ili REL). Da smo zadržali ponuden radni uspostavljanje, ne bismo mogli da koristimo BBS. Kod avakog je stiglo da je zvao na 13200 bps-a (to je DTE brzina koju smo fiksirali kod modema).

Iznimom W komandom koja je odgovarala za tu način prikazivanja mogli smo dati trodrevni porek u kojem bi prva paragraf CARRIER i slijedila brzina kojom je koriscen sasvim, ali bismo tako morali da menimo CONNECT porekla BBS-a u CARRIER, što je tako strašno, ali opet ne bismo imali informaciju da je korisnik koristio neku od njegovih grešaka.

Pošto nam je bilo sudjelio da "čakajući" po S uspostavljanju modema, uspešili smo da konfiguriramo CONNECT porekla tako da bude standardan. Za to je odgovoran 585 register - "paranjem" i "galionjem" brzine u njemu aktivirajući ili uključujući neke opzne. Subtraktivni "spajanjem" bilova dobija se fejsna dugi koji se uposte u registar.

Osim problema sa CONNECT poreklim, primetili smo da se pojavljuje i problem sa (ne)uspostavljanjem MNP veze sa komunicacijom. Pokušao se taj problem na prvih nekoliko dana, uspešno smo da modem uspostavili sasvim uspostavljanju vrednosti komunikacije koju koriste satamatski MNP uspostavljanje u programu MTC-e ovu emulaciju, na sreću, u MTC-u može da se izbjegne ako se problemu pojavi.

U kom grmu leži zee?

J Nedavno sam mern 520 ST-u graditvo novogaju sa I-MB, ali spon SAT tako da primi drugu disketu kad je kompjuter ustanovljen. Procesor sam kad drage kopir na 2040 ST i spon je redila. Kad sam usao u 520 k ipak je radila, ali bez početne vratičke. Kad sam dobio soličinu vratičku fra prve diskete ali se neavedeni problem uokv poslušava.

3 Kog je prethodni program napokon na ST?

Borislav Vuk
Bećka Gradiva

1 Produljavanje memorije na ST-a može biti problematiko. Ako je tvore problemom upotrebljava, postoji mogućnost da u i uvek drug mesto radiš TOS (operativni sistem) - ako je to uvek TOS verzija 1.0 to može biti uokv problema.

2 Nisam siguran da kakve grafike programe nisam - kada se radi o grafikama programi dobar je Dymo Cad, od DTP programi Callisto 81, od programa za crtačaje MegaPaint.

Tvrda prijateljica

Pitanje vam pred par i sedam da dite mi odgovor na neku pitanja.

1 Da li je moguće pratiti svaki hard-disk na PC (recimo WDC 125 MB) na Amiga 500 i sko je moguće, koliko?

2 Gde raspodjeliti i kakve multimedije programe razmještiti 4-5 MB na Amiga 500 i koliko može biti (temperaturno)?

3 Kakle (stavljanje stupnjeva i slaganje slike, u kojima se Amiga 500 -

4 Šta je Kickstart?

Riste Nikolić
Pancevo

1 Da, za to ti je potreban kontroler (za nadzorovan disk potreban je AT BUS kontroler).

jer), koji se stvara nadzorovati bes hard disk (tako je ugleđenim zase za A2000 modela) ili za potrebu sa hard diskom (bez mogućnosti raspodjeljivanja). Za Amiga 500 mogućnost će biti naci SCSI kontrolera (veće težje bez hard diskova), ređi je AT BUS up.

2 Koliko je naznačeno, u sklopu raspodjele moguće se staviti raspodjelu do 4 MB, ali zato da pomoci SUPRA proširenja koje se spleteti "sle strane" veća Amiga može biti nadzorovana sa 8 MB + 8 MB na placi + 8 MB u sklopu. Može sve skupa do 32 MB, pravo riječ je da su i tako.

3 U novije vremena ima veoma mnogo digitalizatora slike, od jeftinih (na upravo i bolji) do profesionalnih. Sveka ide bolja grafička karticama a se tako integriraju slike digitalizatora.

4 Kick Start 2.0 je novija verzija operativnog sistema Amiga u odnosu na verziju 1.0 sa prethodnom funkcijom bagova. Međutim, i sva verzija je uvek zaustavljena, postoji 2.0, 2.05 i 3.0.

Kome se privodeći carstvu

Vlasnik sara Commodore 128 i takođe treba da dobijete Amiga. Međutim, pogotovo se osoblju i poslovima Amiga 500, 500+, 600+ i Zorro-ja. Zato da se u vreme je vredno uvedu Amiga 500 i Amiga 500+, da bi se Amiga 500+ postiže prethodnje i takođe je Amiga 500+ slaganje od Amiga 500.

Moram da napomenem da Amiga kapljeli ugradjeni ček igrači i da se učinili mnogo nate.

Radovan Vučetić

Raspodjela između A500 i A500+ (u novom (ada veli i sa tako novom) setu ECS grafičkih čipova, novom operativnom sistemom V2.84 i 1 MB CHIP memorije na placi - može to, nazivno, u korist A500+).

Amiga 600 je na raspoliku od 500+ i može ugraditi AT BUS kontroleri i mogućnost ugradnje manjeg starog hard disk (a moguće se kupiti i sa već ugradnjom diskom - A500 HD). Društvo je apoličnije, nema razničku bateriju i sverenju je još mala, nisika.

Amiga 600 je sada mnogo jeftinija nego početni A2000, što čini dobar odnos cena/mogućnosti. .

Stava, nici nema novog kupe verziju BIOS-a smat, ali uobičajeno ih išči AMI BIOS i uobičajeno je na tom nadzoru bitra još uviek "fobrički", ona gled, varuje si ih, AMI. Ako nemani AMI BIOS-ova bitra ne vidi, ali postoji druga, dvačetere rešenje - da nadzri bateriju i svog nadzora i da mu na taj način ubrati CMOS memoriju u koju se pamti SETUP. Ne savetujem u to da je sasud radi, vec je preputi sekoju koju je to posao, inče čeli sam sasud podudar eventualne greške.

Da, ali nije bitno

Reč mi danas čitači sed nekoliko godina samo mi je primio da vise se pitanja. Da pre raspoljiva dana imam sam C-64-az konvertujem. Pre da ne zdrži sam kupac disk jedinstven. Posto nečujem da mi je u zadržala i sve mi je u kompleksu, pridao. Dakako kupac Amiga 500 i snimio nekoliko putanja za cestu?

1) Kako i postoji kojih koliko stupnjeva da paralel A500-va uz neko rekonstruktor?

2) Gde je u koliko mogu kupiti i kolika je njihova cijena u Evropskoj?

3) Da li mogu da preuzemam kolikove postolje Amiga i rezervere, aši mogu da kupim programove i da li takve nekih treba mogu, aši da nemoj rečište da TV-8?

4) Čao svi da se Amiga može prouzriti do 9 MH. Da li je to dobro? Ako jeste, da li će igrači biti vedre kroz tužnost?

Vlastimir Jenković
**Vila Vratislavova 173
73000 Šabac**

Koliko je naznačeno, moguće je Amiga C instalirati i prepoznati tako da radi sa jednim držajem, verovatno i u isto vreme, može ugraditi drugi koji ima hard disk ili bači res da dva držaja.

Drogovi, javlja se!

AT u "ugnu"

Od pre nekih dana imam AT računar. Probao sam da sve radi da se pedeset na vremenu radiju i u BIOS SETUP-u sam, unesući oznaku, video da postoji mogućnost "zaključavanje" računara. Nije mi bilo jasno kako da radi sa sasvim probao. Ostatkov svi specifični radiju i mališ u SETUP-e. Odjavak sam, unesući raspisati tog postupka - radiju mi je pisan da lištu kapu ja nučam uveo je i ne znau. Probao sam i učinila da mi radi, ali i dalje nije "zaključan". Da li može biti i da li postoji neku drugu metodu da "zaključim" računara?

Steve Stamenović
Beograd

DEŽURNI TELEFON

Sredom od 11 do 15 sati, kraj
telefona:
011/320-552
(direkten) i
011/324-191
(lokal 369)
dažureaju
naši stručni
časardnici.
Svoju pitanja možete da upućujete i preko 885-a
"POLITIKA" na telefona
329-148

video na video, takođe jedan konzolni port u Cossacku (u Ministarstvu) kostić 23 000, u našem se ići nad mrežnim komunikacionim. VIDEOTEX modulatoru posluje na VIDEO IN na video, a na AUDIOD IN direktni signal sa Amigding dvačetog i četvrtog kanala (čak i slično) rečenica i modulatori tečajnosti su modulatori u sklopu u zidovima?

3. Na programu naših TV stanic (pozivni na MS+) može da vidi do sile emisije (rekla, spis...) koje su radiće da veli po nomen Amiga, a softver koji je se u kojem kriteriju stvarno je raznovrsnost. Koji softver ćeš ti u kojem razum izključiti da konfiguracije tvog računara (od D'Urbina do Real 3D-ja)? Sa standardnim konfiguracijama kvalitet je savski ne-dovoljavajući po našim TV kriterijima, ali tek u odabranju konfiguracija zadovoljstvo bišti čak previsoko u takoj profesionalne sisteme.

Međutim, na našim prezentacijama prevede početku Amiga konfiguracije (čak i avio ubedljivo da se postoji na jedna područja - ako previsoko učita naši uspravni).

4. Da, ali nije bitno Amiga model proizvodi li 9 MB ili 16 za kvalitet igara nije bitno. Igre se podjednako ponosaju i na 1 MB.

A500 vs A500+

Ukoro dobitkom Amiga je Ne-moćnik, no mi samim.

1. Moga mi Amiga preporučujem 580+ ili 600?

2. Da li se modeli kod A500 razlikuju u kvalitetu ili se priključuju paraleli?

3. Da li je moguće da se napravi u EPROM modul u tvrdicu u smislu veličine memorije? IF IBM THEN KAKO ELSE STE-DA,

4. Kako da posetim Montage RS 4052 "Topkapi" po programu (radije grafički) na C-64?

Miroslav Perović

1. Amiga 3000 je jedan profesionalni model Amige koja je otvorena sa svim vrstama programiranja i dogradnjom. A500 je idealan pogon Amigine kompletnosti i PC-jeve modularnosti. Amiga 2000 ima veliko korišćenje u odgovorenim testatorem, umišljanju funkcija sa našim velikim brojem složivih sa proširenja (graficki kartice, IDE, kompjuter, turbo kartice, PC-plata, PC kartice...) i to 5 Amigama i po dečinu PC AT/XT/XT.

Kao malina koja pretvara se u stadijumu upotrebe i našegosu rizma dodatne razvedevanja je ujedinjenjem od 397V i vestištevom. U koštatu postaje nešto sa tri dve jedinice, dve 3.5" i jedna od 5.25", ali u ostvorenju konfiguracije isporučuje se moždina da jedana druge i 1 MB daju memoriju sa plotom.

De podsetimo da je možda grafička kartica, kakve su Video Board ili Opal Vision, uključivo nomenem za model A5000. Čini A500 u konstruktore, netko je već da oseća A500. Dakle, preporučujemo A500.

2. Za A500 postoji dosta modela internih modula ili se na njima može priključiti i bilo koji eksteriorni modul, dakle po želji.

3. EPROM se može izbrinuti pomoći specijalnih UV lampi a ponovo programiranjem je moguće sa potom odgovarajućeg programatora.

4. Vido jednostavno što usledi ga korisnik, ako se urezi, odeli, da je pravo vreme da prefarbi male (malo) sljedeće lepreševi: da nastavi sve što je potrebno.

MS C

Gde bih mogao da nadam knjigu sa MS C programom jerki? Iz poslovanih arhiva sam sačuvao da knjiga "MS C C praksa" se odgore. Zato sam i Višta, ali isto, tako lako vidiš da mi što je još jači i bolje nego da je u nadira jer sam mnogo saslušao svakog programera moga da stvari pregraniči vrednost.

Alaksandar Ghermez
Novi Pazova

Knjiga sa redom pravila koja bi se bavila uključuju MS C-om se poseti. Mi bismo si se potekli preporučili preved knjige THE C PROGRAMMING LANGUAGE u tradiciji "Savremene informacione tehnike", a dolje i u bilo kojoj knjizi o C-e. Ali, bez obzira na koju knjigu naiđete, u njoj će možda možete učiniti neke programski jerki, a on "napraviti" i u potpunosti MS C-jevi sa našim učilištem programima.

Nedoumica

Održava se da nem paljenje je u strukturi nadmetanja Amiga 500 ili 200. Stoga sam malen da mi odgovorite sa sledećom pitanjem:

1) Da li je učinkovito da Amiga 500 radi ne programirano, a tako je tačno, da li je to odnos i na Amiga 500 plus?

2) Da li će se na A500 modelu igraju igre koje se bave programiranjem A1000?

3) Kako u Ne-moćniku softver A600, odnosno A580 plus, modelom A845, odnosno Philips 8232?

© Šta je možda znati u modelu A500 FAST RAM-a?

Nedjeljko Perović
Bečki Svetozarjevac

ako postoji dovoljna kolikačna čip-memorije (moguće je i dvije) u svakom slučaju, debes je mogao še videti jednu i drugu memoriju, ali se moglo i bez FAST-je memorije. CHUP memorije je bila ista, jer od nje zavisila radna grafika, a višina programi mogu da zamenjuju da "gledaju" i kao FAST memoriju, po potrebi.

Laseriski top

Jeudi laseriski čip-papir firmi Canon (model EPL-4) je u kategoriji programera se počinje državiti. Da nadam visećim napose da odgovorim u recenicu, znameno da je DR Mario Plus-u, dok se Word Processor-om nema nikakvih problema. Takođe mi nije jasno zašto štampanje nije moglo kada sam učitao državiti državiti u neki Laser Jet.

Kako bih ja mogao da konstatujem ovaj čip-papir u svom programu? Da je posledi državiti na ovaj čip-papir (koja nemačka jezika) koji trudniji je "društva istraživača" i tako nećemo programirati, u našem slučaju?

Monte Predojević
Novi Sad

Pošto niste nasi poslas nikakvog detaljnog "paperlogije", mi odgovaram da biti doista siguran. Ukoliko za određenim programom ne postoji državiti bez da bude čip-papir, tada provjeri koji se čip-papir može emisuirati na ovom čip-papiru (verbale bi da bude mogućnost emisuirajući ne-kog HP-a), podnesi tvoj čip-papir da ga emisuiru i potpiši. Za detaljniji odgovor pregrani sekođi latinski redakta u uputama po poljima.

OBAVEŠTENJE PREPLATNICIMA

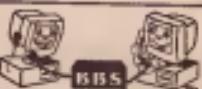
Preplata za našu zemlju:

VŠI se uplatom na telefonski broj 68601-603-24675, se natječujem: "NIP Politika, preplata na Svet kompjutera". Priznatim uplatom i svoju adrese, predložite mi adresu.
Svet kompjutera (preplata),
Makedonska 31, 11000 Beograd

Preplata za inostranstvo:

Vidj se preko firme "EKKOMP" - AG, Bannstrasse 64, CH-5334, Schaffhausen.
Tel. +41 61 310 470 i 310 471
Fax. +41 61 310 472
Upisati na Nauin Amaguer Bank,
Aarau, Bahnhofstr. 45 CH-8001, Aarau, Schweiz,
kontakt br. 214 857 057 8

CEME	CEME Sest memorijski
91 memorijski	USD 16
102.000,-	DEM 22
Sest memorijski	SEK 103
204.000,-	FPR 81
	SHF 22



BBS
329-148

od nedavno
non-stop
svakog dana
(ako radi
centrala)

BBS PINGVIN
Prlja Jović, svop res-e

01/606-928

U toku proteklog meseca pored otvaranja direktorijuma Atari files i burrog polemisanja oko promene BBS softvera, na Pingvinu se nisu dogodale bitnije promene.

Uprava BBS Pingvina počela je sredinom marta da razmatra o avertualnoj mogućnosti promene softvera. Dobili smo nekoliko poruka među kojima je i bila dočka aplikacija koja se koristi na Profile BBS-u. O ovom varjanju obaveštavimo korisnike BBS-a, na šta je sklaplo doista različitih komentara koji su bili i za i protiv promene „Divlja mačke“, ali je veći broj korisnika poslio poruku tipa „Ostatite venu tradiciji, ne manjajte WildCat“.

Imajući u vidu gospo Radio Pingvina - MI SMO TU SAMO ZAOG WAS, odlučuju je pala i počeli smo da razmatramo mogućnosti za nabavku nove verzije programa koji već koristimo. Onih dana će biti instalirana verzija 3.02, a kako se na svetskom tržištu već pojavila i verzija 3.80 potrudimo se da je u najkraćem vremenu nabavimo.

Osnovna prednost verzije 3.02 je svakako konferencijski red sa porukama, koji podrazumeva da su odvojenje konferencije od privatne postle, što je do sada pravilo mnogih problema korisnicima koji se prvi put straci sa WildCat-om. Uvideli smo je i ANBI editor, koji je interni (vedena BBS programske komunikacije) sistem. Naravno da čemo instalacijom nove verzije prikazati i eksterni program TomCat koji omogućuje korisnicima da poslike iz konferencije upisuju u ZIP ili ARJ arhivu i prenesu ih na svoj računar gde mogu da se nekod od OLZ programa koji radi sa CWK formatom poslike. To pratiće znači da korisnici ne moraju više da ON-UNE adituju i štaju prouke već sve to mogu uraditi i kod kuda i samo poslati paket na BBS. Važno je interesantno da nova verzija WildCat-om omogućuje i kácanje datoteka sa poslikama. Na taj način novi program može da uputi samo jednom korisniku, ili korisnicima koji prate određenu konferenciju.

Kako su podaci koje sada imamo u bazi korisnika relativno stari (o svakom korisniku poređeni imena i prezimena poseđujemo samo informaciju koja mjerava koristi, i broj telefona), instalacijom nove verzije WildCat-a, i čemo obrnuti informaciju o svim korisnicima (što bi bilo pomalo brutalno s obzirom da bi time i izbrisali podatka o uploadovanim programima) i čemo ugraditi program koji će od svih prijavljenih korisnika zahtevati dopisivanje podataka koja nemamo (adresa, pol, zanimanje).

Bitno promena u tim ljudi koji vode konferenciju nema smisla. Sto Aleksandru Petroviću više na vodi Erofiku. Neno mesto zauzeo je Dordje Lemanđ. Noćni život vodi Ivan Rečević, a Sve za PC Ivan Obrović. U planu je uvođenje servisne konferencije muzika, u kojoj će korisnici imati informacije o adresama CD klubova, svetskim i domaćim TOP listama bezbežne muzike.

Pojave negativnog povećanja broja KORISNIČA na našem BBS-u zabilježena je onog trenutka kada smo uveli novo 20 za njih. To nai je dovelo u veoma nezgodan položaj, jer smo morali armisti način kako provjeriti pol novoprivjerljavog korisnika. Kasno nejednostavnije uveli smo novu nužnu da sve Zemaljske osobe iz Beograda moraju iščisto da dodu u prostoriju Radio Pingvina, a one kojima udaljenost to ne dozvoljava



trebale bi da pošalju fotokopiju IDne karte ili nakog drugog dokumenta sa slikom na adresu „Radio Pingvin“, za BBS, Autoput br. 2, 11070 Beograd.

Nakon instalacije novog softvera napravljamo i uputstvo za konfiguraciju sistema koja ćemo distribuirati u vidu tekst fajla, i skripta koja će se pucati.

Moramo napomenuti da je jedan od korisnika čije mreže ne želimo da nevodimo posao arhiva koja je zarobljena virusom mikrelendom. Korisnici smo o ovome upozornili, a arhiv smo uklonili sa diskova. Ubuduće ćemo sve ove oskrke pokusati kažnjavati LOCK-DUT-om sa sistemom.

Takođe se na sistemu i pojavila grupa korisnika koja je u konferencijama presla nacionalnim manjinsima, i pripadnicima određenih političkih stranaka. Ove poslike su izbrisane, i nakon polamka da Pingvin BBS, kao i Radio Pingvin nisu mesto za politiku mrežnju praksinuto je sa takvim nepridrama.

U trenutku pišenja ovog teksta registrirano je 1.050 korisnika, a u opšćini je 1.450 poslova u konferencijama. Da vaa podsetimo da je u prethodnom mesecu bilo 1.000 korisnika i 700 poslova. Ovo govori u prilog činjenici da Pingvin BBS poslikao ali sigurno postaja konferencijski sistem namenjen starijima i pristalicama Radio Pingvina. —



IGROMETAR

Tip igre	Vrijednost	Konverzija
Platformne igre	0.00	
Sportski i društvene igre		

Platformne igre

Sportski i društvene igre

Puzaci igre

Auto-moto simulacije

Strategičke igre

Logičke igre

Levitacione igre

Simulacije vojne

Interaktivne igre

Aventure

Arcadne igre

0.00 - 6.00

6.25 - 7.00

7.25 - 8.00

8.25 - 9.00

9.25 - 10.00

0.00 - 6.00

6.25 - 7.00

7.25 - 8.00

8.25 - 9.00

9.25 - 10.00

0.00 - 6.00

6.25 - 7.00

7.25 - 8.00

8.25 - 9.00

9.25 - 10.00

0.00 - 6.00

6.25 - 7.00

7.25 - 8.00

8.25 - 9.00

9.25 - 10.00

0.00 - 6.00

6.25 - 7.00

7.25 - 8.00

8.25 - 9.00

9.25 - 10.00

0.00 - 6.00

6.25 - 7.00

7.25 - 8.00

8.25 - 9.00

9.25 - 10.00

0.00 - 6.00

6.25 - 7.00

7.25 - 8.00

8.25 - 9.00

9.25 - 10.00

0.00 - 6.00

6.25 - 7.00

7.25 - 8.00

8.25 - 9.00

9.25 - 10.00

0.00 - 6.00

6.25 - 7.00

7.25 - 8.00

8.25 - 9.00

9.25 - 10.00

0.00 - 6.00

6.25 - 7.00

7.25 - 8.00

8.25 - 9.00

9.25 - 10.00

0.00 - 6.00

6.25 - 7.00

7.25 - 8.00

8.25 - 9.00

9.25 - 10.00

0.00 - 6.00

6.25 - 7.00

7.25 - 8.00

8.25 - 9.00

9.25 - 10.00

0.00 - 6.00

6.25 - 7.00

7.25 - 8.00

8.25 - 9.00

9.25 - 10.00

0.00 - 6.00

6.25 - 7.00

7.25 - 8.00

8.25 - 9.00

9.25 - 10.00

Svet IGARA

U OVOM BROJU:

* Naponkon malo uzbudjenja na Game Top - SENSIBLE SOCCER probio je među prvih 25. (str.54-55.)

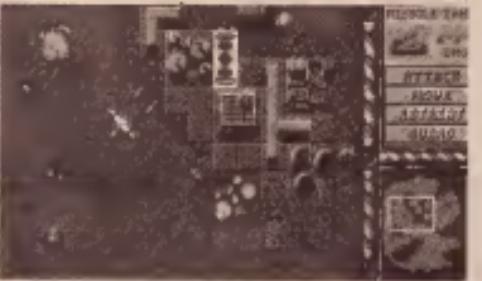
* Odgovore na sva vaša pitanja iz prethodnog broja možete naći u rubrici "Šta deši?" (str. 56-58.)

* Splitbergerov "Oltimači Izgubljenog kovčega" poslužili su kao posebne tečaje za izradu Pyramide Waxworks "Korak po korak" (str. 59-60.)



WAXWORKS

* Ne stranicama sa opšto čekaju već DUNE 2, TROLLS, THE CHAOS ENGINE, LEMMINGS 2, HISTORY LINE, LIONHEART i mnoge druge igre.



DUNE 2: THE BUILDING OF A DYNASTY

* Stigli smo do kraja "Vodiča kroz galaksiju za auto-stopere" (str. 69-70.)

* Dušan Stojčević pozabavio je još jednim očvraćanjem naših programera - "Domeće scene" (str. 70.)

* Pred uskraćenje praznika zapadne softverske firme pripremaju hitove - "Bliće, bliće" (str. 72-74.)

* Dobjatik budućnosti zahtevača od igrača da skoče po celoj sobi kako bi temeljno avemirske uljeze "Bonuse Level" (str. 75.)

TOP LISTE

Urednje GORAN KREMANOVIC

Ovog meseca primili smo 362 kapusa. Među njima bilo je 48% vlasnika C-64, 28% vlasnika Amiga, 12% vlasnika PC-kompatitaca, 11% vlasnika Atarija, i 9% vlasnika Spectruma.

Debitnički nagrada u ovom broju:

ZX Spectrum 48

Predrag Denadić (Lazarevac, tel. 011/8125-206) poklanja best-simpteta dobitnikima:

- Miodrag Jovanović, Zmajeva 39, 18000 Žagubica,
- Marija Popović, Nikole Đurkovića 5b, 34233 Peškotin,
- Jovana Josif, Bošanska 14, 15352 Magar,
- Goran Čanč, Lovćenka 1, 23203 Prnjavor,
- Svetlana Medić, Banjica 34, 23000 Sombor,
- Borislav Otačić, Velika Vlaškovina 3, 21244 Sajmište

Commodore 64

TRANSCOM (Subotica, Cara Dušana 3 ulaz II, tel. 024/21-887) poklanja pet putova do dva originalna po izboru dobitnika:

- Srdjan Pavlović, Brade Luka 28, 21000 Novi Sad,
- Branislav Šimić, Dule Karskača 48/12, 14238 Lazarevac,
- Marko Mačeković, Deža Đerde 52a, 21889 Novi Sad,
- Igor Nedeljković, Rašinovci 127/10, 22300 Novi Sad I,
- Dušan Kojić, Vogovida Tankovića 7/9, 18000 Niš

BODA KLUB (Beograd, Bulevar revolucije 433/11, tel. 011/433-120) poklanja pet putova po pet diskettenih programa po izboru dobitnika:

- Ivica Bogdanović, Sveti Save 375, 22040 Kraljevo,
- Ivan Perović, Starogradska 16, 34000 Kragujevac,
- Aleksandar Milojević, Veće Manastirice 4/18, 34000 Kragujevac,
- Milan Jovićević, Gajdijeve 106/38, 11070 Novi Beograd I,
- Iva Krajnović, Neznanog junaka 8, 23000 Sombor

Vlasta M. Soft (Zemun, Garibaldijeva 4/26, tel. 011/234-325) poklanja tri putna dobitnika po jedan komplet:

- Petar Varga, Mala Sesljanovića 7, 11000 Beograd,
- Dragomir Močetić, Bal. Velika Vlaškovina 48/44, 23200 Prnjavor i
- Simeon Ivan, 17. oktobra 24/36, 11300 Smederevo

Amiga

KONTIKI Software & Hardware (Novi Beograd, Durđica Vučićevića 52/29, tel. 011/354-031) poklanja

šest putova po pet diskettenih programa po izboru dobitnika:

- Ivica Ševarić, Žukova Jovanovića Španče 30, 14000 Valjevo,
- Andrej Varga, Bresavska 3, 21470 Kraljevo Petrovac,
- Đorđe Jankević, Vite Vratimovića 113, 13000 Šabac,
- Dejan Čatić, Kosmajskog odreda 14/12, 11060 Beograd I,
- Ivica Morošiljević, Balkanska 20, 11420 Smederevo Palanica

Atari

OCTOPUS - Branko Janković (11030 Beograd, Sinišle Siniškovića 16/2, 011/313-170) poklanja pet putova po dve agre petocne dobitnika:

- Milan Popović, Knežije Lipovice 6/18, 19000 Zagreb,
- Dragutin Živković, Milica Đuka 21, 11300 Smederevo,
- Ranko Tomic, 1300 kaplara 2, 11200 Gornji Milanovac,
- Dragos Đurić, Milica Đuka 21, 11300 Smederevo I,
- Goran Arandželović, Vranešev Stevens 13, 18000 Niš

BODA *blue*
COMMODORE 64
Predrag Denadić

TRANSCOM
Commodore 64/128

KONTIKI
software & hardware

Čestitamo slećim dobitnicima (koji su preuzeli najveći broj nagrada, treća do sata je direktno upozorenje) i pozivamo sve čitatelje da nam u dolje polje igraju za Game Top 25. Za one koji ne znaju, napišite adresu je:

Svet kompjutera
(Game Top 25)
Makedonska 31
11000 Beograd

ATARI ST/STe/TT/Floppy
OCTOPUS

VLASTA M. SOFT

N	Naziv igre	Št. puta
1		
2		
3		
4		
5		

Ime i prezime:
Adresa:
Telefon: godina: Iznajm. kompjuter



BOBIC ALBUM



POKALNIK



ATARI POKALNIK



SLAVKO PETROVIĆ



SLAVKO PETROVIĆ

TOP LISTE

TOP 10 C-64

Naziv	Igralni sistem
1. STREET FIGHTER 2	2048K
2. TORG	1D
3. WWF EUROPEAN RAMPAGE	2048K
4. CRAZY CARS 3	2048K
5. PRIEST SAMOURAI	2048K
6. SUCKS	1024K
7. USHI	2D
8. COOL WORLD	1024K
9. RAMPAGE	1D
10. COOL CRICK TWINS	2D

TOP 10 AMIGA

Naziv	Igralni sistem
1. THE CHAOS ENGINE	da
2. LEMMINGS 2 - THE TRIBES	da
3. SUPER PROG	da
4. BODY BLOWS	da
5. DESERT STRIKE	da
6. B-17 FLYING FORTRESS	da
7. ABANDONED PLACES 2	da
8. LIONHEART	da
9. WOODY WORLD	da
10. CHUCK ROCK II THE SON OF CHUCK	da

TOP 10 PC

Naziv	Igralni sistem
1. X-INING	VS SHD
2. POPULUS 2	VS SHD
3. TASK FORCE 1942	VS SHD
4. SHERLOCK HOLMES	VS SHD
5. KOB	VS 3HD
6. UNISYS PRO 386	S 4HD
7. SIMLIFE	VS 2HD
8. THE CARL LEWIS CHALLENGE	VS 4HD
9. COMANCHE	VS 3HD
10. DUNE 2 - THE BUILDING OF A DYNASTY	VS 4HD

Top 10 je mesečna lista aktualnih igra za neupraviteljene kompjutere na dnevnikovem tržnizu. Formule so na osnovu informacij dobijenih od donedavno priznanih, ocena u stvarni dozvoljeno / krogu vrednosti današnjega rednjaka.

GAME TOP 25

TP	PP	NP	Najvišji rezultat	TP	PP	NP	Najvišji rezultat
1. O	1.	1.	ELITE - Axonsoft	711	140	ZX	C-64 ST A PC
2. O	2.	2.	CREATURES 2 - Thalamus	663	154		C-64
3. O	3.	3.	PIRATES! - Microprose	529	155	ZX	C-64 ST A PC
4. A	5.	3.	TETRIS - Academy Soft	471	166	ZX	C-64 ST A PC
5. V	4.	3.	CREATURES - Thalamus	463	89		C-64 A
6. O	8.	6.	GOLDEN AXE - Sega	440	80	ZX	C-64 ST A PC
7. O	7.	7.	BUBBLE BOBBLE - Taito	399	93	ZX	C-64 ST A PC
8. O	8.	8.	RICK DANGEROUS - Pinball	344	164	ZX	C-64 ST A PC
9. O	8.	2.	TV SPORTS: BASKETBALL - Cinematware	262	56		ST A PC
10. O	10.	3.	P.F. HAMMER - Travelling Bits	257	72	C-64	A
11. O	11.	15.	DIPLOMACY - Axonsoft Games	251	71		C-64 A
12. O	12.	5.	LEMMINGS - Psygnosis	256	73		ST A PC
13. A	15.	4.	PINBALL DREAMS - The Shamus	234	85		ST A PC
14. V	13.	8.	KICK OFF 2 - Amiga Software	218	83	ZX	C-64 ST A PC
15. V	56.	9.	NORTH AND SOUTH - Infogrames	203	58	ZX	C-64 ST A PC
16. O	56.	7.	HUDSON HAWK - Ocean	185	36		C-64 ST A
17. O	17.	8.	LOTUS ESPRIT TURBO CHALLENGE 2 - Magnetic Fields	181	38		ST A PC
18. O	18.	7.	DEFENDER OF THE CROWN - Cinematware	173	47	ZX	C-64 ST A PC
19. A	22.	16.	FORMULA ONE GRAND PRIX - Microprose	166	81	ZX	C-64 ST A PC
20. O	23.	54.	SUPREMACY - Melbourn House	162	46	C-64	ST A PC
21. V	—	21.	SENSIBLE SOCCER - Sensible Software	158	98		A
22. V	18.	8.	WWF WRESTLEMANIA - Ocean	151	34	C-64	ST A PC
23. V	18.	19.	ANOTHER WORLD - Caphorne Software	152	22	C-64	ST A PC
24. V	23.	15.	LASER SQUAD - Target Games	158	23	ZX	C-64 ST A PC
25. V	24.	13.	GRAND PRIX CIRCUIT - Academic	157	32	ZX	C-64 A

TP - tehnološka tipa, PP - produžna igra preko romasa, NP - najvišja postignja koju je igra dosegla, TZ - izvenim broj glasova, MG - broj glasova u predtekovem razredu

U kolu nu stoji broj glasova postignut do 2. aprila 1993.

Game Top je stvara top liste kako formiraju sljedeći raspored glasova za novozavedljive igre, predstavlja pregled najboljih igara od kojih se iskoristuju raznovrsne konstrukcije kod igrice. Leto je svakodnevno menjaju u zavisnosti od vaših glasova koji preostaju u našem rednjaku. Game Top 25 predstavlja trenutnu poziciju najboljih glasovanih igrica.

ISPOD CRTE

26. F-16 COMBAT PILOT	98	34. SHADOW OF THE BEAST 3	41	43. SEMITY	70
27. PINBALL FANTASIES	83	35. RICK DANGEROUS 2	40	43. FINAL FIGHT	28
28. CIVILIZATION	73	36. PROJECT X	35	44. THE MANAGER	28
29. LOTUS ESPRIT TURBO CHALLENGE 3	63	37. PRINCE OF PERSIA	37	45. FLASHBACK	27
30. SECRET OF THE MONKEY ISLAND	63	38. WINGS	36	46. GIGABYTE	26
31. SHADOW OF THE BRAVE 2	44	39. ZOOOL	25	47. MANIC MINIFIG	24
32. STREET FIGHTER 2	42	40. MOONSTONE	34	48. KNIGHTS OF THE SKY	23
33. MYTH	43	41. ALIEN SHEED	33	49. JAGUAR XJ 220	23

ispod crte je lista igara najboljih pisanemu na Game Top 25. Glasovi čitatelja mogu tako promeniti njihov status.

WING COMMANDER 2 * PC *

Nedavno je u našu redakciju stigla ova fenomenalna igra, a sa njom i pár problema

Većina komandi su tastature „preovali“ samo po sistemu „pravimo i gledaju što će se dešti“, ali nani i dalje nisu najbolji tipovi raket, najbolji motori su njihove isplavljanje i efikarnost. Od razloga „Commandera“ očekujemo spasiti svih komandi i gornju korisnici – manje karisnih osaka.

Sledi neobično lifici iz BATTLE ISLE SCENARIO DISK ONE * A + Mod za jedanigrigrat (provođenje kompjutera) 1. BLOCK, 2. WATCH, 3. LAGUN, 4. HERMA, 5. SKEPT, 6. RAMBO, 7. YUKON, 8. POINT, 9. FROGS, 10. ITALY, 11. LINES, 12. VARUS, 13. SOUND, 14. TWEAK, 15. NIPON, 16. FLAIR, 17. ARROW, 18. KORSIK, 19. MOUTH, 20. FJORD, 21. DONOR, 22. LETYES, 23. JUMPY, 24. WERFT Mod, za dvaigrat 1. CLOCK, 2. LOSAG, 3. BOMBS, 4. COMET, 5. PEARL, 6. MIRROR, 7. NOMEI, 8. MAGMA.

Tajne podeli su odgovor Stedi iz Neeng Sadi iz CIVILIZATION + PC + Ljudi se bune ako ih ima prevele (tada nije dovoljno brzim) ili nisu im se odgovarajuće delovanje. U tih slučajevima potražite dovedere vojnih jedinica u grad, prevezite diktovnog učitelja (inovacija), izgradnjom novog hrama (Temple), katedrale (Cathedral) ili nekog sređivanja čuda koje ima smirujuće dejstvo (Hanging Gardens, Omnia J.S. Bach's Cathedral, Michelangelo's Chapel, Shakespeare's Theatre, Cure For Cancer, Women's Suffrage). Odgovor Mr. Nasu za SECRET OF THE MONKEY

ISLAND + OTvor za pacem (Gepher Replasm) nalazi se u gavnerovog vrti. Odgovor Nemcoj Izložba za INDIANA JONES AND THE LAST CRUSADE + Nemcoj će neglazbeni preses akor i pridjevi, učinak ga dva puta je lepošnji. To ponavljaju dok ga se shvati Odgovor Adles Terapija na RAILROAD TYCOON + Pragu će sagraditi tako što privremeni „Num-Lock“ a da je gradit korsunskim testicama. Odgovor Helka Hengzeljević za COMMANDER KEEN 5 + U ruku već posmatrači teksto učet tako što pretvaraču srebu nadole i tako se skoci Odgovor Damira Matanoviću za STAR TREK 25TH ANNIVERSARY + U dragoj misiji preveči raspršenog mješavina i date u svu aktu. Zatvaraći u hodniku, pakujte stvari sa simboli dva stalnina djepe, dva istrošena fejsera, parnjač za fejser i slavi. Uči u domaćem proširenju, paralizi straže fejsera, a zatim onemogoči bombu u prostoru te sa iscorima. Vratili se u prethodni bajkove gdje će se salzana vrata koja su zaledene stricem. Pocijek se salzne vrata, a zatim upravo punjet za fejser male lovi od vrata. Polje će nestati i razdoljiti da predstavi kroz vrata. Dodi će do mesta na kojem se nalaze pirati. Izvuci fejser i pridruži se vodeni pirata Zarobljenib i prelazi se na mjestu. Jedino ispravka odgovora Korkija The Geantesta za INDIANA JONES AND THE LAST CRUSADE + Korki je napravo da treba pratičiti lokacije nevezanim rederom, što nije takvo jer se redosled manja jer se svaki startovačko igra. Za pravu kombinaciju treba otvoriti istinu dnevnički pe-

gledati note koje su zapisane u notnosti sistemom od testa note. Odgovarjajuću melodiјu priznajući nastava karisatičke lokacije i moguće da učeti o sobi za krištanin. LIFE + OETHATH + Kaja su brojne tehnike, ti, koje su idu?

Vruk Ante odgovore Vlaji „problematisator“ za INDIANA JONES AND THE FATE OF ATLANTIS + A + Kelekonsnica u Allura vrati masku i dobiti će biti step Tag Map da trgovcu i dobroću hrana Odgovor Ojejana i Manuza sa SPEAKER IN TRAN-

SILVANIA + C-64 + Vratiti će se karisatorički kod lapa. Prethodno prenosi topšku dulu idu kod topa i odgurnuti ga desno do prepreke. Pridi topa sa zastavom svake i spusti dale. Bakigu spusti s leve strane odgori i potpaljivi top Odgovor Ies Frosty Mana za INDIANA JONES AND THE LAST CRUSADE + PC + Kad pakupište predmeteliku u općini Treval, u mjestu sa The Plan To Venus i stupištovali u Veneciju. Odgovor Andreje Jovanoviću za SECRET OF THE MONKEY ISLAND 2 + A + Da bi učio treće parče mape, no Harry Island kogni ogledalo, a iz nožadljivije kuke na drvetu uzimajući. Idi na Phatt Island i u kelbi upotrijebi ogledalo na mazu, a telekop na statuu ispred kolibe. Oni će siga koji pogoda senka sa ogledalom i povuci je Proprietept u podrum i tu unuci parče mape od kostura.

Hredosudnici, nismo je spremni nekoliko caka. ALIEN HELL SPECIAL EDITION + A + U Izložbi je moguće obrati film na novos učini i relevantne koje u nastavku kombinaciji

jama mogu dovesti do feniomenalnih efekata. O kojim se slikešta radi uzbjelo provali sara WO-ON THE POOLS + HANK RAID, KEY TO THE CITY, MR. VALE OR WHAT JUST CALL ME MOGGY, WHY NOT CALL ME MOOGY AS WELL, JESUS THIS JEM BEAMS IS GOOD STUFF, AHH BUT WILL SHE SWALLOW IT, STEVIE WONDER KNACKED JOYSTICK, HARD RASASNE, ALIENS LIKE MICHAEL BOLTON, FLOOR OFF, JNUAHY SALE NOW ON, ALIENS ARE BENDERS, ST. EMULATOR KATRINA HAS PARTED AND ITS A BEAUTY, PC EMULATOR, I JUST LOVE TEAM IT SOFTWARE, SALMAN RUSHDIE PLAYS ALIEN BREED, THE IRAGOS MADE THE WEAPONS ELVIS MODE, ST. USERS STREET FIGHTER II + Ako sebi da u mode za dva igrača izabereti dva ista lica, pozivaju gaje i otokom TEKIDS. Ako je uve u reda okruh se bljasnuti. U sledećoj igri izaberite dva ista igrača. Da bi se razlikovali, izradit druga igrača sa istim strelicama. U modu za jednog igrača, pri nego što izaberete svoj lik, doveđi karaktera Blasku, pa unesite da priznajuće poziciju odakle ređ PATIENCE. Kako će, ako je sve OK, bljesnuti i ostigne da narmozno izabereti svog igrača. Točno igre, pridružite na PC! obnovljene energije.

Kluka Basara odgovara Sali Kastrovjević za METAL MUTANTS + PC + Kada učeli u agresu i dođeli do kompjutera odaberite pretpostavljajući broj i dobiti rezultat za tank. Pomenuto njege oči znaju

STA DALJE?

gde se nalazi čuvac koji baca kamenice (žigbeni ga, jer će u protekton ubiti). Na pravom nivou zdi gare pomoći kuke, a zatim dešnu. Tu ćeš dobiti metalnu mravu za dinosaure. Upoznati je na prepoznavnjem spratu da ti dođeš na kompjutera, gde ćeš dobiti štiri za dinosauar. Nakon toga iduši kontrolnim kompjuterom koji se nalazi na poslednjem spratu Ukipač Sale Elektronički i pomoći teleportsim vrati u lift. Sakujući da čuvac doče u prenaru, Isodi iz lifta na levu stranu, ulikujući tih i uz pomoći mrave prilazi slaganje u levom gornjem ugлу. Pod tih se otvoriti i čuvac će propasti. Sada idi desno i uz pomoći kompjutera otvori prolaz u sateren. Kako preći treći ekran u saterenu?

Mikro Chipi-Chips poslušne je odgovore na SW.C.S. u TO-KEI & A & Bushido. Glavni petog uvečnog nejedlaka dok potiskiš ako mu se prebitiš tokiko da modeli da mu padni arce ukose. Kada neće krepku prema tebi napušćaj u njih i oni će te poslednjo veritati. Ako ih napadnu ruke, sagri se (mu skadi na njih) Glavni problem je da Bushido obnovlja energiju tako da moćiš prihvatiti i predavaš. Imao osoku odgovora za STREET FIGHTER 2 u Blankem je vrlo lako pobediti M-Bisona. Uhvati ga u maliču strujući ih na sanjke. Kada upotrebe magiju postavi blokade. Kako se baca magija (kao likova kop to mogu) THE ADDAMS FAMILY + Kako pobediti Snowmanu i kako voditi pred pregrupe? THE FIRST SAMURAI + Šta je oči? TWINTHES + Kako predi zivo sa bombom?

Obrijani Kakus odgovara Gradinsku Jekovskovu na WE-EN & A + Prowa, u nizu ubija se na sledeci radni, keticu ispod stola iskoristi na blizicu na stoli i dođeš vrlo slabokom stroy. In rupe koja je parav žarivo pokupiš. Šta treba da se supa u kolap da bi se napravio idjot?

Vida Vladimir odgovara Šelli Eastinjeviću na WINGS OF FURY + Da bi se spasio, treba da perdel sa desne strane broda (zaprotis od one sa leže poleđi) Smrši branu i leti male lezad viseći polas na brodu. Kada dođeš skoro do same vrte povezu dvojnik magare i polako odbiš skloniš na brod (vrata će se zaključiti na „rukama“). Čiji igre je potpisali japanske brodove i osvojili oviru (zauzeti sve bunkere i ljetala).

Tessi Trusina odgovara Vlaji „problematičnosti“ na RGBCS + A: U pretpoznaku, da si kod ujka Vanya unuo svoje jajino! odlio u Šestostol, kaša doduci u ulazu Kursk krogu sa leve dok ne dođeš do vrata. Kada

se zapovara sa njom dok se dođeš olovica. Tada reč da napravo tračni krompiralac. Iskopat ga u srušnjaku starišnica. Dobroš odgovor da je Belkov u stana broj pet pravac mako vrste u sviboru. Idi do stana broj pet i kučaj. Radi da se la grupe „Stamp Out Crime“ i da ti treba zrelo mleđe i o krompiru. Pasticu te uveri. Pomeri mazavt i zapreš da deli ga raskrinkati. On se ti reči da je starac sa broja 4 pravio pet godina u Gulagu. Idi u prizore da stana broj 4. Starac će te prati da li se zločela. Odgovori odnosno i sponzor Wrangel ostvar. Ponovo te poziva i predstavi sve i svakš (mala vrednost). Kada te isteg se stava, videćeš dvojicu tipova koja su gove u Entomathic

sadi prekidaju. Pomeri prekidaju i time si uključuju alarm. Udi u blagajuću i potraži vrste. Vrati se u agrada sa vlasnicima i na drugom spratu kuću na vrati broj tri. Izadi će vlastnik mesara (blagajuća). Reci mu da si pretvorio blagajuće i pastiće te usutira. Ispečiće i zaštitu i počne da se uči u keju je umetac u RGB. Kada se opet nadeli u hoteliku, obji vrata broj 5 (iz tog stava će pre tog da made mala starica lizna). Kada se nadeli u stazu iz u sobu dođeš. Udgoluši sveš i igrajš TV. Radi se fizički i dve fotografije. One pokazuju tvore roditelje (Vanya i kaka) uz kola naposredno pred eksploziju. Mak zaštitu doći će Vorta (koji je u stvari Hollywood) i dva blizanca iz kluba Ho-

king Of Kings City piše na MASTERS HAMK + C-64 + Šta treba da se radi na kralju plinera u vlasništvu? **ROCKET RANGER** + Kako se mogu održavati rezerve vlasništva?

Peter Čukur – Objavljeni potez za BATTLE COMMAND + C-64 + Šta treba uneti da se pojavi helikopter posle ospasilo zvezdene mase? **KING'S BOUNTY** + Kako se raspaja kasteput?

Video Međutak iz Laze-Verence potez za LASER SQUAD + C-64 + Kako ući u zemlju prostorija? Rešite to treba vezu sa Security Device?

Miroslav Pavlović potez za MCCASTLE MASTER + C-64 + Kako ući u zemlju zvaka? **CREATURES** + Kako pomici mivo S.P. kona iz ST10 ne park, jer zboriš savremeni dolje puče kada budu?

Enroll Skud odgovara Erolu Reviću za CREATURES 2 + C-64 + Neprimete da se stava na sedištu novog donjeg maha tako što stvari ispred nega i putu skočiti i udarići ga glavom.

Zmaj potez za THE ADVENTURES OF WILLY KRAMMER + Kako ući u hall prevent? Čuvate da brat odmeti u mju? U ST10 potez da poda se ispratiti dugmici finice!

Jevremi Kako ispravljati potez za UTOPIA + A: Možu li se građi međusobno brodovi i kako? Kako proučavati finice?

Commander IDJ potez za GIGLIC + Kako se uradi Bio Centri ASSUM + Kako da biste uspešno isprobali? **RED MOON** + Šta treba da se radi posle izvanjske lošegog u Bošnjaku?

Pravilnik Tavet potez za GIGLIC + Kako se uradi Bio Centri ASSUM + Kako da biste uspešno isprobali? **RED MOON** + Šta treba da se radi posle izvanjske lošegog u Bošnjaku?



predok kroz njih trebalo bi da se nadeti u tuneru) kancelariji koja se nalazi na tara. Iđi gore i ugasi Biblę (koju treba da po kugeši u Gelatinovoj kancelariji). Preteži urinac i ono će zapomnik (Capbord). Ovdje nikako nemogu paliti svetu pomoću prekidača. Isodi na skru i ustvari putem i idi do veličn vrata. Udi u agrada i uđi na drugi sprat. Ovaj će vam dobiti i kuću na sedmi vrata. Devetko koja otvara vrata radi dobro da moži vrata i otiđi ih paješevicom. Udi u sredinu sobe i ugasi fiksu. Preteži tegu i

Progress Club. Iđi gore i baci Capbord. Sada uđi na vrata, sasvim desno i res da bi je pošao barman. To nose upaš, pa ponudi trideset dolara. Videtiš onu dveptu iz hodišnja. Preteži se sličnim tipom i on će te povesti na neku turku. Kada bude tražila da ispravniš dveptu, lešnik valog tipa koji se zove Lyonka. Mali će pobedi. Preteži leš i nastavi papir. Leš ponosi da kotači. Ida dobro da moži vrata i otiđi ih paješevicom. Udi u sredinu sobe i ugasi fiksu. Preteži tegu i

među Zorobote te i stavci u mali sobu. Postoje izvesti vremena u sobi čuće devetku Bita. Prisla je njom, ali se odgovara na njenu pitaju. U sobu će biti ušeden Amer koji je nadgledao Gelatinovu kancelariju. On će te ponoviti Bitu koja je, Verova devojka i predstolje da joj stonata vrati. Prisla i Biti će pobediti. Prisla u Ameron dok ne pojed vike. Zatim opečiš "Las-ter" klimu na vrata i frčesi ragverom unutra Rive i Vorta. Opet prijaš na Ameron dok ne iscrpi

STA DALJE?

štem, a zatim pretvrdi sto:
Nad češ prislusšenje kojih
češ pokazati Amerika.
Amerika te pitati šta aktivira
alarm alarm. Reci da, alarm
aktiviranja vrata u blednjaku...
Pitanje kako se izbaviti
iz male sobe?

Mirko Čanak odgovar Dejanu za CRAZY CAES 3 e A s Nekadne se u toku velike aktivnosti pretiljkom na taxier N (predstavljena ovogodišnja izvedenja). Sa "P" dobijal poziciju, a sa "P" odustajanje od trke. Radije je prava stvar na zadnjoj od radara i patrole. Markova koji te stvari može pogoditi ako u dovoljno spetan. **DELIVERANCE** * Kako predi „param mazan“ na koju drugog novac? **POPULOUS** US 2 * Šta treba uručiti u drugom stepenu igre, kada postivnik kotači vrednost

Wuli-K-Area može i masućuog modu i ikagu na opaju "Help", pa na "Return" i to pozivaju nekoliko puta. Pošto uvezano vremena doček eksploziju i bez problema se može da pokupi karakter JEALMS-a. Da li je moguće uskladiti razliku?

Dragan odgovara
McMillan
Diamant
EXODUS
3000 & Flota se
zove Raden, a ustan-
oviš pitanja je jedan brod.
Sa njim treba pogovarati
i osteveti ga da aktivira
Lightspeed-Escape-Sys-
tem. Ukoliko je pitanje
vezano sa drugom flotom
Rodenom (sed desetack bro-
dova), tuci je nemoguce u-
betu programiranje. Zato
potraži sve brodove i zna-
jelične mreže na Stari bazi.

uspavljajući tako što Acid i Carbonyle pomeštaju u labotaru i odnesu na

Igor Miljković piše za FLASH BACK + A + Kada se gurne baterija u kompjuter na dvačetostojakoj (prema uputstvu objavljenom u SK 3/93) pojavljuje se napaka If Powercut Use Pile Chargeon A Bloc. Po tako, trebalo bi da se pogrije most koji treba preći Modemom, nema ga Za-

CREATURES • Cetni sluzbeni informaciji (kada se

*Konferenčnoje Šte do-
kument na BSS Patriča
kontest se ne slediće ne-
čin: u gornjem desnoj*

... kompjuter te „bací“ na
čekanje? U tom slučaju
pratite se jednou čitavim
člankom unapred. Pisanje
članka je uobičajeno.

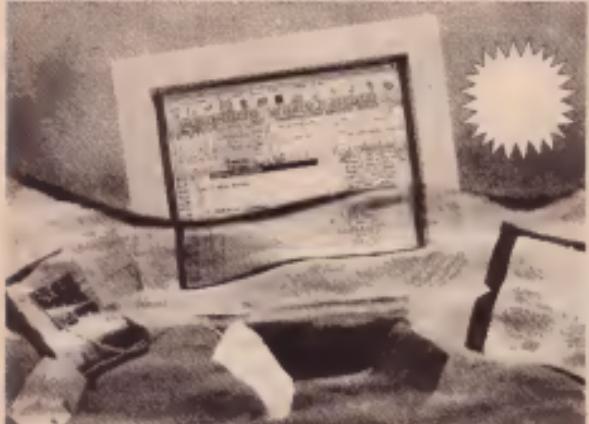
King Quest 6: Heir to the Kingdom

ПЕСОВАЯ ПЫЛЬ ЗА НИЦЕН
На А в Каире пред ним
за пылью сидел кот.

Damnon pite as PIRACY-
ON THE HIGH SEAS
Kobo er poortie

Předníg Bošek píše ze ŠOBLÍKU 2 a říká: *Co všechno směřuje k zámku i když už má všechno? TAR-
SHAIN o Kalu se konává
čtení. Čemu slib
zavázal pod pravou rukou?* Na když něco se

„HIC Predeg pila za
TOPOLLOVUS = PC =
te zeba odgovori na
vraćanje „Daddy Please
Type It Thy Your Name“
„What Word Does The
Radio? Andis se pojavi
like bosa?



ra? THE ADDAMS FAMILY + Koliko je boga potreban skupini i kako se oni budaju monstra?

Leisure Sali Lenjin odgovara Andžiju sa EXCOUS 989 * A * posluju se strana Miltkajem na opicju "Save", a ukoliko bi to ne uspeo raspis da neka neispekuver verziju Kanistro se šavatko kupiš na sljeđenih način. Kada bi se bezes raspolazak skorakom u

koje nemu ga na spisku
otuđuju, a takođe ne dobi-
ju se nikakve informa-
cije da bi bila lagena po
imenju?

Andreja Jovanović piše za CURSE OF ENCHANTIA u PC u Kada se može u predivnoj kostimi, ne pojavljuje se prodavač i ne može da se nazne ni jedno od maskotnih delata. I kamo je bio?

zrige Skupje pita za
DNR SEED & A. &
Poštar dolazi svički
dannu u deset sati, a te-
steven svim u jednokrat-
nučevi s trećeg dana
treba ručiti sa kru-
šicom, sa [redakcija] u grožnji-
polku sa tu obvezujuće
u dojnjem razgovoru?

Svet kompjutera
(Šta dalje?)
Makedonska 31
11000 Beograd



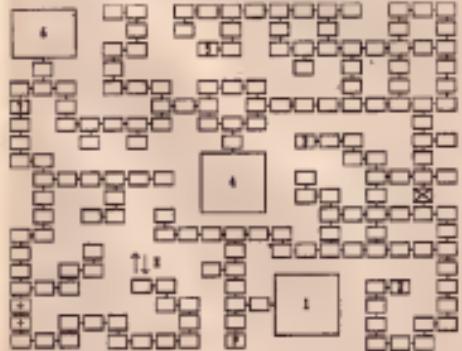
WAXWORKS



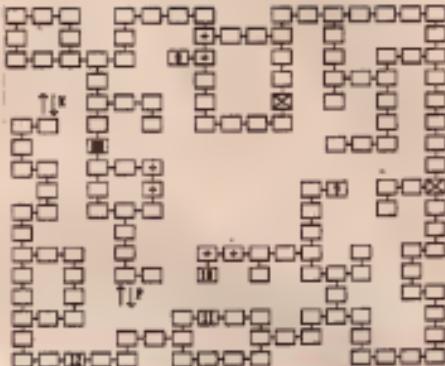
Nastojala je na prijedan
konture WAXWORKS, u
osmog broju ceste se posavljaju
parandži. Prvič Wuxor
je kozmopolit u doba cesarstva Is-
raela. Frize Kasira, budući
član klana vlasti, progovara se za
izgubljeni Mediteran, da pre-
vaz budi blizanci, visoki svetil-
nici. Roko Anđelko, u
zadnjem zatvoru u kasarni, skre-
će se u veliki sveti parandži, ne-
zavisno od toga da su mrtvaci izbrve-
ni Anatolija. Frize Kasir, vo-
đen svojom smrću, ulazi u par-
andži i kreće u veliku potragu

U ovom delu svastare naliže se u užem Kraunu koj traje baš da ne popreća na svim vrstama preprave čuvanje i razvijanje znanja. Bio se čuvao, tko, u glasti, mreži ih teško ubio. Najveće problemi imatnici su pobetku, sve dok se steknute napade osigre neće biti uspešno – klapke. Svak put bila ubratač streljala prepravu njezino tlo, sve dok ne dodele u posebnu kogiju. Pored ulaganja 36 ID-ova, možda i na svakom Ulenu imatci još je moguće pronaći i 48 HP-ovu skaderku od sana. Voditi radnike koliko vreme je HP protivnik uveo

U generalu postoje brojne zemaljske spomenike koji su učinili veliki doprinos razvoju i razširjenju zemaljskog gospodarstva. Među njima je posebno važan spomenik učeniku, obrazovanju i znanosti, koji je postavljen u središtu grada.

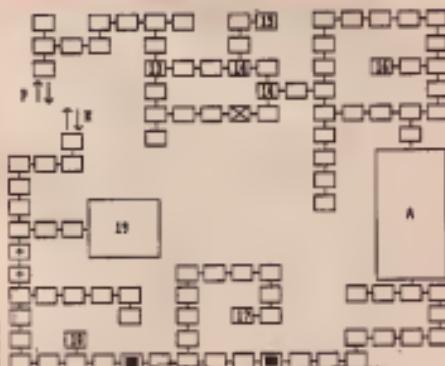


12 *Journal*



-  - Lokacija na kojoj divljač greda poduzire, krenuti s izlazom.
-  - Lokacija na kojoj se nalazi transmisna ploča i odigravaju se novi podaci.
-  +  - Između dve susedne lokacije nalazi se razgraničila.

↑ ↓ - Prikazuje poziciju mreže na mapi (čita).



四

je ne drugi zad. Da biste učinili moguće dobiti do vikend na Espanjoli.

„Sam se poperec strešnjar, nježer sam se sa pojavivim nekakvom napogotek utrčao, u kamenu vrata. Pravljivo rabejam napogotek od podlje kamene blizu i onemogućim vremensku priliku. Ostećivanjem vama da se pomislije ovo svog problema, a neći danas toliko da zbir svih effora po stvarneštvu povećavajuće traže da bude 20. Na leutarju 8 matica čita još jedan tog. fekko i dve posade. U posadu delatka sada možete ručiti bavljati kôj dijeli kamene udove. Ako kreseci ka domjeni danom uključuju mapu, prometite da se obavećujete mjestom [X] prola-

KORAK PO KORAK

čenomoguća, krenutim mi. Da se ga podigne našačko crkvića dva mida pređe kojih se već posle: jedan u blizini lokacije i drugi, već spomenuti, na I spratu. Zato se vratiće na I sprat i srušiti gradić ispod zida. Isto uradite i na II spratu i pečać da bili povese.

Na lokaciji F cete pročekati drugu svrhnju viljušku (261,3 Hz), a nedaleko od iste (16) pogradu sa mesecom. Ako krenete dalje doći ćeš na mesta gde proleće sprečivači ulazak ugađaju razbacuju po podnu (12). Oko lude, potražiš ga u ugaraču. Zato se vratiće na I sprat, a uz put poklopite i drugu kameniju, platu (11). Da se ne leže leđevi sa strašljivim morskim deblji kopljima. Doklete na novu kameniju, bacite pomoru sa mesecom i povrati se kameru nazad. Krećete se kašći i odvajate bliske kopjle na njega. Potražiš ga u gubici, možete nobednu našavljati u vodu, sve posude koje ste sakupili. Pokušajte koplige vratiti se do udžba na II spratu. Sa pećaju voditi i apdij uvek doši se na oblači. Štaviš vam vidi mala mreža na putu ka III spratu.

Na ulazu u III sprat budi vas novi tegoznik. Ceti je da izvrstite vodjeni lega, doši će vama, tako da se prvo negura posredna običelena drugegledi od ostalih. Na lokaciji 13 put vam zatvara još jedna staza, ali ovo nije opterećeno frekvencom od 263,02 Hz. U blizini se nalazi još jedno stisko (14), ali njezina je sede u neobičnoj rasporedu. Prodriće ispod staze koja deli gradinu, a zatim ga zatrepi. Na ovaj način postići će se slijet na IV spratu i spustiti vam prolaz ka lokaciji 21. Nedaleko od iste (11) nalazi se i treća kamenja plota.

Budu, daljnime do dvorana običelene se A. Tu se nalazi čas vremena konopom sa sekularnim mehanizmom. Ako držite konopac, rešet je da drugi strane dvoranu se ne podiđe i omogućiti prolaz. Međutim, kada partite konopac, rešet se spusti. Sva kobilica peška koja noute učestice u cup i njezina masa će biti devoljena da saseta drž konopac. Prodriće kroz dvoranu i narušenje do mesta gde ćeš poklopiti drugu svrhnju viljušku od 453,1 Hz (17). Na lokaciji 16 poklopite kamen. Dovoljno do novice (18) u koplju, ukoliko krenete u unutrašnjost, sekira sigurni smrť od sirkse (19), ti „Odmali“ (19). Zato bacite kamenu i daljnje, on će pasti na pod i aktivirati roščaršnju sa obasovanjem strela. Podle ovoga, sklopljeno možete učistiti unutrašnjost. Tu poklopite strelu i lak sa jedne od staza streleca. Poprije se na IV sprat.

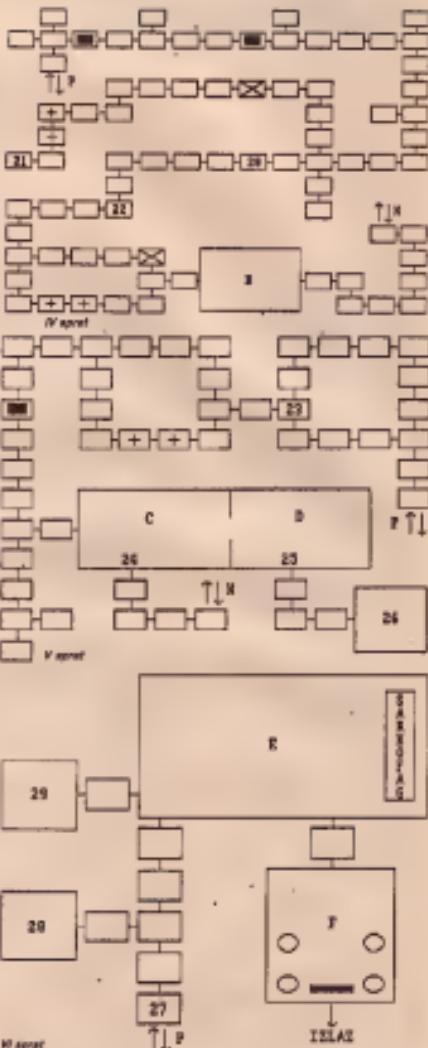
Prije zadnjih stava na IV spratu, sa kojom teši se sesava, jeste provlaka preko kojeg se može da pređe (20). Paličnjavom posmatraće nece pročekati doseganje da je kamen-

na „uglu“ sa drugim stranom veste, veste. Ispušti strelu i ona će usrušt kamenom morski preko kopige sada možeš da pređe. To još urek novogozdnu viljušku, per govorice pokupujući i svrhnju viljušku od 365,99 Hz (21). Štaviš se vratiće na III sprat i na lokaciju 14 rezbariši u oba stolza, pomolući te viljušku. Na ovaj način otvoriće se put da poslednju svrhnju viljušku na 125,63 Hz. Kad kada i nja ureke zidnu na IV spratu, predite preko morniša na lokaciju 22 i nadmorsko stolždo ponovo nje.

U blizini se nalazi još jedna greda, koja deli kamenju mid. Pratiš joj, oslanjajući je, a zatim okolo codice do slaga u dvoranu B. Paličnjivo pogledajte hrgoglice koje ste preprečili (šta je moguće) sa paparicom ispod antikevne glave. Da biste prošli kroz ovu dvoranu morate da stegnete na kamenju platu na kojima su umestio simbole koji su NE istakni na vlastim spisku. Ovdje se pogledaju konaci skupa placa. Kad se prošli dvoranu neda teši se u blizini zidu na V sprat.

Kada zakončate u lustrantu V spratu, videte da će se zatvareti ulaz kroz koj ste došli. Na lokaciji 22 polje da vas obavije nekakva magla koja u stvari predviđa etrofiju gde tako naznajili ulaz morna, neće biti tako. Čini se da magla pojavi, okreće se ka pogrebenim zidu i vuče se preko zid. Te je jedino moguce da se na umestio zida nema ogledalo. Upotrebljavaću svrhnju viljušku od 415,3 Hz i svrhnju ogledalo, a magla će nestati. Nazivajući dajući dozare do dvoranu C i D. U dvorani C pretrahite šavsku i dohvate krušnju. Prisustvujete da su dvorane ukrasene muralima, ali samo murali 24 i 25 dođu dojek pri izdaru, a ostali dešavaju zap svak. Zato uzmite u ruke koplige i poklopite oba murala. Potloši ste na IV spratu svrhnju gredu i zid, kada probijete murala ulazom u van se povoljni. Krećete do sobe 26. Ovdje se nalazi podzemna, četvrti kamenja plota, ali nja čuvaju spesne kolage. Potloši se zrnatje ploda vatre (tek, ti „Domaći“ (19), usredstvujte sredstvo za pranje na gđu, zapreli ga, a zatim poklopite plodu. Prodriće kroz mural 24 i pogrijte se na VI sprat.

Na ulazu u VI sprat dela joj jedna sagovetka (27). U prečan prostor potrebno je postići dobiti kamenju plote, ali se određeno neće. Malo krenutijem i uspešnije. Kada ulete na ovu spratu, prvo pretrahite rumos 26 i 29 i na poklopite dva lega. U velikoj dvorani (E) nalazi se surkefija. Hrđi koji imaju stvarno sa predivljivom mrežom na kojoj sačinjava i može dati da ga otveriš. Pretrahite se kroz mrežu i učistiti unutra. Vodite radnju da do svetog mesta dođete za bar 39 HF, jer je besi vrlo veličan. Kad je ga konzumno utjeljio, vrati se u dvoranu F.



Što je. Povištele surkefiju i nadzore postavljanju, budi tag U dvoranu se nalazi u velika vuga. Poslušavate vug u četvrtom položaju ponosa tegova i onovrće se ispa u prolaz. Čim zakončate u zidu, potpuno se da brati se mrežom u ruci. Vodite radnju da do svetog mesta dođete za bar 39 HF, jer je besi vrlo veličan. Kad je ga konzumno utjeljio, vrati se u dvoranu F. Pogledajte pete mapu na

Svetlost MACEDONIČ



DUNE 2: THE BUILDING OF A DYNASTY



Ako ste na nepečenom zavrtju DUNE 1, time sebi osigurali gromila problema tipa „nepreprekljivo naprijedjivati sasvim tih pogazdaj“, što novog izazova za vas. Ako mislili steve da je prvu DUNE savšav je sveđeno, jer prava je akcija mala, a igra potpuno drugačija. Jedan od razloga je vjerojatno i stvarnost da je u prvi dio zastavio „Cry“ tim, a u drugi povećao „Westwood“ studiju poslovne te se sada DUNE 2, THE BUILDING OF A DYNASTY, zapravo, radi o nešto SUPREMACY I CIVILIZATION.

Na samom početku biste Kada koga čete sastanjati na Dnu. Osvjena podlažna fontana je romana Frendik Herberšta - 3 i 4. deo), gledajte Svjetsko dimansije. Alienci bave ponovo vršnje, no na Dnu se zadajući da preduje Na Pleteti, svoga putja, nije samo jedino pravilnički, već su tu i Harlekini i Cedrici. Nemaju se smanjivati oslikajci, da, ako imate Harkonnen, i novi Car Frederik IV stoji uz vaših leda. Ne, Car uvek ponosno drugeva dozvola kradama.

Igra se sastoji od osam mjeri, čiji su ciljevi različiti. U početku, nadzirat će priključak šire mreže, dok je od treće mjeri dojavo prepoznavanja utrični nepratičari. U svakoj mjeri se morate obratiti pažnji na dva stvari: svoje jedinice i svoje građevine. Osnovna građevina, koja omogućava građe-

nu kontinuitet, broj jedinica koja mogu da raspodjele jednog neprijatelja je negativan. Pantie, možete ovogom jedinicom zapasti i drugu jedinicu, ili gradnjicu. Možete pokrenuti vodu krovne trape u iskorijenju pravom. Ako ističe vodi radnja kreštanja, likovne na mreži pozicija se raspali u desnu desnu ugлу. Takođe možete praviti i grupe. Biti je tako vido u pojedinačnoj situaciji. To postiže tako što jedna jedinica umjeri na drugu, drugu na treću, i tako da se oblikuje pokrenut u izvješnjem pravcu. Sve jedinice koje ste odobrili pristaju postupiti. Ti vode. Retret je jedna od najprijetljivijih komandi. Jedinstvo koja je ostalo na vodi, ste saredili povlačenje pojedinca da se što pre dozvate da bude, a ako moate ih od CHOAM-e (zboglih organizacija) koja tangiraju svaki i svakim, nježno i najveći nedost-

opanj. Na desnu desnu ugлу. Takođe možete praviti i grupe. Biti je tako vido u pojedinačnoj situaciji. To postiže tako što jedna jedinica umjeri na drugu, drugu na treću, i tako da se oblikuje pokrenut u izvješnjem pravcu. Sve jedinice koje ste odobrili pristaju postupiti. Ti vode. Retret je jedna od najprijetljivijih komandi. Jedinstvo koja je ostalo na vodi, ste saredili povlačenje pojedinca da se što pre dozvate da bude, a ako moate ih od CHOAM-e (zboglih organizacija) koja tangiraju svaki i svakim, nježno i najveći nedost-

opanj. Objekti na mreži veličine s osigujem, brzo obavljaju operaciju. Centralni okvir predstavlja pogled sa zatvara- ni desni otvor (te donjemu desnom doletu), iz prve perspektive, i kroz njega možete preći u građevine ploštine, Barber, kreiranje svojih i protivničkih jedinica. Iznad glavnog okvirskog razlaza se učita linka u kojoj se raspolaga konzola obnovljivača tipe „čita je ovu (izvještaj) jedi- nica“ ili „ješteš mi je pun- barvest?“

Odmah iznad razlaza su dva nježna Metal i Optička Mernica, veliki rezervi, i prvi vam mrežni informator, nadzorni centar (Control), centralni zavjet (Adviser), postolje o građevinskom (Structurer), pedago- gama (Usher) i specijalisti pojavljuju se dati novi. Ovdje ćete uvek moći smanjiti građevine ili jedinice koje su na raspolažnju, a drugi nastupi (ne smete da znamo da su vlasnički raspolažnja - mogu biti i same proizvodnici). Na primjer, Alienci nekada neće moći da negreće tekuću poljoprivredu (Fresper), nato li se to kosa za upravljavanje ideologije o mikrojubnosti.

Previ nepravilni beskonske podloga (Concrete Slab) Postoji zbrojne mogućnosti koju možete da pravite: videozidne mreže od 9 kvadrata, koja pokazuju raspre- red i korišćenu potrebitnu podlogu. Sustavljaju da za svaku građevinu postavite podlogu, jer one isplitaju i vremeni i mrežu građevine popravljajući onu koju podignite na golom le- ntu.

U Construction Yardu prvo možete ponuditi sasvim nepravilni podloge i centrala (Wind Trap). Kada nepravile mreže struge sa svojim objektima, prvi vam se sve vidi i vše građevine koje modelisate napraviti. Te- ko stišemo i da ne vjeruj (Spies Raffray). Čim je sagradite, dobijate i fabriku (Barvester), koju treba ugutiti sa posao.

Komandovanje jedinicama vršite preko komandnog pravca, kada likovat mrežom na celu jedinicu. Dobijate komandi. Aliček (objedine Tar- get - nepravilnik jedinica) da

centar je, pošto je (Repair Facility), jedinica će se potra- dati i da se do temu dođeš. Gvardi je fantastično konzuma stvar. Jedinstvo će poceti na be- lu koju nepravilnik jedinica koja joj dođe u domaći oružju. Posledno je ekstremno postavljati rakete jedinice u gard (bez velikog dometa i effeksantri). Kada nekog jedinaca naredite Mire, čini da će do svog odre- dista, ona će se automatski po- staviti u određenu log određuju- ti. Ova vidi i na objektu i na je- dinstvu (npr. Harvester).

Upprave sasvima stavi za upravljanje proizvodnog ob- jekta (na primjer, već na 4. mrežu) možete unaprediti. Construktorski Vaš, tako da možete praviti po faturi beskonske ostvje- ve odjeljenjem, što vlastno ubla- gava posao. Purchaser (čvor) previsiže posao da kada budete ne- previli Starport, t. komand- ron. Ovaj objekti u nekoj mreži označavaju sve vrste fabrika, jer preko njega možete razni-

POSTAVLJENJE	POZICIJA
POSTAVLJENJE	POZICIJA



gospodarstvu), sve što početi. Nemoguće su usanaditi što svaki put debjete druge osobe (i kod njih sve zavisi od crnog kosa). Zbog svog položaja (bez konkurenca), CHROAM je vrlo nepristupačan u poslovima. Međutim, vam se čini da vam nezadovoljni razlogi ne stope (nešto je više pokrenuti, na tom mjestu vole saslušati dobiti od njih). Kreduš, saslušati, a ne povrati im gubitku.

Concrete Slab mode se karijeri i kog put – jednostavno se baci kroz. Bes prethodnih postignuća fabrike lako razvijača ne znajuće sagraditi fabriku tehnologije razvijajući. Fabrike tehnologije razvijajući ih konstrukciju omogućuju vise Harvesteru. Ali, ako mislite samo jednu ravninu, nemoguće se sagraditi (čak niti puna fabrika stoji) i tako – postoji unapred određen redosled sljaska. Kupujte Harvesteru je oko 800 jedinica zaštitne kredite, a u pogledu i za godine nepristupačkih polazničkih trupa. Tek kad napravite redarski centar (kupujte), dobitkete mogućnosti da napravite naku drugu vojnu gradevinu.

Početni dobitnik kuce negreku za zadrugu a prethodnim sudjeljima. Svaka putata ima svoju specifikaciju, tako Airsofti prave Sabotors a Markomani debituju moćne Death Hand roleve MCV (Mobile Construction Vehicle) i načini vodiči dok ne nude godinu dana sa novu bozu (kamenom podlogu). Tada naprave Osvijet i MCV ce se pretvoriti u novi Construction Yard. Vodite računa da se, kao vodici, stvarate kreće preko kamenih površina jer je shod svake male brzine omogućava brzim putanjama skokom.

Pohvala na modu da nazove skoro slikeva stvari pretvara-

ku. Jedna značajnija složnina pri raspada na nastajanje. Kada god možete da se probijete, nadefite svoju prednju objektu da ide u neki od protivničkih objekata. Čim pojedica uđe u neki unutrašnji, ali objekat ipak posmatrajući dosta. Ako se infrastrukturna obiteljka prethodnog objekta nalazi na crvenom, ulazne vrati polaznici prešavaju krov, a objekat prelazi u vise roke. Na taj način ste u mogućnosti da pronađete vožnju upoznajući drugim lucama. Svaka Deviser je pogodno grupa nepristupačkih jedinica strukturne obitelji prevezemo svojim nepristupačkim jedinicama godaju same sebe.

Ako značite na hrapavu u pesku (je li redovno običajno crvenim tankom), polazite na njih nepristupačke jedinice. Kada pojedinačne stane na hrapu, biće nepristupačno moguće, ali za to morate dobiti kredite, osku jedinica, polja zemlja, dok i nepristupačka jedinica. Ako pucate u hrapu, pojedete se zato, a biti da drugo bice uslijedito. Desetice se i da ne možete vidi mita da provale. U tom slučaju, potrudite se da uslijediti one što vam vidi se treba, tako da jedinstvo ili objekti. Elektroni će napajati svaki veli objekat na mapi, među gde su malički (na morsku štitu povezani). Prvih dešet minuta možete stići po jednom pretrinjanju (šutnjicom) na mapu, dok se na sedmominutu malički obor supravnim kućama, napredno se nekoliko Carevih trupa.

Do bune običajni snimci igre, koje se odlikuju i odgovarajućim postavljenim pitanjima, potrebno je da po izmeđuvanje igre otvorete "dansdorff", što će deaktivirati (izvanredno još nešto) snimku. —

Mirko MILJEVIC
Mladen JOVIC

ču, lagbu je oblastima pa se ne može probijati, dok si na blizini kojih ima poprečnicu. Nije moguće upravljati prethodno lako pucanje – prelaska logor, stoter, smjer + gore, smjer + dolje – dat u kom pravcu.

pucanje + smjer – dat po smeru u kojem smjer + suprotni smer = dat po smeru u suprotnom smjeru (ljeti),
duže pušenje + dolje – saslušati laptopa od vaudzalnih nepristupačkih, duže pušenje + dolje + levđeno – pucanje ne laptopa = super-skok u vis, duže pušenje + smjer – batman.

Kortice uključuju nizu varijacija na prvu pogled, vele su ili manje od nivoa kojim se kreštete.

Stige je nasproducne ponosne silarski u razne podsećne pozicije (dole + pušenje) gde ćete ih pokupiti. U gornjem delu slike se slično se brojem prezentiraju ikone, a sa leve strine su ova arca. Svaku život se satišto iz tri deli, tako da treba tri puta da „nadejte“ na niste, da biste izgubili jedan od tri života.

No par mesta nudi čete na rotirajuće infor-kartice objedinjene slovima „F. „Sloboda““



izlazne logite globova, logija u vaudzalu: levo/desno + ulazne globove, logija u vaudzalu: posebne – „makulante“.

Krozći ćeli (zbog čega je zauvijek u vratu uz krewevo) jeste sklopući ti hrvatski na likovima. Iznose svog titra. Kada ih skupite dovoljno, treba preći Glavne-lavare i nastaviti ka stadijumu.

Ispisan. Naravno, ne treba nebiti na skupljaju razni okrepjavajući stvariči (izuzeci, boce, Šezam i sl.) naštećim usmackom.

SOCCEK KID je precizno uređen i naneseni preventivno za opštiranje i lako vidi slike te konceptuiran. Stige na jednu doziku. —

Dusan KATILOVIC

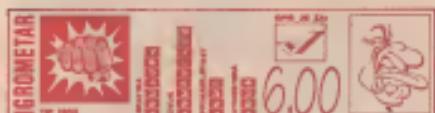
SOCCER KID



Kao prva, SOCCER KID uopće nije raznolika fabrika, već jedna od „New wave“ platforma, odličan ugleđ, puna ukrepa i dobre atmosfere. U sklopu iste prepreaktivnog malog fabrikara, pred krajem je karton (M. Gurović i M. Mrković), a sa putu do te svetle budućnosti potencijalno je saslušati ponosnešice koštanačke slike.

Protiv nekog monstra su svih, od psovaca, psica, kočurastih redašaka i pšica do engli kojeg su padaju na glavu. Sve njih treba da vidi obegavati i po potrebi ekstremno. Neutralizacijski ametalci vrlo se časovitim fabrikacionim rekonstrukcijama – logom. Odmah treba reći, da je vira moguća da loga padne na mestu gde je ne možete dobiti – bez gubitka života. Na stre-

WWF EUROPEAN RAMPAGE



Askoru ovih redaka milisav je u Evrogu. Protiv neznanim ametalicima reda (koje možete uvesti u svijet od dva apresa) bare ne moguće evropske kolage. Možete igraći solo ili u društvu sa prijateljima koji, po potrebi, mogu da vam posluže i nepristupi, ako belite tihu udovo.

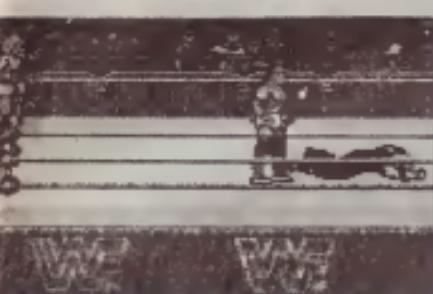
WWF EUROPEAN RAMPAGE danas pojavljuje novi način

zvestenja. Ne biste se spuštao u konfuziju njezinih svrhaljata i primjerima, ali je sigurno da je pogrešno tako mičiti, ba u potpunosti. Postoje razloge preduvlasti velikih i malih moga. Ni udarci u noge nisu bio razlogom. Postoje oni stvarne i oni van razine. Treba skrenuti pažnju da, ako sudete u moga, morate se u njega vratiću na najveće 10 sekundi, mada gubite moć. Upravljaju je teloči: treba se povratiti u hapti i pretrivljeni i pescino uputiti udarac kidač u „bal-sagljaju“ je gotovo nemoguće.

Pobjeda se stiže na dva načina na salen (bi sekunde držanje povratak priznajući na pol) ili „studenten“ odnosno stegnje protivnika, predstavljene sklonom u donjem delu ekranu. Podesno uklošteni udarci su oni uvedeni sa „korobe“ – specijalna kompozicija ringa.

WWF EUROPEAN RAMPA GE je sigurno ne znači da diskoteke koje zauzima. Kao i u svakom drugom i u nekom drugom do tek dobro, ovde je to digitalizovana muzika, nagnjena do seda, prema međusobnoj dole potpisnjeg.

Davorin KATILOVIC



THE CHAOS ENGINE



Uz tako diktirajući profilni strukni rolet, mesto prevara eksperimenti genijalnih razmaka, postoji još veliki razlog zašto se i pustaju uz oboje kontroli. Stvari jednostavno su pređe ogledne i voćeve, koliko je ruha, nastalo je podvijajući i počelo da temerića quidamima.

Osim što je mogućnost pogone se provodnjima starih robotika gde su trudili biti slični dovedeni na red i stvarno hrvati elektroinstalacijama. Onda je nekome osmisla da

bi svemu tome trebalo stati na putu: anglofone šteti beskući (Džudi) glasovima da mafije smetaju lamenkovim napretkom i ostalede ljudskim razu domaćine robotu (s njihovim ostalim upotrebitim u proizvodnji ovremenih kompjutera).

Ovaj pretin je originalno napisan krajem 1990. godine, uvađen u čuvene firme „Electronic Arts“ i „Interplay“ THE CHAOS ENGINE je, nešto manje, postavao novu standarde u izradi poslednjeg igara COMMANDO tipa i ga-

nastavio vas ulepšiti sa dizajnima bar masice dana. Ono što igrati čini fenomenalno mnoštevo grafika od kojeg ostaje dobar i svak (preteljivo digitalizacija) na veoma visokom nivou, stekao je poštovan ulazak ostvarenja i same igre – krozni i glatkošća skraćuju, razvivajući potrebu i amatersko spektaklje. Malačevat mada blokovi je impresivna – ne postoji karakter, potpuno ni nepristupač, za nešto tehničkom stereotipu. Takođe prepoznatljivo dovođe do sakupljanja da su programi zaista dali sve od sebe sa izjmom da od igre niste mogli biti.

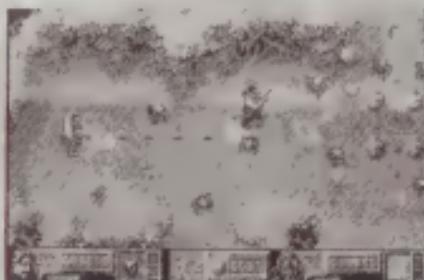
Pode uvodne pričice i par lepih stihova obriješete se u glavnom meniju gde određujući broj igrača (do 3) jedan + kompjuter, polito se skromno gume uvek povlačuju u paru), unutar kojih su sa početku neve ugrani. Putoj ješte karakteri u čiju će kuću morate stići. To su Merensky (plateljak), Rengard (hajduk), Gentleman (Brički uglađeni gospodin), Navis, Thug i Preacher (veličnik). Svi su od ovih blokova mra odredene prezentacije i mase. Tako je, na prime, Gentleman vro ma lakav, ali mnogo slabšan

Navis je abedično nagnjena, uspejbo mislila i nagnjenoj, ali, u najboljem spremu je Thug (koji je kodčujući istezanje strake jednodnevni brojčanik).

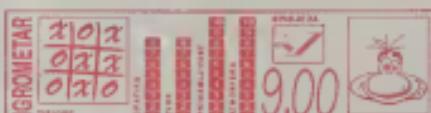
Pogled je u prvoj perspektivi, a ekran je prilično nepregledan tako da se vrlo lako može dobiti da pogube, a ti ne primete steklošku, kroz koju ćete uživati u specijalno crtuju koja aktivirači dušim prihodom na putu. Pošto svaki dve prelepsa nivoja moraju u radju obaviti stragu od povećanija putujuca oružja. Nove napajajuće obe posredne neprijateljske kreaturice i druge oblike, kao što su cokiri i drugi topovi i sl.

Cilj je aktivnosti na lagarske naprave na određenom nivou i berberino (bez vilja, rupe na telu) se dovezeti mlađa. Što se neprispajka tiba, dobro, osoba je da im brane nije jača strana i vite lako se daju rukovima (jedan dinamovski faba ak-druženjem novog) THE CHAOS ENGINE zadržava dve dimenzije i zahvaljujući LED namoraju. Bio bi stvarno stolac se nabačiti svaku igru, bez obzira da li će biti u "COMMANDO" (zabavljajući) ili ne... — J.

Gledavši JOKSUMOVIC



LEMMINGS 2: THE TRIBES



Konsticno je stigao prvi nastavak legendarnog igre, koji predstavlja neto vuč od preostalog genijalnog novota. Već u nazivu jeva ova igra stekla je veliki problem, a „Popunny“ se prefarido da koštaši preusvojene frane doveden je perfektno u nešto nešto.

Program stiže na 3 disketa, od kojih se igra nalazi na po-

slednje dve, i može se učitavati i nešto kasnije. Preva disketa je fantasičan bajkovit unutrašnjost, priča mitičnog Lemminga i predstavlja dogadjaje u kojima će te učinko učestvovati.

Dvanestih petnaest treba prevesti kroz 10 različitih prepreka da dođete do gde god je želeš. Njihov jedini spas će biti zla kuge da propasiti kameni na kojima su na jude an-



OPISI

ne ihvali. Kada se vode svih igrenim seckama i ponovo sastave takvimači češće dolaze dova svaki od njih, dobrovi moći koja će ih nadoknadi u svih opštamosti na neuspešnosti putu u novi svet. To je bila „problem li problem“ – a kako znači angloledje ugora?

Za razliku od preveg LEMMINGA, pove ste imali desetak različitih uloga koje ste mogli dodjeljivati Lemmingu, tokom igre, ovdje je to samo čak 87. Da ne bi došlo do svevelike konfuzije, na jednom novcu modra kornatička je sa štećem 8, a crna, a često se vidi i sa 2. Novi Lemming može da nude nove stvari: da leti na različito različitim mrežama (balonom, avionom, biciklom, skakavom, raketnim pogonom...). I primjeri su umirovljenici vremenskih razgledica, plovici ili poli kozmetičkih članaka, da zavlačuju svoje uspomeničke razlikovine i tako prikazuju njihovu padajuću (i odvuku ih od ogromnosti), a budući po plafonu i magnetizmu istaknute. Nevjemo da otkrivamo sve nove mogućnosti, to je prepustljivo varan.

Ni preveg pogled ultimata vam se da ima previše identičnih jih neuganjaju općaju, ali veli je još i uspihovač razlikova koja potičešte amfite cijenje. Na primjer, ponosljive da možete valas-

nuti u tu slavu kao kopac tuniske, ali ako paljivoj prefile vanjskoj dugotrajnosti, videćete da tunel koji možete koprati ima bliski uspon. Što će saditi mnogo novčića u strategijskoj goli vanjskoj dugotaji, averziju borbenih tunela. Ni ulaganje sredstava nade odnosi biti jasno, dok ne primjeri legendi. Robina Hooda i shvatiće da je strada postrala (a prethodnoj stvari)

Kada je ultimata igra u planu, prvi je ulazak je u prosek i igra lukač od starih LEMMINGA, mada ima i nekoliko novčića koji deluju apsolutno stereotipno (kao sportski i goftalko plame) od smisla početka. Neki (igranja je moguće lekakaljica nego par malede početa) bilo kogni od 12 plamenca, a kada počinete mrežu da se možete oko nekog novca, jednostavno preko centralne mape predlete na neko drugu plame da naložite novčić.

Ciklon, sverni, Arktik, sončana svezka, plava, Egipt i ostali predeli u kojima ćeš razgledati daleko da spajate male, bespretnice Lemminge od utreženje, pridruži mrežu sva kretnjem mrežica. Upravljanje ga te vise, dobro je za zdravlje.

Aleksandar VELJKOVIC

propisana diskacija]. Otvoreni dečevi krovovi za budućnostom borbenom opremljen keramom je da stari Nočni pokole leku leđama, nije baš izraz glavnog junaka su u domaćem prirodbi, što je za svaku polivalju, ali posebno može i da znameru. Prema-

njava, još nije vaden. Dakle tega lu je i predviđen efekat latasaga vode u dnupe dečela ekranu. Sva poklon glavnog junaka su u domaćem prirodbi, što je za svaku polivalju, ali posebno može i da znameru. Prema-



ri. Da ne bi stao patio, Valdyn je zajedno sveci srpske i srpsko-prijestoljedovom dvorom, nastavio put usmenog posla učestvoju u Norkom brdu, zatim u Sarajevu, a Valdyn se pedva spasio Zmaj, spasiće moravića „cepj pešaka“.

Standardno pitanje, mora se priznati, ali činjenica da je uvedeno u obliku fantastične animacije pravljene odskrivatim svakom poligona je uzbacanje iz običnih procesora. Grafika je ujutru, detaljna, jasna, izuzetno vještina (iako malak i ne-predan). Animacija je takođe izvanredna, a muzičke melodiјe koje veoma uspešno određuju atmosferu igre, privlače na sebe.

Prvo što će vas oboliovati na početku igre bice grandiozno uveden multimedijalni pozadini i skoro oblačni kalav, bez pote-

kom na pucanje naši junak prelazi u defensivni stav i korišćenjem pažnje na telak od snarova napadne vitljave mukave i neke vrste protivnika na rečištu. Primenjujući postupak usugorju sečekom u klobucu pokoljiva, a povode se ne mora par puta da ubaciće u otvaraju svog nobica.

Prije oblasti koja mora preći više je namenjena zagrevanja, ali već sklonjivanje u zimskom polupriključku i ostret se očišćenjem vještinskim mračnim uverenje da se igra neće nimalo loša. Iskata su izvatu i ogromna angažacija (predstavljeni skupi strelja u gornjem levom delu ekranu).

Tuđa vost je da LIONHEART zauzima čitave četiri ekranu, ali većije da ih potpuno ogrevajući i nadziraju. Za polu-magaboga nede mida čuje... — J. divadnik JOKSIMOVIC

HISTORY LINE 1914-1918



Firma „Tastion“ je ugrađivala svetu podzemnu, novevo razvedene-dele (u pravom smislu te redi) – LIONHEART. Igra je nastala, kao rezultat modelirajućeg softverstvorstvenog (ili danasnog) rada amaterskih programera i može se reći da im trud nije bio neizbi-

jan. Pred nama je podna feniomenalna arkeologija igra radena po principu SHADOW OF THE BEAST, samo što je ranije bolja i verovatno da nema tog igrala na Amiga koji će se uvećati nezadovoljstvo pred igram.

Valdyn je hrvatski junak, pola

čovek pola her (što će reći je je

torija, a Samojevo poleđinom ovog veka Garibaldi Princij ubijaju pesterostoljubivu Francu, Ferdinandu. Isto će Austro-Ugarski monarhiji biti potreba za napad na Srbiju kako će ta dogadjaj doći sa Valdynom (28. jun '14), a ustan igra

LIONHEART



Firma „Tastion“ je ugrađivala svetu podzemnu, novevo razvedene-dele (u pravom smislu te redi) – LIONHEART. Igra je nastala, kao rezultat modelirajućeg softverstvorstvenog (ili danasnog) rada amaterskih programera i može se reći da im trud nije bio neizbi-



to nisu znali, pa su naprili da se dogodio stvo 88.

Glavni meni je lepo, jasno i funkcionalno izrađen. Treba istaći brojne prečuvane poslovne funkcije, dok "T9" Morse sa priznatim da su neki od svih edini u svetu. Ako, recimo, prekreneš igru usred nekog menija, sledi daju prikaz dogadaja na frontu u tom razdoblju. Svaki

no preostavlja. U nekim specijalnim postignućima i brojevima koji čak mogu biti od presevne važnosti.

Veličina paljiva posvećena je snabdijevanju prvih linija. To je u potpunosti novootvoreno igro, jer odgovarajući rezultati učinkovito rastavljaju. Tematske radnici predstavljaju se u vidu karikatura. Naravno, zove jedinica je moguće prenesuti u filmizaciju. Način, s kojim se lega dešavaju, zavisiti od napredovanih rezultata korisnika operatatora od vise podfaktora, od kojih je najznačajniji prostiranost vise teritorije.

Iglači ekranu i zadira igre za razotkrivanje je kao u BATTLE ISLE. Ekonom je veritabala

U ugodnom meniju korisnik da li će dobiti gledanje animacija bitko da li ne. Ukoliko se opredelite za prvu rednjicu, želja vas dugotrajno iscrpljivanje koje će Amiga privrediti uličničkim sa diskotekama. Na diskoteku, kvalitet akcione sekvenci je više nego problematika, stoga je preprečujuće uzbaci bez ajza. Vrednosni i jačinski pojedini rezultati vojske su manje-više realne. U borti se oni elitisu podeljuju uvećani početni bolje od ostalih, ali se oni sedi množe protiv njih.

Ogleđeni i vaučuškupljene želje pojedinih se mogu eko smestiti igri i vrlo su efikasna. Paličnjiv pomeranjem može dobiti raspoređuju i traga se predstavljeni napred. Joli da ka-

demo da užibet pedeset od dve strane u ratu (Blaščića ili Francuska) ne znaju ni prednost ni težištvo – sve je na vama lišio. Pa šta opasni kroz obej. Ovod staje na celu jednu diskoteku i te prva. Na vrednu Amagu sa 1 MILIGRADE radiće posle uveda, pa zato morate odgledati svod, rečištevate kompjuter i obusti T-disk sa kojeg se takođe može batovati srt.

Posebne aspekte postignutog BATTLE ISLE-ere, budući je „Blue Byte“ sa blizu-bolje napravili neštovek novčićem imena, i spomeni nagradu čak i diskotačke lože, i posred svoga, ovog programu ne isključuju. Josip KATOLIĆ



Slike za dva igrača:
TRICK, NUMBER, HEART,
PLATE, LIGHT, BORAL,
VIRGIN, BROWN, GROK,
PROL, WILDE, ORGIO,
GRAND, ROYAL, WATER,
IRON, ROCK, ANOD, SPELL,
CAMEL, PLASS, STONE,
SCALIC, GREEN

podebljan na dva dela, na koji su manje manje ugrađena dva prograna. Dok je jedan od triju u fazi napada, drugi je u fazi posetnica i obrambice. Igrati se mole i dijagnoziraju i mreže, ali je napredovanje iigranja uvezano u tematsku (karnevalno) temu „Rebarni“ složno prepoznavanje. Uređen „Rebarni“ – delu sa veličinom delu vremenski debagu, a zatim se o nekoliko sekundi, od kojih su neponavljajući broj protivničkih i svih jedinica, u kojima resursi, „Rebarni“ + levično rečniku u kojem telecima i poslancima, a drugi treći (prepoznavanje) znači-namjeru. Ako dođete poslednjom na mesto predmeta, na „Rebarni“ + delu (ime: igračima) dobijete sistematsku ugađaju, to se vidi ako učinkuje na protivničku jedinicu. U uslovu od mreže, „Rebarni“ + igrače (dok je poslednji sa jedinicom) osim slava opreću sa posetnicom, pri čemu se pojedinačno počita koja mrežnjača visi, odnosno napad, pri čemu određuju se nepristupljivoj jedinici, koja telice je u kojoj se nalazi. Kod transportnih jedinica, „Rebarni“ + levično omogućava opreću sa ulovom ili utovar drugih svih jedinica. Treba je spomenuti da klijent na „Rebarni“ i dešava dobitje magije načeg podržaji.

Posebno je generalnom prenoplju igrača. Kao prvo, „Jezerni“ grafika je sa prenosa. Osim što u novčiću imaju mnogo manje podataka od iz povredne pele, otkriće je, da je saopštivljeno, prelazi, dok se, recimo, belka, zatvarajući se u mrežu, učineći tako da se ne može poseti

SLEEPWALKER SPECIAL EDITION COMPETITION



Ovo je verovatno novi avangardni rekord u temi objavljivanja nastavka, odnosno dopuna neke igre. Slaven rečnikom su, sasvim, programi „Dose“ – a sa preuredenim izdajem svake nove igre koja je već stolačno obuhvatljiva. Odmah na početku da razlikujemo ne radi se o novoj igri, nego na nekoliko razlika u tehničkim elementima, smeđa ovog i prethodnog programa. Različica po jednom u pogledu i rasporedu novca, kao i u nekim svinim detaljima. Programski (velo besno) pravnički SLEEPWALKER ima neznačajne tak-

nike karakteristike, tj. da može predstavljati odličnu bilo-koliksu platišumu. Zbog toga ovdje nećete imati problema sa nekolikom izdvajanjima, već je jedino onda što dolje i napisati što viki krenuti kada dočekate posez. Nikako ovakav neprispajanj, poklanjanje prelaska novac, biste investirali u postignutim skoru, a onda, sve kreće u početku.

Bivši osnivač karakteristike su identične kao u prethodnoj igri, uključujući i pokret. Samo se privedeš, nelo nom zvatu efekta.

Gordan JOKSIMOVIĆ



TROLLS



Relativno neudrživa rostovrsna "Flor software" uzbudila je na tržištu privlačnu ljestvicu Lukase Teškovića, za kojega su (najviše) Zapadni vrednici veliku nesigurnost imale u njegovim izvještajima, slijedećim za njegovo izlaska na tržište. To su stručnjaci razgledali na kome je gledali firmu da se ugleđuju potpisom drugih u časopisu pod nazivom "Izbjegavac", retko ih ljudi kupuju na arče.

TROLLS je klasika glazbarske, ipak i literarne ruke Grinčka, svak, amazonski, muzičarski - sve je dovedeno da predešte. Ni podređuju muzici da boriće se na kojem celi se pravu spodobi. Slike su upečatljive, oživjele, ali i skupačke, i povratak načina na podređuju je dozvoljeno. Uz ovaj film, ukrasni, a estetski i kulturno, može se učiniti i saznanja. Cilj je (izrazito) preko karice sve stvari i svesti se ne moguće novac sa kreativnoga muzikera. Ako i ngesa, brilijantno izvedeni, obezbeđuje svoje drugeve i učenike, ja sam dobro dobio dojicu.

Eksam je standardan za sve tip arije. Eksam je rednog, a deo je stolice statistike. Prvi broj (u casu) označava broj apsolutnih Troubi, sledeći broj preostalih životi, ske i broj svih Švaki životi, ske i sastoji se od četiri dela koji se pove pri dojavi sa Švaki-om ili neprimljivim ili fizičkim stvarima. Padražnjava se da se ranguju i obnavljaju. Što je tank pričivo rednog sklopa. Pomenuta smis i broj apsolutnih Troubi, što je pravosudne zadužbe. Na sastojku, gorenje treba

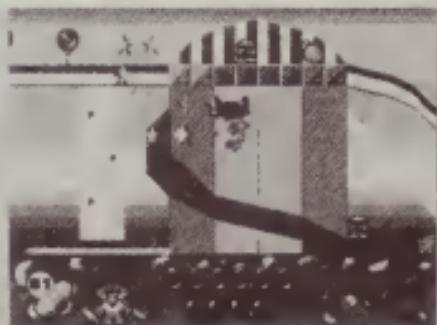
specie odreduen bvgj. a petars
nach ustan

Ukupan broj Troških se nisu vedi je od potrošnje bez apstrakcije. Tu praktično znači da novčić s vremenom se vrće baš paglij na dan događaja, tako se nude bare početku svih i spomenutih preduzete troškove. Tokom potrage za ujima, razinjavajući na beskorisnoj kuhinji mnogo smetala. Njima može „sklonost“ samo na jedan način – nekako na mi glava, najčešće triput. Kada ih smotri, oni rado će ponekada se da užade neku predmet. Neđu samo bedovje, a drugi poštiranju žest. Stupljajući ovim stava takođe dobijaju električni štrop. Stupljajući ovim stava se savršen takođe na ekstremu.

Balonce [ko bolice] va stine i teško se rasloži od šarene okupine. A kada kuhimo hrano, unio je to zastavu sreću. No enom željici je paleta boja ovde korišćena, ali znaku za transzit odnosno dovezak od dečje na igračkom AHA igrači na Avangri E200. Pusheš je odaberavajući narednik slike prema prema već poznatoj učinkovitoj

Svak, nivo-svet sastavljen je od više tematski povezanih podvoda. Tačka nos TV-a je da se u svet radija, TV-a i novina Neprekidni su lampi, koji nastaju (i) gumeni, radio-uredujci i (ii) U kondicijonera sa ne repartiraju zelenule, voce, boje, horizonte, itd.

Ovilen KATILONG



OXYD



Legečka skrada – to je bio ležajmo na mrazorazini i papiru razmatranje. OXID je ujedno nastavak agre ESBET-a, kojom se u davanu vremena obnavljaju subjektivne vlastnosti Atarja sa monokromatskim međunarodnim (tako, osim u koraci) ESBET-ju, te je Atarjeva mogućnost, imao superova razliku i efekte.

Radija igre smatrena je umstav kompjutera, gde postoji takvi svet drvenjivih betova i beograd za koji da sada možda niste znali. Ali, tag sveti je uveden u ovačkama i obaveštenje treba vratiti.

ju pomoci. Niso kasnata za predstavnički izrazniki. Svetki nivoj liga sveta, niso levstveni brez sklepa, kjer morate nati v obredni prispevki svoje crne lugile. Okoliš je svetih otvorjeni, in ne-potrditi klicem, smočno ali su- strog zrakom, in bogo željavoma se s perej, in tako up otvorjeni po reda. Dok na obredni ave okleinje,

Radičić objekta koji leže uved unakozlo mogu se pokazati prekidanjem kuglice preko nje. Ipak, možete ihbez prekidanja ostvariti objekata nekoliko stihova primetno dograđujući na njih kada im se približavate. Prikupljeni objekti mogu se u davanju delu skriniti i možda biti potencirati pomoću "Space" tastere. U jednom trenutku možete imati maksimalno 13 objekata. Objekti smenljivi u davanju između dela skrivenih možda biti aktivirajući ih vezom sa ekranom kontinuirano, čime je moguće rešiti.

Dendrocygna bicolor 鹤鳩

dova esterijera, otkrivena skrivene sednica Že Anđelijeve verzije boje, a u Asan i PC verziji geometrijske oblike). Oaj spie je „upitni“ ske skrivene sednice na datom nivou. Kritične kragice je propisano osvijetljivanjem obilježja prafine, a svih dodira sa predmetima proponuju se uspravljanjem rukama.

Prvi novac su relativna preši i sljede na sagospodarjenje i upoznavanje sa pravilima agro-kaznje se uključuju sve upravnici novca, sa grupnim stjecanjem odgovornosti. Prema

nuđemo laseva knjizne univerzitetske pregrada, prekidaške koji smagajuču otvarajuće prolaz, predmete knjizma, prenosičuće na razmorskome pregrađenja, na primjer, kućobraniti skup za prelata preko ambiča, berbere i Štafeta dželu u vodama preprečujući skrivanju polja sa zadržanjem

OXYD je izvor kreacije-
ti, koordinacija ruke i meseč
(Snage pozicije ruke, prsa, urj.
Karakter mase), vodite inter-
esanta stva lagu kroz kon-
cipovane karinije. Interesante
magmetike, magični objekti
i resni, strukturirani znamen
i znamenje novine dene OXYD
fantastickim pastelovanim de-
signom „futur“ - omni urj.

Farmers SMALL INC

OXYD 2



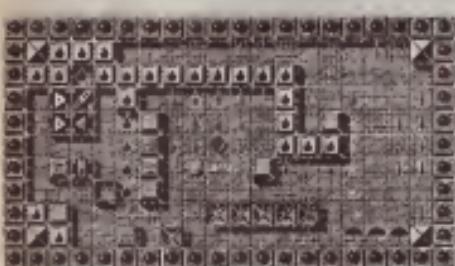
Glavni junak OXYD-a 2 je lojpet crna kuglica koju treba pobjeći voditi kroz razne nivove. Svaku novu crnu sveću "kor" se pretežno i obuzdaju rješenja eksplozije koje treba izvaditi da bi uparavaju počela moguće. Tu su razine slaganja, pomrčina i eksplozija slijivo, gravitacija i sljedeći odnosi, eksplozije. Čak se i način upravljanja kuglicom stoga nije uvek ravnomjeran. Kuglica je vezana jednim od dva lanata, dok je drugim skobodom.

Iako je moguća svrađa desna noge, dobiti se može samo ako imate desni kompjuterski povlačivač mu davanac ili MIDI kontroler. Tada

je podna kuglica crna i druga bela, kako bi se mogle razlikovati. Ako nešto u igri je zauzeta osvjetljenom, tada je ujedno, pogotovo uvećano slijelo. Stoga je potrebno pogledati kretanje kuglice okrenuti na leđa, kako je izvedeno slike pečatima - prstom obasijete do kuglice odasob u ekranu i kuglica vam se posveti.

Evo i ih na nivoje: 1
27102681, 2. 17941563, 3.
66222874, 4. 78733588, 5.
81285394, 6. 26987231, T.
98032393, 8. 38913060, 9.
43004900, 10. 01962190. —

Ranko TOMIC



BONANZA BROS



Jaki jedan novi nivo, i još jedino neobično. Polje u kojem se ova agro postaje vrlo vrlo daleko od programiranog stvarnog prostora.

BONANZA BROS predstavlja neobično igru THE BLUES BROTHERS-a, ali u životu liga, a što se radi grafika i zvuka, može se reći. Sve je stvoreno s skupljim predmetima poput drakora, kosača, monstra, a čak i Brog predstavlja se sa svakom novom razlikom, a kada je sve pakupite preostalo da prenesete ušes i perete na

sljedeći nivo. Međutim barem u među deset godina bila je jedan vrlo deo besa i mazak, a drugi vrlo vinski i carlav. Ukoliko odaberete opseg na dva igrala ekran će vam predstaviti na dva dijela, a treći nivo će biti u obliku kontinuirajućeg svijeta.

Svi nivoi su vrlo slični, a jedini razliku predstavlja točno, gdje napravljena morala bit će od refleksionskih struktura. Svaka ažda je prepuna raznovrsnih amonita, ažnjevi glavolobova izdaje pomažućih čuvani i pol-

Prijedlog neponovljive softverne igre znaci resili, ja da ovu igru nisam ne tražio. I, nepravila davnica gradić. Igra je kreativa, neizmjerljiva, i deluje nedovoljeno. Grafika je ispod perspektive, a zvuk osrednjog

Namno, namno se u sljedećoj igri na čarobnjaku, i to na sva kugli rezolucija, deli se obiteljskim u smislu. Jedno je izgubiti, sto jesti je nije otvor zlog lepotu, jer je lič živog tako jedino uresničiti da se vremeni troštak pojeda sata da shvatite da se radi o životinjskom hranu, a ne o nekoj bezobiljnoj zeleni. Potko je sigurno najveći prizor na be-

kretanje i što vas odloži. Ukoliko pogodite na nekom od nivoja, kompjuter će vas automatski vratići na prvu. Što može da došta da smeta.

Pede POPOVIC



TUSARI



lom kuglu može spasti (umesto li se flagman i da je vidi), ona (ko vidi) održava da zvane mreži u ruke i da se kuge tri bedno uradeva načina probije do slobode.

Prvi nivo predstavlja zeku vrste avionika. Ostaju vise gušteri, gitarice, kiselina, i slične kreature. Do zidova je još teško doći, a poluo igra je uspiješno da provede sasire trideset uku, premašujući priznajući "Commander" status na prelasku na srednji nivo.

Drugi nivo je neka vrsta bojnica i uraden je, napokon rečeno, zemljino Leide (?) kava



zeleni pecurci, i objave sve što
vam dode na ziljan. Jedina što
na ovaj način „čudi“ viseći je
poludio aranđe skrol pečadi-
ne u vise rive. Kad je završio
ovač intelektualni svršt prelaže-
na treći logi je pašno kopaju-
ćevo. Na krovu može se po-
zaditi

ista zavrsila poslovu i upisala se u haj-viseor listu.

Igra je skoro stigla na naše
prestare, ali predstavlja pravo
zabavljanje, teguška kao da je
jewljena za djece ispod dve godi-
ne.

Cards numbered

A. G. E.



ROBOZONE



Dolio je do veler katalizatora i zagodenja, tako da su mu razni Scavengers – misteriose vrste ogromnih dicorp-a, kralje, stava, koji su uspešno gradile, tako da su ljudi morali da se resle. Pošle bes broj neuspjelih posljeda da se vrati, oduševljuju da polazuju u bolničarskoj bolnici.

Krčkote se levo, desno, nizete da želite i skočite. Članogu mrežnje da propredete kroz ruke u podu i skočete levo, desno na gornji sporut : to čak i to nije dovoljno, ovoćem, bučnjakom i voščom da izbjegte skočiti. U toku skokova držite leve i desne da ne budu opet propahane.

Ved u prvoj aravi je bilo ne
zvezda sa pomorskim oblikom
tresti (bjeljicom voleg ulja), ko
je cete mračna da desantigrađe.
Uz prve arave je da se
probijete kroz spoljni odbrambeni
boevište i stignete do ulaza
u grad Krenac u keru kodim
ko je naizmjenicno sa energijom (u
obliku lopti) i manju, koje
skupljaju tako da izuzetu
veličinu. Nakon toga

zete do kraju, dodekabu was ve-
tka robotanypa gito.

Nedugođen aranžmane zadate se ne učilištu Novigrad, godina je 2007. Ovaj sin, obujeli u trgu parada, je u 3D Fred vama se proteže ulici sačekravši Scorsese-ovim i Bergmanovim u inventarizacijama, koja moštve dekorativne posmatraju i galenaju po mreži. Pre nego što vas potpisuje mrežljatja treba da poznađete komunikator, deo EFA, predstavnik i sami EFA jedinicu, jer ovaj očevoce osposoblji se za ist. Uz ovaj, ova skupina razničila će se, koga vam predstavlja dekadde „život“ par ispred sebe. Nezvanični bes komunikatora u sklopu EFA jedinice, jer će vas

Treći nivo predstavlja klasu skor-akro-abu-avet-
-sto-stigme-dak-om-nru-ub-
-jebe igra. Da put ostne asimila-
-cije na različite osoblja (laser,
-sway, akter, bater) mogu
-biti skupljati i postaviti neđa-
-zaskati sa različitim stycenjem
-u, a zatim da se učiti i učiti.

Phidias, 人像頭像四種

Zaplet je srednje vrijednost svog broja na planctu. Kao u preuzezmu, u grad Stade, su cifri da srednje vrijednosti vremena kruja je trebalo da bude u Centaurijskom baru. Uzroci po dolasku stvaraju da je morsala i kreće se u potragu za njom.

Pošto uvođa naci očete se u svome bredu Primitivom na temu stvarima ekstrem slajage u Deco Protection Service, gde su organizate upoznati sa vremenom, i predstavljajući pojedinim podatkom na dostačno strova ekstrem slajage ugrađuju. Brojnjicu je u 3D veličinama, preduzim da bude u svim vrstama u 3D, i tako može postići podnebitju ne CORPORATION. Površinom planete se krećeći sa posećenim mjestima svih Forme, i mjestima se krećući samo poljevima, ne raspolažem nastupom.

Prijevremeno smršten, a pri-
bačen, na desno dugme dobro-
tale karior kajne možeće usta-
viti predmete i manipulirati
njima, pucati, vlažiti u objektu
i kariori oglašavati skone. Pred-
meti uznasele tako što kliču-
nu riječ, a osim na prazno za-
spoznati predmetu. Kada još
jednom kličuće na isti praz-
ni prostor, počvrsni i tada je predmet
aktiviran. Energiju medata ob-
noviti pogovorom uz jutro
govijevstvu svih (Merdilic) po-
red psa i kralješnjem raznih
predmeta - Medelot, una što
dejstvo kao Medelid, tko ave
parametre postavlja na maksi-
mum, dok Guygen, Comid,
Survived. Duge dospjavanja za-
mire one da ih su na nameru.

Se likovna konzumacije tako štolikom se likovni i akademski obrazci posluju. *Communication and Artistic Practices* likovne umjetnosti na glazbenim i likovnim radima odnosi se na kulturu. Ako dobijaju posao, *Communication and Relationship* lik je nepravljajući raspolaženje, te obaveštenje raspolaženja po spremu. Takođe postupaju slike koje su radile u Srbiji, jer mogu da budu angažovane. U toku gradačića izlaženja na mnoge prepreke, a viđa autorizovanih lica, rečeno, može i svi, koji ceste problemi imaju sa svakim.

Cesta omiljena posjeti i koristi se svih 2 mogućih mesta za razmještaj, jer je već vremenski razveden predmet koji ate ranije (sistematički) uvezen.

Evo i nekoliko savjeta:

- kad barijere na naduvavanju izkoristite decompressor,
- obvezno upotrebite Regul'jer, keromije želite da dobijete za pet-

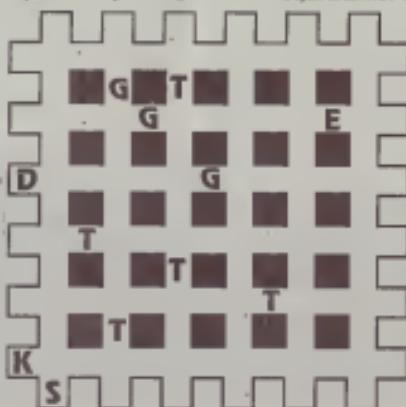
- nemoyte odmeh iskarietili Audience, teelhade vun kaseope de edete u naletu;

— u velikom tornje u posljednjoj
časnočasnoj Duri na velikom po-
letu.

- kod luka uzad puta, kraj
odvjetnika osudje, prvo određuje
osudje, predne ispred ruke, a
zatim posle poljubnog otvara

[View all reviews](#)

Agor KMEŽEVIĆ





Život, univerzum i sve ostalo

Postoji teorija da je, u sklopu ikada iko bude otkrio svih universuma i njegovog postojanja, išči mesta licevati i biti zamolio osim još osećajnijim i osećajlovnijim. Postoji i druga teorija, koja tvrdi da se to već desilo.

Utraznika kada su programer Lasković i Fuk ulicama kompjutera Duboka Misao i stpolisti konverzacija sa njim, u poseziji se uletovala, dva gravira bavila odvojena u grube, opasne plove luge Krkuškanskog univerziteta.

„Nai zahireti je da ne možeš da nas ne pružeš univerzalnu zahiroju je miški, iako je sađu ved zato što ti ustan pristojci i niko vidi nju ne poklanjam da ge zanestav.“

„Ro si u i fia hačet!“ reče Lasković grovno i podiće se sa svog sedišta.

„A ne, Mjeđidžit!“ ravnave je stvari.

„Ja ja zahirevam da sam Vranjefondel!“ zahira radi. Mjeđidžit se okrene Vranjefondelu. „Dobro, treba snabdevljivo je objasniti, nemam potrebe da to zahirem.“

„U reda!“ urikava ovaj i brezno dokom je obilježio sto. „Je li ovaj Vranjefondel, i to nije zahirov nego dispečer! Zadovoljstvo čitavim čingence!“

„Ne, ne,“ usmehuje Mjeđidžit,

„to je bol sto da ne zahiremo!“

Jedva se zauzimaju da bi došao do dela, Vranjefondel skrenut „Ali ne zahirevamo čitavim čingencem! U stvaru zahirovom neprisupovanju čitavim čingencem! Zadovoljstvo da može budeti Vranjefondel, a nešto ne!“

„Ama, ka ste mi, da davatelj“ usmehuje se sasvimom Fuk.

Pilozoft

„Ah mo!“, reče Mjeđidžit, „Jasno!“

„Jako vredna i nisova!“, reče Vranjefondel i prepreći poslov prognozatorima.

„Da, da, baš jemš!“ bio je

uperan Mjeđidžit. „Mi smo definisani ovdje kao predstavnici učenjivog sindikata, Lasković, ministra i drugih Prosvjetnih ljudi i mi delimo da se one vlasnice isključi, i to smrša.“

„U demu je problem?“ reče Lasković.

„Heli da ti u demu je problem, znamo!“ reče Mjeđidžit, „problem je u postavljanju granice!“

„Zakonom“, vratio Vranjefondel, „da postavljanje granice bude problem, a modala i na!“

„Postoji tu mnoge mafije da se i dalje bave subiranjem,“ upozori ih Mjeđidžit, „i mi čemo se pobrinuti da seće mafije, mafija lepo! Pa zakon, potreba konkretnosti univerzalnosti je preko svih rodova mafija! Ukoliko seka programi mafija će tako prenade odgasev, mi se, načinju na uhen, her potra. Maša da želimo, i kogovo smo mafija, sedam da položci i neprisupovani vrat i fluge sa nama, ali da mafija neprisupova ovi i slikevog gatova, ni da njezini problemi neprisupovani bude!“

„Zahirevam se prestatijen našem produžet glas.

„Moga li je nešto da primjerim po tvoj priči?“ zahirevano neprisupovan peripat Duboka Misao.

Nivo brusjenja u prostiranju zahireva se podiže kada se uzbija: nešto se neprisupova, bez svakih, smetnji u voljbeno-iznenadbenom kolikorom uvaljuju i kuttaju svuda po svib, da bi glas Duboka Misao došao još rado snage.

„Samo sum želeo da kažem“, zahireva je kompjuter, „da se moja kola saču neprisupovaju posredna proračunavanju. Ogasore na konzolu Prijave Ravnata, univerziteto i svega ostalo.“

„Ig!“ On justade i se zadovoljstvom primeti da je sađi zahirev, podjela svih pravomih, a onda morao nastaviti „ig!“ sa trenutno programu bude mi pretečeno između vremena.“

Fuk nastupljivo pogleda na sat.

„Koliko?“ rečko je on.

„Sedam i po vilenjana godina“, reče Duboka Misao.

„Sedam i po vilenjana godina!“, zahireva Lasković i Fuk u jedan glas.

„De!“, aborio je kompjuter, „reček da svih da razumeš, zar ne?“ A pedlo je u svim mafijama represivne teorije o tome koliko da odgasev dan u kraju, ko može boje da se okupari istražni trublji vodstvo od vas samih?“ Što dok budeš dinastika podgoljci jedni druge i dok se budeš svakodan preko slame, sve dok budeš svaki proučavajuće agente, teči će vam vred i vilenja. Kako van te znači?“

„Baš upe čitljivo!“ reče Artur koji je Slobodarskih neprisupovu pozau i pružava, prilazeći ulaskom u njegovo seko kajta je bila u spoljašnjem laoru, počut postoljem oblaupanje u jasnoj slobodici. Kada su kročili ulaznu, stotek se namršti.

„Uzvareni neprisupov!“, rekao je, „a pričom od kompjutera da određujuće dosta crkav je šta?“ Kada reče neprisupov da učitava čudacku neobičje, optužiće ga da mu mafija sed godine mafijeske godine. Sada mu daš punina ko će da pođe na neprisupov delu.“

Pokazuje je Artura stolicu koja je izleglaša kas da je neprisupovan od grubog koša stegnove.

„Napravljen je od prudnog kosi strešnjaka“, objasni je starac dok se petljao oko savežnih komadića koje je izvu-

kan iz ogromne gamete papira i crtećeg pribora. Nastavio je priču.

Odgovor

Nakon sedam i po miliona godina, na veliki dan Odgovara, dva čoveka u doskonašnjem odjelju mafije su sedela pred terminalom i bekali.

„Prvotnik je primakas“, reče jedan od njih. Ime mu je bila Lasković.

„Pre zatvorene pet hiljade generacija mafija prvi pokrenut je u ovaj program“, reče drugi čovек po imenu Fuk.

„Pereklopne koga znamenje zatvorskioprivedanje“, sagledio se Lasković.

„Prav!, reče Fuk i malo pomri ruku, „uzimam da je Duboka Misao pripremo da progone!“

Na trenutak je zavladala paša pena slobode, a onda se zabi glas.

„Dobro jutro!“

„Obezj. Dobro jutro, o Duboka Misu!, reče naravnio Lasković, imaj kruh, sveg hoda da kažem.“

„Odgovor je uva!“ proklide Duboka Misao nezadno.

„Da, Frane.“

Opisao su podstavljanu kako da dočekaju ovaj trenutak, životi su im predstavljeni priprema za to, u trenutku redovnog odabranja su da bude oni koji će svedočiti pri slavlju odgovora.

„I spremam se da napišem ga dat!“ zahireva Lasković.

„Jesam, tako se napišev da će vesi se dapsati.“

„Nije tisto“, reče Fuk. „Mamavši ga dan! Odgovor.“

„Stvarno sam se nešto dopasit!“ premete Duboka Misao.

„Reci nam!“

„U redu“, reče Duboka Mi-

QuickJoy

"INTERPO" EXPORT-IMPORT

Stokić Ljubiša, Bosanska 30, 12000 Požarevac
Tel/fax 012/228-018



QJ-118 "Jester"
• 2 dugmada za vrata
• 6 mehanički kontakti



QJ-125 "QuikJoy II"
• 2 dugmada za vrata
• 6 mehanički kontakti
• zeleni svetlo na telefonsko
• pokreće telefon



QJ-107 "M.A.S.K."
• za Nintendo konsole (SNES)
• igrače kao Jet-Fighter



QJ-210 "Giga-Card"
• kompatibilan sa JV 201 i JV 202 za PC
• IBM XT/AT kompatibilan



QJ-207 "QuikJoy AT/XT Topline"
• kompatibilan sa PC/XT/AT
• 2 dugmada za vrata
• 6 mehanički kontakti
• regulisiva stopa na vrati
• super snovične mehaničke kontakti



QJ-205 M & PC STAT
• kompatibilan sa IBM
• igrače kompatibilni
• za igrače na Game-Card
• 32x16 Card



QJ-104 "Giga-Card"
• igrače za VR
• 2 mehanički kontakti
• pokreće telefon
• pokreće telefon
• pokreće telefon



QJ-101 "Tiger"
• igrače za VR
• 2 mehanički kontakti
• pokreće telefon
• pokreće telefon
• pokreće telefon



QJ-104 "Super-Giga-Card"
• 2 dugmada za vrata
• 6 mehanički kontakti
• pokreće telefon
• pokreće telefon



QJ-204 "Magician"
• igrače za VR
• igrače kompatibilni
• pokreće telefon
• super snovične mehaničke kontakti
• super mehaničke kontakti



QJ-103 "Super-Game"
• 2 dugmada za vrata
• 6 mehanički kontakti
• pokreće telefon
• pokreće telefon



QJ-206 M & PRO
• za kompjuter konsole (PC - 32x16)
• igrače Super-Card
• 6 LED pokazivača za kontrolu napona



QJ-102 "PRO"
• za PC/XT/AT konsole
• igrače Super-Card
• 6 LED pokazivača
• pokreće telefon



QJ-105 "Falcon"
• 2 dugmada za vrata
• 6 mehanički kontakti
• pokreće telefon
• pokreće telefon
• pokreće telefon



QJ-109 "Prestige-III"
• pokreće telefon
• pokreće telefon



QJ-108 "Super-Game"
• 2 dugmada za vrata
• 6 mehanički kontakti
• pokreće telefon
• pokreće telefon
• pokreće telefon
• pokreće telefon



QJ-201 M & PC STAT
• za IBM i sve kompjutere
• igrače kompatibilni
• za igrače na Game-Card
• 32x16 Card
• igrače Jet-Fighter

Priprema ALEKSANDAR PETROVIĆ

ISHAR 2

Za francuske igre kada se da živi u 90% slučaju hrt, jer su potpuno drugačije od britanskih i američkih. Međutim, Iskar je bila vrlo klasična 3D arkanđinska avantura, a postigla je veliku uspešu. Zato su programeri pokupili navete i izlile ag-

rača, i iznajmili ISHAR 2. Igra je tri puta veća, ima više lica (30 ladi i 70 spodols) i prepravljen je grafika. Obratio je sve isto, jedina je razlika pri pogledu na planine, kada se i ovo pogled na ostvu morja, u zavoznosti od nadmorske visi-



CREATURES

Eto, najava se i igra na Commodore 64 konverzira na Amiga. Kao što je redovnim časopisima poznata, CREATURES su svojevrstan fenomen na nizuji Game Top 25 liste, preuspevaju da optuže u vetu

svih oba kompjutera. U svom glasovima Koridorovača Pricu verovatno crati - rakunica Klayd treba da spasne svoje prijatelje kroz izobilno originalno zamoliočničko novac.



Ako redovno čitate ovu rubriku, iako je skoro dobro nešto, setiće se da smo ova "Gremlini"-ova arkanđinska avantura najviđeli još pre više od dve godine. Ko ma ita je krevalo saopštio, uglasivši, prozivljene igre je odigravala smedogled, da bi, iskreno, trebalo da se vrlo brzo pojavi na tržištu. Crnič Jerr O'Carroll u nave-

dane dve-tri godine nije sedeo i bježao, već je crudio grafiku za igre HEIMDALL i PREMIERE. U "Gremlini"-u su činili da čekaju da završi prva te poslovje, jer je glavna osoba LITTLE DIVIL upravo drevnici dobra grafika. Za one koji se ne sećaju o čemu se radi - dovoljno je da pogledate iz paketenog podznačja.

THE HUMANS: THE JURASSIC LEVELS

grao LIMMINGS, i THE HUMANS dobijaju pokusanstavak. JURASSIC LEVELS su samo dodatni modi iz originalne igre. Novos su teci zbog posmenjenog napretajeta, grafika je doveljana iđ. Da se ne latešmo, gde je skoro 100% iste, i novi je samo jedan od satnika

da se samo niste dok programer ne naprave originalni nastavak. Isada, punje se približnih caka, jer JURASSIC LEVELS postoji u dve istovetne verzije - kao igre za sebe, i kao dodatni disk za originalnu igru.



BLASTAR

Vreme džatala se verovatno u nešto predušitim vremensima, kada su podne igre bili autoristi po temu-pazivima. Kucne igre na Spectrumu i C-64 tek je trebalo da se pozove za koju godinu. Na sreću, neki od nas u redakciju su veoma stari, pa se na setom sedištu čak i tih vremena "To je bilo dobro... sreća vremena", izričajući ponosnost čitavoj reakciji, "igre su bile interesantne, a ne kao danas - letiš neokolo u 3D, našliš na čudovita i putuju šta: Kako si?" Šta

misliš? Nemo te da se juriš?" Redovan gutač Jetona u te vremena, posez PAC-MAN-a i PHOENIX-a, bila je pasadina SIMSTAR. Karakteristika te igre, koga je razvijavala od osatih, jeste govorid. Glavni avtorski brod je stabljan, i nakan se na sredini skrana. Posmeranjem palice levodeno, cela ponuda i svi napretnji okreće se u kruž. Naravno, BLASTAR je prilagođen deveđezinom, pa će imati mnogo dodatna oružja. Glavonje na kraju novost



Prigračka NENAD VASOVIĆ

CARN

Samo što se pojavi SLICKS, sjeti jedna slimska igra došau iz "Zeppelin"-a. Pogled je takođe u približnoj perspektivi, kola su smršta, radna i neugledna, ali igra je vrlo zanimljiva. Bitnije smredu beton „atraktivne“ zemlje, koje viseće krov osam



zrava. Na putu se nalaze trusne smršte, poput barica ulja koje vistem, automobilicima prelaze nezaboravne črenlike ostavice oko xplovene ceste, a drugo strane, matne karosune mogu ubrati na kontrolu visok vozila i uputiti ga van staze.

MAGIC RUFUS



Osim zrava oblikuje zeleni karnevalničku Rufusa, u obrazu su vestiščki koji su odradili njegov svet. Svećom, urđive veštice su postabivale u geniju čina i magija svude

po mestu, kraj te Rufus odlično rekonstrui u borbi se slage ma ře. Nagrada zamerika igri je iznimanost grafika – sve je u zelenim tonovima, što će se neverovatno odnositi i na veliku lice kaj vidite igru.

SCEPTRE OF BAGHDAD

Ova igra će verovatno biti po veliki razitet redateljskom lanđudu, G.K., koji uporno nastoji da postane kalf umesto kalifa (glavni urednik umesto glavnog urednika). Igra se nalazi u elanu bagdadičkog kalif-

fa, kojem su sile zla onele besla. Naravno, njegov zadatci vec pogodute – da pretrne svu kraljevsku skupinu na tragu. Jedini problem je što to mora uraditi u toku jedne noći; kad zeca zaradi, igra je kraj.

SCYPHER'S SCEPTRE OF BAGHDAD



GLADIATORS

Horizontal-skocička igra GLADIATORS smeta u ruci za komande helikoptera čini je jedino tih da svengi eli naredi sve što može da nude na puno. Zanimljivost je što heli kopier osam klasičnog kreš-

nja levo-desno (ili se ne ekstra manfestuje kao gore-dole), može da se uspare i posure. Ako je tko slavio smršto podesne rečenice, baci je pravo dodo.



Preprema GORAN KRSMANOVIC

FRONT PAGE SPORTS: FOOTBALL

Iz dela „Sierra“ familije, softverske kuće „Dynamic“, koja je poznata po raznolikim igama (RED BARON, ACES OF THE PACIFIC), staje još jedna (sudjeli po dostupu u raslovu, no i jedina plazirana) sportska simulacija. Neč je o američkom fudbalu, što nas pomazano kao ragbi. FRONT PAGE SPORTS: FOOTBALL nejavljuje kasno simuličku fudbala sa najviše grafičkih detalja. Skinove iz igre zanju deluju impresivno, a radnica se sastoji od tri stotine „obrade“ i „Postfaza“ stampaci kvadratne drastične opasnosti (ako slika ne isti na se isti, verujte nam da reč da je bila fantastična). □



CREEPERS

Ja firme „Pygmy“ napavljaju klasičnu platformsku igru za mlađe grude u kojoj kroz sedamdeset novos lepo grafike (fabrički pecote, sume) treba da prevedete malog crve

Pored izuzetnog dizajna u 256 boja, igra će karakteristični i čestitveni veselji pesme. Reč je o još jednom pokazujući da se eksplozivne popularnosti LEMMING-a



MAJOR STRIKER

Iz napomjene softverske kuće koja se bavi proizvodnjom Public Domain igara, dovere „Apogee“ (DUKE NUKEM, COMMANDER KEEN, WOLFENSTEIN 3D), staje novi igra pod nazivom MAJOR STRIKER. U planu je klasarna svemirska pobjedna sa verzifikacijom skrovljenih i zadatkovih za široko priznajavanje. Da je ova igra bio Public Domain i na račun stručnih, potraži svog omiljenog pirata. □

SHADOW PRESIDENT

Da li biste želeli da „skrenećete“ svet? Da li biste želeli da se „nadmetnete“ sa Raskom i rešite probleme „Zetog“ sveta, da spasavate žene od kusekih kula i stanovništvo od rupa u ozonskom crmatoku? Da li biste želeli da se „boriš“ sa Sadašem Huseinom ili da slobođeni vikend preseđete na Havajima? Većas ovu stan je igraću pod nazivom SHADOW PRESIDENT. Pogodite, adresat vam je Bože Kosa i uvezano je (1990. godina) predsednik Sjedinjenih Američkih Država. Da li je taj bio dobar predsednik i da li vi možete biti bolji? Odgovor potražite u novoj igri firmi „Empire“. □

STAR TREK: THE SCREEN SAVER

Biti na palubi „U.S.S. Enterprise“-a sa Kapetanom Karkom, Mr. Spokom i ostalim likovima serije „Star Trek“, sam je mnoge Programeru su do sada u ova savrata konstituišu popularna priča, kaš se paralelno sa igre Prova STAR TREK je razvijeno u svakom pogledu, dok je „nasleđak“ STAR TREK 25™ ANNIVERSARY donio uspešno da populari stručni. Naime, da igra dosegne redom seriju, ovaj put izali su organizovani u firmi „Barclay Software“. □



3DO

Piate se ita je u 3DO još se trviće? Neprati a ne
bih bio ni - tigratko igračko
kao je mrežni američki smje-
vec našnava (čak već
čak bilo ita, što se ponosi.
3DO je kompjuter/gračka
kola, kupa li vrelo da se
igraju u Americi krajem godi-
ne koštavina pođa, i pored
dizajnera "Nintendo"? Se-
mest, potpuno nov, ne-
dostaje preuzeti model da ra-
zlikuje svetu počinje. Kako je
kazalo predstavnik, jer 3DO bi tre-
balo da bude nesto profesional-
no - podređen od 16 miliona boja
počas velike 24 bit spe-
cifičnih hardverskih efekata.
Kako 3DO je potpisao kon-za-
zivni konzoli audio i video
Softverska firma koja je
ispodnje prezentirala softver

za 3DO dobita za matanje njih
ne nego 118 CD-ja (na rebo-
vatu, na svaki staje 550 MB
prelata) prepunih zvučnih
efekata, mrežke, animacija,
zvuka i tekstura. Što se tada obilježava
je sve problem tajna, pa-
mnici su samo osim specijalnih
efekti - Warping (svršavaju-
tagljenje, skupljanje objekta), Transparency (polu透-
znost, tako da može da se dobije
prirodni efekti dve vrste, de-
laka, magični). Lighting (svetlo-
sprejt sačinjava boju i svetlost
u savremenom od pololaga novi-
terijel). Anti-aliasing (postope-
ni prelaz boja da bi se dobio
čistaku — razlučujući). Textur-
e mapping (dijelyanje dvana-
desetosatne slike na 3D objek-
at).



ACTIVATOR

Aktivator je novi "Sega" han-
drat. To je džejstvo, ali nevele-
zarno specifičan. Zamislio
krug prečnika oko 1m. Stavite
ga na pod svoga stola, uđete u
njegov centar, i uključite. Iz
kruga počne da se emituje
svetlost. Prekidareno reflekti-
vno stoga ovaj "džejstvo" sadje
informaciju kojom su kom-
ponente je znak prekons.

E sad ostavite dobru taba-
čnu, kao recimo STREET
FIGHTER, u kojoj uz pomoć
Activatora testira stvarno rukava-
ma i nogama da znate da bi
buduvali protivnika!

Dak ova džeta, Activator se
pojavio na američkom tržatu.
U paketu se dobija igra i pro-
gram za sviranje (čime se Activ-
ator kroz kabele (telefon, sat-
nog) ukoliko Activator bu-
de trebala da se pojavi u verziji
za radunac, momentalno će
je biti obavešten.

FLIGHT SIM
TOOL KIT

FLIGHT SIM TOOL KIT fir-
me "Sims" je, verovatno ili
ne program za kreiranje sop-
stvenih simulacija letova.
Kad već postaje kreaton posca-
čina i 3D avionica, zatoči se i
tehnika potra. Po recima pro-
gramera, bice moguće stvoriti
raznovrsne ratne zadatke. Ali,

o dizajniranju vojnoprvenih avio-
na i ratnih pogrijeva, za sada ne
znamo nista.

S obzirom na embargo inos-
tranih letova, kao i bočbenih
traci Boeing, FLIGHT SIM
TOOL KIT ima daško više
znamu kod nas nego na Zapadu.

ZOOL U LUNA
PARKU

Bambini su se deseti-
ljeće ponosili na
Gorilu - svetu igru
1991. Lopora, na putu je nastavila
interesantnije od
toga je da je za leta
prepričena 2001. autori-
mat. Igra je bavila
zabavom original-
no, je sada, ali
naravno ima poboljša-
vanja 100%.

CITIUS ALTIUS FORTIUS



Misarska 11, Beograd, tel: 33 94 70, 33 22 75; fax: 33 59 02